



Haratun
Waffenmeister der Schildzwerge
Rang 23

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Sonderfähigkeit:
 Im Kampf würfelt Haratun mit so vielen Würfeln, wie er Gegenstände besitzt. Haratun beginnt das Spiel mit dem Horn (Fenns Horn). Er kann das Horn einmal pro Tag in einem Kampf nutzen, um seinen Mitkämpfern zu erlauben, dass diese unabhängig von ihren Willenspunkten mit ihrer maximalen Anzahl an Würfeln würfeln dürfen. In diesem Kampf würfelt Haratun mit einem Würfel mehr, egal wie viele ihm zur Verfügung stehen. Das Horn zählt zu den Gegenständen hinzu, die besagen, wie viele Würfel Haratun benutzen darf. Zudem hat Haratun, solange er keine anderen Gegenstände auf deren Position trägt, die Fähigkeiten eines Bogens und eines Helmes. Diese beiden Gegenstände zählen nicht zu den Gegenständen, die besagen, wie viele Würfel Haratun zur Verfügung stehen. Würfelt zudem am Anfang des Spiels mit einem Helden- (Eienrstelle) und einem Kreaturenwürfel (Zehnerstelle). Makiert das ermittelte Feld mit einem roten Sternchen. Wenn Haratun dieses Feld betritt, erhält er einen beliebigen Gegenstand von der Ausrüstungstafel (keinen Trank der Hexe)





Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Willenspunkte

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14

Würfel: 

Figuren: