

DIE LEGENDEN VON **ANDOR**



Checkliste Winter-Andor

- Legt den Spielplan mit der **Seite, die das Land Andor zeigt**, auf den Tisch.
- Jeder Spieler wählt eine **Heldentafel** mit der dazugehörigen **Heldenfigur** und erhält in der Farbe seines Helden **2 Holzscheiben**, **1 Holzstein** und die **Würfel**.
- Jeder Spieler legt eine seiner Holzscheiben auf das **Sonnenaufgangs-Feld**.
- Jeder Spieler markiert auf seiner Heldentafel seine Startwerte:
Der Holzstein kommt auf 1 Stärkepunkt, die zweite Holzscheibe auf 7 Willenspunkte.
- Legt alle Figuren neben dem Spielplan bereit.
- Legt die **roten und schwarzen Würfel** bereit.
- Legt den **roten Holzstein** für die Stärkepunkte und die **rote Holzscheibe** für die Willenspunkte der Kreaturen bereit.
- Legt die **2 schwarzen Holzsteine** auf die „**Gemeinsam kämpfen**“-Leiste.
- Mischt die Schneeplättchen und legt sie verdeckt neben den Spielplan.
- Legt **1 Feuerplättchen** (brennende Seite) auf Feld 0. Legt **1 Feuerplättchen** (erloschene Seite) auf Feld 57.
- Legt einen Falken, einen Trinkschlauch und ein Fernrohr zum Händler auf Feld 18.
- Legt das „**Ewige Kälte**“-Plättchen auf die zehnte Stunde der Tagesleiste. Verschiebt das Plättchen bei 3 Spielern ein Feld nach rechts. Verschiebt das Plättchen bei 2 Spielern zwei Felder nach rechts.
- Stellt den Erzähler auf das Feld A der Legendenleiste.
- Sortiert die Legendenkarten nach dem Alphabet, so dass „A1“ oben liegt und „N“ unten. Etwaige Sonderkarten legt ihr neben dem Spielplan bereit.