



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

ARWYN
Schafhirtin aus den Hügellanden
Rang 17

Sonderfähigkeit: Arwyn hat 3 Schafe (zusätzliche Figuren). Wenn Arwyn im Kampf oder während der Aktion „Passen“ würfelt, kann sie die Schafe insgesamt den Würfelwert an Feldern weit auf sich zu bewegen. Bei einer „1“ kann Arwyn stattdessen 1 Schaf auf ihr Feld bewegen. Im Nahkampf hat Arwyn für jedes Schaf auf ihrem Feld einen weiteren Würfelwert.

Willenspunkte

					0	1	2	3	4	5	6
					7	8	9	10	11	12	13
					14	15	16	17	18	19	20



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

WARO
Schafhirte aus den Hügellanden
Rang 17
Sonderfähigkeit: Waro hat 3 Schafe (zusätzliche Figuren). Wenn Waro im Kampf oder während der Aktion „Passen“ würfelt, kann er die Schafe insgesamt den Würfelwert an Feldern weit auf sich zu bewegen. Bei einer „1“ kann Waro stattdessen 1 Schaf auf sein Feld bewegen. Im Nahkampf hat Waro für jedes Schaf auf seinem Feld einen weiteren Würfelwert.

Willenspunkte

					0	1	2	3	4	5	6
					7	8	9	10	11	12	13
					14	15	16	17	18	19	20