



ANDOR

Gemeinsamer Kampfwert

Verwendung

Vor dem Kampf stellt der einladende Held den Fuß seiner ungenutzten Heldenfigur aus dem Spielekarton auf die Karte. Die Ziffern werden mit Sternchen belegt und zeigen den aktuellen Kampfwert an. Scheidet der einladende Held aus dem Kampf aus, oder zieht er sich zurück, wird die Karte zum nächsten kämpfenden Helden nach links weitergegeben. Nach dem Kampf ist der Spieler links des Helden an der Reihe, der ursprünglich zum Kampf eingeladen hat (siehe Spielfuß auf der Karte).

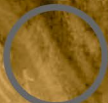


9



9

8



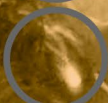
8

7



7

6



6

5



5

4



4

3



3

2



2

1



1

0



0



2



1



0

