



Nera darf nun eine Heldenfigur um vier Felder weit bewegen. (Geht nur jetzt).

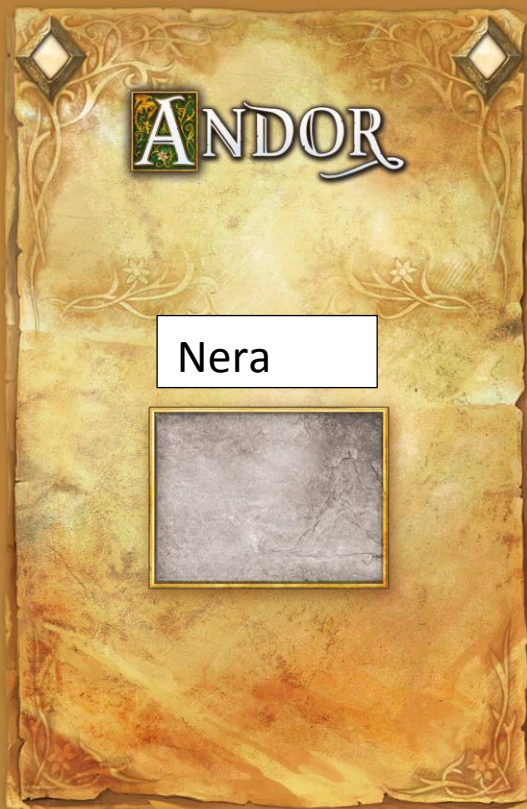
Die Sonderfähigkeit muss NICHT genutzt werden.

Nera hat für diesen Tag keine Fähigkeit.

Würfel:

1. Zeile: 4. Würfel

2. Und 3. Zeile: 5 Würfel



In jedem Kampf an dem Nera beteiligt ist, würfelt jede Kreatur in der ersten Kampfrunde mit einem Würfel weniger.

Die Fähigkeit kann nicht gegen Endgegner genutzt werden.

Würfel:

1. Zeile: 1 Würfel

2. Und 3. Zeile: 2. Würfel