



Icons: a rooster, a crossed hammer and pickaxe, and a gold coin with the number 2.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Storage grid with 12 empty slots. Red leaf icons with the number 15 are placed at the bottom of the first, second, and fourth columns.

### TENN

Fuhrwerker vom Fahlen Gebirge  
Rang 20

**Sonderfähigkeit:** Tenn beginnt jeden Tag mit der 2. statt der 1. Stunde. Bei einem Händler erhält Tenn zwei Gegenstände zum Preis von einem. Ab der vierten Reihe seiner Willenspunkteanzeige kann Tenn die doppelte Anzahl an Gegenständen tragen und benutzen.

Strength points (Stärkepunkte) and Willenspunkte (Willenspunkte) display.

Stärkepunkte: 4 3 2 1 1 2 3 4 5

Willenspunkte: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Willenspunkte are represented by blue cubes. A red leaf icon with the number 15 is placed above the 0 Willenspunkte slot. A red leaf icon with the number 15 is placed above the 1 Willenspunkte slot. A red leaf icon with the number 15 is placed above the 15 Willenspunkte slot.



Icons: a rooster, a crossed hammer and pickaxe, and a gold coin with the number 2.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Storage grid with 12 slots. Red flower icons with the number 15 are placed in the right column of the grid.

**TENNA**  
Fuhrwerkerin vom Fahlen Gebirge  
Rang 20

**Sonderfähigkeit:** Tenna beginnt jeden Tag mit der 2. statt der 1. Stunde. Bei einem Händler erhält Tenna zwei Gegenstände zum Preis von einem. Ab der vierten Reihe ihrer Willenspunkteanzeige kann Tenna die doppelte Anzahl an Gegenständen tragen und benutzen.

Stärkepunkte (Strength Points) display with a hand icon and a row of 10 boxes containing numbers 4, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 4, 5.

Willenspunkte (Willpower Points) display with a row of 19 boxes containing numbers 0 to 19. Red flower icons with the number 15 are placed above boxes 0, 1, 5, and 15. A large green oval highlights boxes 0 through 15. A dashed arrow points from box 1 to box 0, and a solid arrow points from box 15 to box 16.