

Legt auf Feld 6 ein Feuerplättchen.
Nur wenn dies das dritte Zundplättchen ist, kommt nun das Nebelplättchen auf Feld 12 aus dem Spiel.

Legt auf Feld 45 ein Feuerplättchen.
Nur wenn dies das dritte Zundplättchen ist, kommt nun das Nebelplättchen auf Feld 46 aus dem Spiel.

Legt auf Feld 38 ein Feuerplättchen.
Nur wenn dies das dritte Zundplättchen ist, kommt nun das Nebelplättchen auf Feld 32 aus dem Spiel.

Legt auf Feld 50 ein Feuerplättchen.
Nur wenn dies das dritte Zundplättchen ist, kommt nun das Nebelplättchen auf Feld 49 aus dem Spiel.

Legt auf Feld 61 ein Feuerplättchen.
Nur wenn dies das dritte Zundplättchen ist, kommt nun das Nebelplättchen auf Feld 63 aus dem Spiel.



Deckt ein zufälliges Heldenwappen auf.
Der entsprechende Held erhält zwei Stunden zurück.

Deckt ein zufälliges Heldenwappen auf.
Der entsprechende Held erhält zwei Stunden zurück.

Deckt ein zufälliges Heldenwappen auf.
Der entsprechende Held erhält zwei Gold

Deckt ein zufälliges Heldenwappen auf.
Der entsprechende Held rückt seinen WP-Marker auf die erste Zahl der nächsten Reihe

Deckt ein zufälliges Heldenwappen auf.
Der entsprechende Held rückt seinen WP-Marker auf die erste Zahl der nächsten Reihe

