



ANDOR

Der verlassene Turm: Das düstere Geheimnis



Checkliste

Jeder Spieler wählt seine Heldenfigur und die passenden Holzscheiben sowie den Holzstein. Der Holzstein kommt auf 1 Stärkepunkt und eine der Holzscheiben auf 7 Willenspunkte. Die zweite Holzscheibe auf das Sonnenaufgangsfeld.

Legt den Wintersteinmarker auf das folgende Feld der Tagesleiste:

- 2 SP - das ganz rechte
- 3 SP - ein Feld rechts neben der 10. Stunde
- 4 SP - auf die 10. Stunde

Sortiert aus den Schneeplättchen folgende aus:

- 2x Edelsteine
- 1x "+1 Stärkepunkt"
- 2x Schneesturm
- 2x "-2 Willenspunkte"
- 1x Brennholz
- 1x Blaubachbeere
- 1x rotes Blutkraut
- 1x weiße Warzwurzeln

Die restlichen werden auf den vorgegebenen Quadraten auf dem Spielplan verteilt.

Legt alle abgebildeten Gegenstände auf Feld 18 mit Ausnahme des Fernrohres. Dies wird auf das Feld 34 gelegt. Dort kann es abgeholt werden.

Jeder Held erhält die Karte "große Kräuterkunde".

Legt je ein erloschenes Feuer auf Feld 0 und 57.

Legt Sternchen auf: D, F, N

Halte alle Kreaturen bereit

Legt die beiden schwarzen Holzsteine auf die "Gemeinsamkämpfen Leiste"

Stellt den Erzähler auf A