



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

			1	2	3	4			
			5	6	<u>7</u>	8	9		
				10	11	12	13	14	
					15	16	17	18	19

Odavio

Sternenkrieger - Rang 80

Der Held beginnt auf Feld 80. Deckt nun ein Pergament auf und legt einen Stern auf Feld 80 und auf das Feld mit der Zahl auf dem Pergament. Odavio kann nun eine normale Aktion machen oder für 2 Stunden zwischen zwei Sternen reisen. Bei jedem Sonnenaufgang wird ein weiterer Stern auf das Feld mit der Zahl auf der Ereigniskarte gelegt. Der Held kann auch wieder auf Feld 80 reisen und dort seine Willenspunkte mit denen einer geschlagenen Kreatur erhöhen (z.B. Gor= +4). Die Kreatur kommt dann aus dem Spiel und der Held muss den Tag beenden.