



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Darsam
Steingolem aus dem Donnergebirge
Rang 61

Sonderfähigkeit: Darsam benötigt nur zwei verschiedenfarbige Runensteine, um den schwarzen Würfel benutzen zu können. Als magisches Wesen muss er für Überstunden keine Willenspunkte ausgeben. Er darf seine Willenspunkte nur durch den Kampf gegen Kreaturen auffüllen und keine Trinkschläuche benutzen.

 Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4				
		5	6	7	8	9			
			10	11	12	13	14		
					15	16	17	18	19

Darsam wurde vor vielen Jahrhunderten von den Feuerpriestern der Zwerge im Donnergebirge erschaffen. Die Zwerge rüsteten sich gegen Tarok, den Drachen, der sie zu zerstören drohte. Darsam sollte den Eingang zu Ihrem Reich bewachen, benötigte er weder Schlaf, noch zu trinken oder zu essen. Doch der Drache schmolz das Gestein des Gebirges und schloss die Bewohner damit in ihrem eigenen Reich ein. Darsam, ohne Herz und ohne Seele auf diese Welt gebracht, sah zu, wie die Zwerge langsam dahinschwanden. Als auch der letzte Zwerg an Hunger und Durst verendete, beschloss der Golem sich einen Weg durch den Stein zu ebnen. Nach vier Jahrhunderten gelangte Darsam aus seinem Gefängnis und der Wind trug die Kunde herbei, dass Tarok wieder erwacht sei. Und so machte sich Darsam auf den Weg zur Rietburg.