

Elben Stab

Kann zweimal eingesetzt werden um einen Heldenwürfel oder den Würfel einer Kreatur um zu drehen. Nach der ersten Nutzung wird der Stab auf die Rückseite gedreht nach der zweiten kommt er aus dem Spiel. Der Elben Stab kann mit einem Helm kombiniert werden.



Rüstung

Die Rüstung schützt einen Helden einmal gegen eine Kreatur in dem sie drei Willenspunkte Schaden aufhält. Dann wird sie auf die Rückseite gedreht und bringt ab dann für jede Kampfhunde nur noch zwei Willenspunkte Schutz.



Giftpfeile

Die Giftpfeile können zweimal in Kombination mit Bogen (oder Chada/Arbon) genutzt werden. Wenn sie genutzt werden verliert die angegriffene Kreatur in der Kampfhunde zwei Willenspunkte zusätzlich. Nach der ersten Nutzung wird das Plättchen auf die Rückseite gedreht, und nach der zweiten Nutzung kommt es aus dem Spiel.



Kampfmesser

Vor dem Spiel werden alle Messer gemischt. Bei Kauf wird das oberste genommen. Das Messer liefert für einen Kampf den angegebenen Wert.



Elben Stiefel

Die Stiefel können einmal pro Tag eingesetzt werden um mit 1 Stunde drei Felder weit zu laufen.

drei Gold



Bogen
Funktion wie normaler Bogen. In Kombination mit Mantel bringt dieser Bogen zusätzlich, dass man mit einem schwarzen Würfel statt seinen Helden würfeln würfeln kann.



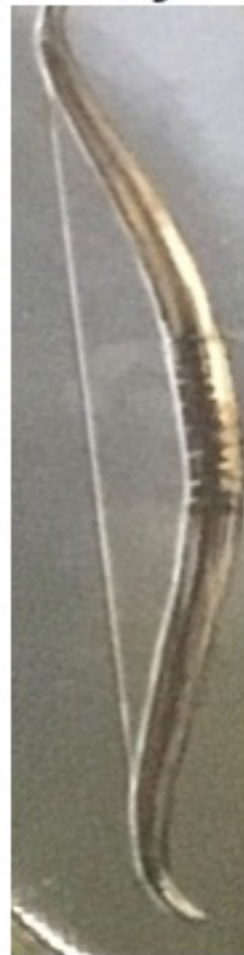
Mantel
Dieser Mantel macht dass man mit einem Würfel mehr würfeln kann. Außerdem unterstützt er einen Kampf mit +1ST.

Felder: 1011,
1044, 1068,
1103, 1112,
1130, 1148,
1153, 1172,
1180,

Für je ein Gold



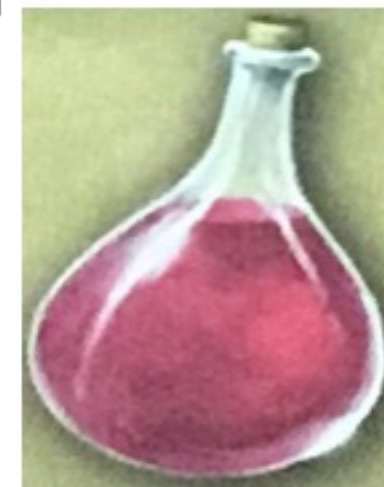
Für je drei Gold



Für je sieben Gold

4ST

Für je vier Gold



Für je zwei Gold

1ST

2* Sternenkraut = 3 Gold

2* Apfelnüsse = 3 Gold



Fackel: 50% Rabatt auf Überstunden.

Fackel: 50% Rabatt auf Überstunden.

