

DIE
LEGENDEN
VON
ANDOR

**Mini-Erweiterung für die Reise in
den Norden.**



Warx, der König der Nerax
Diese Karte wird aufgedeckt, wenn der Erzähler diesen Buchstaben erreicht.
Hinweis: Sollte zeitgleich eine andere Legendenkarte aufgedeckt werden, wird die Karte „Warx, der König der Nerax“ zuletzt vorgelesen.

Einst war ein Nerax namens Warx einen Pakt mit Kenvilar, der Tückischen eingegangen. Sie machte ihn größer und stärker als jeden anderen Nerax und er schwang sich zu ihrem König auf. Und wenn er in den Kampf um die Nebelinseln eingriff, trieb er seine Artgenossen zur Raserei!

Anleitung:

- Stellt die Figur Warx, der König der Nerax neben dem Spielplan bereit.
- Erwürfelt mit einem Heldenwürfel, wann die Karte „Warx“ ins Spiel kommt und legt sie mit dem Pfeil entsprechend dem Würfelwert an die Legendenleiste.
- Wenn der Erzähler dieses Feld erreicht, wird die Karte aktiviert. Würfelt dann mit einem schwarzen Würfel und stellt Warx auf das durch die gestrichelte Linie angrenzende Feld.

Solange er unbesiegt ist, haben er und alle anderen Nerax 12 statt 8 Stärkepunkte (wie Meerestrolche). Besiegt ihr einen Nerax, erhaltet ihr auch die höhere Belohnung (4 statt 3 Gold/ Willenspunkte/Ruhm). Die Willenspunkte ändern sich nicht.