

# ANDOR

Dharwyn und Dharla sind Meister in der Anwendung von Heilkräutern

- Sie starten daher immer mit 1 Heilkraut.
- Wenn sie Heilkräuter anwenden haben diese eine verstärkte Wirkung (+2) Dies gilt allerdings nur für die heilende Wirkung.
- Sie können Heilkräuter auch auf andere Helden anwenden.
- Sie haben maximal 10 Stärkekpunkte
- Sie besitzen einen weiteren Ausrüstungsplatz an ihrem Gürtel, welcher allerdings nur mit einem Heilkraut belegt werden kann.
- Der aktuelle Bonus des Heilkrauts kann auf der Bonusleiste markiert werden (0 bis +3).
- 1x am Tag können sie für 1std. nach Heilkraut suchen, dabei wird mit einem W6 gewürfelt und mit folgender Liste verglichen:

Rietburg, Taverne, Bauernhöfe:	6 Erfolg, 1-5 Misserfolg
Karge Landschaftsfelder:	1-6 Erfolg, 2-4 Misserfolg
Entlang des Flusses:	1-4,6 Erfolg, 2,5 Misserfolg
Waldgebiete:	1-5 Erfolg, 6 Misserfolg

Bei einem Erfolg erhalten sie 1 Heilkraut

Nur für Heilkräuter

# ANDOR

Göttliche Gunst: + + + + + + + + + +

Dharwyn und Dharla verehren die alten Götter. Ihre Gunst ist ihnen ungemein wichtig und bestimmt ihr Leben.  
Hoch in der Gunst der Götter zu stehen bedeutet Unterstützung zu erhalten, die sonst kein sterblicher zugesprochen bekommt.  
Doch sind die Götter nicht zufrieden, können sie einem das Leben auch erschweren.

Gewinn/Verlust von Gunst:

- Täglich, von vor Tagesbeginn (also bevor der erste Spieler seinen Tag beginnt), können sie zu den Göttern beten. Tun sie dies nicht, sinkt die Gunst um 1.  
Beten sie hingegen zu den Göttern, ziehen sie sofort eine Karte vom Stapel "Göttliche Gunst". Sie lesen den Text vor und führen das Beschriebene entweder direkt aus oder es hält den ganzen Tag an.  
Zusätzlich sind auf einigen Karten Kreuze abgedruckt, die anzeigen ob die Gunst sinkt oder steigt.
- Neue Anhänger sind wichtig. Bringen sie einen Bauern in die Rietburg, steigt die Gunst, wird hingegen ein Bauer von einem Monster getötet, sinkt die Gunst
- Hat die Gruppe ein Etappenziel erreicht, steigt die Gunst ebenfalls.

Auswirkungen von Gunst:

- + - (+1) zur Gefechtsprobe
- + + - Überstunden kosten 1WP weniger
- + + + - Heilkräuter wirken mit zusätzlichen +1

Die negativen Auswirkungen sind entsprechend entgegengewirkt.