



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte




123456



78910111213



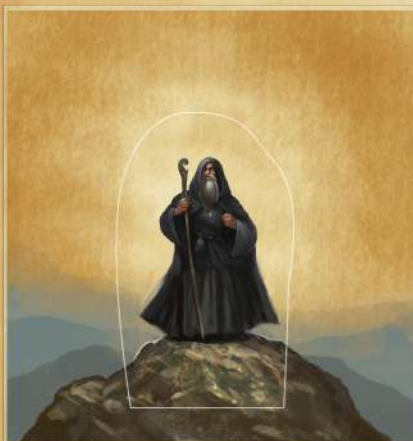
14151617181920

Ablage  
für  
beliebig  
viele  
Würfel

## TURRUS

Hexer aus dem Wachsam Wald, Rang 12

**Sonderfähigkeit:** Turrus hat im Kampf **mindestens** so viele Stärkekpunkte, wie **Kreaturen auf dem Spielplan stehen** (keine Endgegner, höchstens 14 Stärkekpunkte). Turrus kann, wenn er auf einem Feld mit einem Helden steht, ihm für **2 Stunden** auf der Tagesleiste **beliebig viele Willenspunkte abziehen** und selbst erhalten. Turrus kann nur im Kampf gegen den Endgegner mit anderen Helden zusammen kämpfen.



*Lange misstrauten die Helden von Andor dem zwielichtigen Hexer.*

### Zweite Sonderfähigkeit für DIH:

Turrus kann einem Helden, wenn er auf einem Feld mit ihm steht, für **2 Stunden** auf der Tagesleiste **1 Würfel von seiner maximalen Würfelanzahl abziehen** und auf sein entsprechendes Ablagefeld legen. Er würfelt immer mit allen Würfeln, die ihm zur Verfügung stehen. Die Helden, deren Würfel er hat, können diese bis zum Ende der Legende **nicht** mehr einsetzen. Für jeden Würfel, den er zusätzlich besitzt, kann er 1 Stunde auf der Tagesleiste weniger gehen.