



Wenn ihr viele Brunnen aus dem Spiel nehmt und dennoch brunnenliebende Helden wie Jarid oder Bragor spielen wollt, könnt ihr zusätzlich die Feuerplättchen-Hausregeln aus der Fan-Spielvariante „Alle Helden ins Land der Steppe“ (<https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=8615>) nutzen.

Tipp für ein besonders feuriges Spiel: Spielt zusätzlich mit der Mini-Erweiterung „Das letzte Lagerfeuer“, dem Nachtmodus (samt Lagerfeuer) aus „Düstere Zeiten“, dem Bannfeuer von Choranat und Feuertakuri-Hüterin Ach aus „Magische Helden“, Feuerwächterin Tenaya aus „Die ewige Kälte“ sowie danwarischen Feuerkriegerern aus dem Fan-Helden-Wettbewerb „Feuer und Wasser“ (<https://legenden-von-andor.de/forum/viewforum.php?f=22>).



Wenn wüste Kreaturen wertvolle Wasserquellen verunreinigen, oder wenn kalte Winde eines kommenden Winters Brunnen gefrieren lassen und sich nicht jeder in eine so gemütliche Stube wie die Taverne zum Trunkenen Troll zurückziehen kann, dann wird es wieder an der Zeit, wärmende Lagerfeuer zu entfachen.

Zu Beginn der Legende, direkt nachdem die Brunnen/Quellen aufgedeckt wurden, dürft ihr beliebig viele Brunnen/Quellen **durch erloschene Feuerplättchen ersetzen**. Danach dürft ihr bis zu 3 nicht ersetzte Brunnen/Quellen aus dem Spiel nehmen und für jeden ein **Brennholz auf die Ausrüstungstafel** legen. Brennholz auf Ausrüstungstafeln kann wie alle anderen gewöhnlichen Gegenstände erhalten werden, zum Beispiel für 2 Gold bei einem Händler oder durch ein Agren-Plättchen. Genutztes Brennholz kommt ganz aus dem Spiel, **nicht** zurück auf die Ausrüstungstafel. Wenn Legendenkarten, Ereigniskarten o.ä. von Brunnen/Quellen sprechen, sind damit **nie** Feuerplättchen gemeint.

Neue freie Handlungsmöglichkeiten:

- Ein Held kann ein Brennholz und 2 Willenspunkte abgeben, um ein Feuerplättchen (mit der Flammenseite nach oben) auf sein aktuelles Feld zu legen (in Teil II **nicht** auf das Schiff).
- Ein Held, der auf einem Feld mit einem erloschenen Feuer steht, kann 2 Willenspunkte abgeben, um das Feuer auf die Flammenseite zu drehen.

Brennende Feuer:

Jeder (!) Held auf einem Feld mit mindestens 1 brennenden Feuer darf im Kampf 1 Punkt zu seinem Kampfwert addieren. Bei Sonnenaufgang (wenn die Brunnen/Quellen aufgefrischt werden) erhält jeder Held auf einem Feld mit mindestens 1 brennenden Feuer **5 Willenspunkte**. Dreht anschließend alle brennenden Feuer auf die erloschene Seite.

*Den winterlichen Kram (und eigentlich auch die winterliche Eara) könnt ihr natürlich auch ohne eine solche Fan-Mini-Erweiterung in anderen Legenden ausprobieren.

**Für manche Legenden aus „Die letzte Hoffnung“ werden zusätzlich noch heldenspezifische Legendenkarten benötigt. Für diese könnt ihr auf die Fan-Spielvariante „Alle Helden ins Graue Gebirge“ (<https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=4871>) zurückgreifen (aber lieber ohne die Karten, die sich auf Quellen beziehen). Und manche Legenden (L1, Der Vorbote des Feuers, Im Bann von Choranat, Die Jagd, Die Rückkehr, ...) sind nur für bestimmte Helden bestimmt, daran ändert diese Karte nichts.