

Hadria; 95% - 98%ig anlegbar ans hadrische Meer

Hadrisches Meer, 100%ig anlegbar an Andor

Danwar; Spielplan von Moai, soll, wenn er fertig ist, 100%ig an das Hadrische Meer anlegbar sein

Narkona/Siberland; es gibt einen von Micha gezeichneten Plan in C&T; es gab mal ein Fanprojekt, um das Land tatsächlich bespielen zu können, wurde aber niemals komplettiert.

Tulgor-Felderwirtschaft; Spielplan von Flederfluse, 100%ig anlegbar an Falkenstadls Spielplan
Tulgor; Spielpläne von kram1, nicht anlegbar an andere Spielpläne

Tulgor-Wüste; Spielplan von Falkenstadl, 100%ig anlegbar an Flederfluses Spielplan

Karte des Fahlen Gebirges vom Wachsamem Waldläufer

Andor / verschneites Andor, 100%ig anlegbar an das Hadrische Meer und das Graue Gebirge
Cavern, Mine der Schildzwerge

Graues Gebirge, 100%ig anlegbar an Andor; 98% - 100%ig anlegbar an Andor

Verschneites Land der Barbaren

Hier würde der in Broggs „Narnornia“ erwähnte Nebelwald liegen

Fan-spiel-plan „Narnornia“, keine Erwähnung im offiziellen Kanon

Steppe der Kardrun

Hier würde das Land „Rundon“ liegen, was im offiziellen Kanon nicht auftaucht und von dem uns des Öfteren Tarris Nor etwas erzählt

Krahd, 98% - 100%ig anlegbar an Andor

Eingeschlafenes Fanprojekt Andor IV: Eisige Zukunft: <https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=11&t=871#p9058>