

## Light-Version für's Forum



**ANDOR**

Held „Argos“  
Kentaur vom östlichen Grenzland  
Rang 62

**Sonderfähigkeit:**

Argos läuft in **einer Stunde zwei Felder** weit da er schneller laufen kann. Er darf **maximal sieben Stunden pro Tag** verbrauchen.

Argos kann **ab 3 Stärkepunkten** und **mindestens 10 Willenspunkten** einen anderen Helden auf sich reiten lassen was diesem ebenso ein schnelleres Vorankommen ermöglicht  
(Zeitstein Reiter auch 1 Stunde / 2 Felder)  
(beide Helden mit Stern markieren).

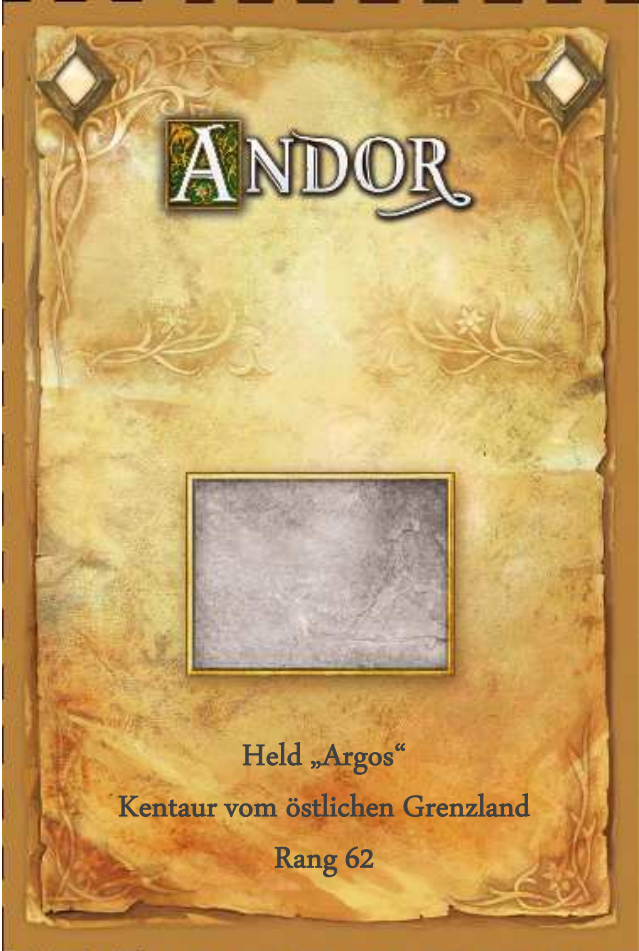
**Berittener Kampf (\*):**

Beritten kämpft Argos **immer gemeinsam** mit dem Helden auf seinem Rücken. **Stärke- und Würfelpunkte** beider Helden werden **addiert**. Unterliegen sie der Kreatur müssen sich **beide Helden jeweils die verlorenen Willenspunkte abziehen**. Sollte Argos hierbei weniger als 10 Willenspunkte bekommen fällt sein **Reiter herunter** und dieser **verliert zusätzlich noch einen Stärkepunkt**.

### (\*) Berittener Kampf:

Sofern der Reiter auf Argos Rücken einen Bogen trägt kann dieser, wie gewohnt, auch vom benachbarten Feld aus eine Kreatur angreifen. Jedoch nimmt Argos an diesem Angriff nicht teil und es zählen somit nur die Stärke- & Willenspunkte des Reiters.

## Light-Version für's Forum

	<p><b>Überraschungsangriff:</b></p> <p>Argos besitzt 3 Bolas. Im Vorbeireiten (erstes Feld welches er durchquert) kann er eine Kreatur damit bewerfen und fesseln. Die gefesselte Kreatur stürzt, wird somit am Laufen gehindert und kann sich einmalig zum Tageswechsel nicht Richtung Burg fortbewegen (Kreatur auf Bola stellen). Danach hat sich die Kreatur wieder befreit, die Bola kommt aus dem Spiel.</p> <p><b>Sonstiges:</b></p> <p>Argos kann im Vorbeireiten (erstes Feld welches er beim Laufen durchquert) Gegenstände aufnehmen/ablegen (keine Nebelplättchen aktivieren).</p> <p>Argos kann keine weiteren Ausrüstungsgegenstände (Helm/Schild/etc.) verwenden.</p>
--	--

### Ergänzung/Änderung/Alternative zu:

#### Überraschungsangriff:

Argos besitzt 3 Bolas. Im Vorbeireiten (erstes Feld welches er durchquert) kann er eine Kreatur damit bewerfen und fesseln (**Würfle mit einem Heldenwürfel: Argos landet mit der Bola nur einen Treffer bei 4, 5 oder 6 Würfelaugen**).

Die gefesselte Kreatur stürzt, wird somit am Laufen gehindert und kann sich einmalig zum Tageswechsel nicht Richtung Burg fortbewegen (Kreatur auf Bola stellen). Danach hat sich die Kreatur wieder befreit, die Bola kommt aus dem Spiel.

## Light-Version für's Forum



The character card for Ismael features a parchment-like background with ornate borders. At the top, the name 'ANDOR' is written in a stylized, metallic font. Below it is a small, square portrait of a man with a beard and a turban. The text on the card identifies him as 'Held „Ismael“', a 'Schwertkämpfer und Gelehrter aus dem fernen Orient', and 'Rang 37'.

**ANDOR**

Held „Ismael“  
Schwertkämpfer und Gelehrter aus  
dem fernen Orient  
Rang 37

**Sonderfähigkeit:**

Ismael besitzt einen magischen Saphir mit dessen Hilfe er in der Lage ist **einmal am Tag** den Geist **eines anderen Lebewesens** zu manipulieren. Je einfältiger hierbei der Geist des Wesens, desto leichter gelingt es Ismael diesen zu beeinflussen. Ismael kann das manipulierte Lebewesen dann steuern und **beliebig auf ein angrenzendes Feld versetzen**.

Um diese **Fähigkeit** gegen ein anderes Wesen **einzusetzen**, muss **Ismael** sich auf dem **selben Feld** befinden **wie das Wesen** welches er beeinflussen will.

Die Anwendung seiner Fähigkeit kostet Ismael **eine Stunde** auf der Stundenleiste plus

- **3 Willenspunkte** bei einem **Gor**
- **4 Willenspunkte** bei einem **Troll**
- **5 Willenspunkte** bei einem **Skral / Wardrak**
- **6 Willenspunkte** bei einem anderen Helden



# ANDOR



Held „Ismael“

Schwertkämpfer und Gelehrter aus  
dem fernen Orient

Rang 37

Wenn Ismael am Zug ist **muss er wählen** ob er  
**Laufen, Kämpfen oder seine Sonderfähigkeit**  
einsetzen will (nach erfolgtem Einsatz des Saphirs  
das Saphir-Plättchen umdrehen).

**Sonstiges:**

Ismael kann keinen Helm tragen.