

Visionen in Grün

Im Dialog mit den Göttern erhältst du eine Vision von einem Standort eines Heilkrauts.
Würfel 2W6: Der erste Würfel gibt die 10er Stelle, der zweite Würfel die Einerstelle des Krautes an.
Lege dort ein Heilkraut aus.



Entspannendes Gebet

Das heutige Gebet hat dich von deinen Sorgen befreit. Du bist voller Tatendrang. Die erste Überstunde des heutigen Tages kostet dich keine Willenspunkte.



Verstärktes Heilkraut

Du kommst heute besonders gut mit dem Heilkraut zurecht.
Die Anwendung von Heilkraut, zum Heilen von Wunden ist heute um +1 erhöht.



Göttliche Suche

Im Zwiegespräch mit den Alten suchen sie für dich das Gebiet nach Heilkräutern ab.
Heute wird es ein Leichtes sein Heilkräut zu finden, daher kostet dich heute die Suche nach Heilkraut keine Stunde.



Dialog mit der Hexe

Die alten Götter stellen eine Verbindung zwischen dir und der Hexe her. Sie ist angetan von deinem Glauben und deiner Hartnäckigkeit.
Um dich zu Unterstützen zahlst du heute bei der Hexe für jedes Heilkraut nur 1 Gold und für den Trank der Hexe 1 Gold weniger.



Charismatischer Händler

Die Götter segnen dich mit einer besonders anziehenden Ausstrahlung. Du merkst wie Helden, Bauern und Händler überaus positiv auf dich reagieren. Du bezahlst heute für die ersten beiden Gegenstände die du bei Händlern kaufst, 1 Gold weniger.



Göttliche Kraft

Ein gutes Gebet und der Rückhalt der Götter machen dich stark. Du spürst wie ihre Macht durch dich hinweg fließt. Alle Gefechtsproben am heutigen Tag bestehst du mit +1



Göttlicher Eingriff

Deine Gebete habe die Götter wachgerufen. Sie greifen in dein Schicksal ein.
Entscheide:
Der dir am dichtesten stehende Gor wird aus dem Spiel genommen (Erzähler rückt nicht vor) Stehen 2 oder mehr Gors gleichweit entfernt entscheidest du welcher entfernt wird. Nimmst du diesen göttlichen Eingriff an, verlierst du sofort 3 Willenspunkte, 1 Stunde auf der Zeitleiste und kannst heute keine Überstunden machen.