



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkekpunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



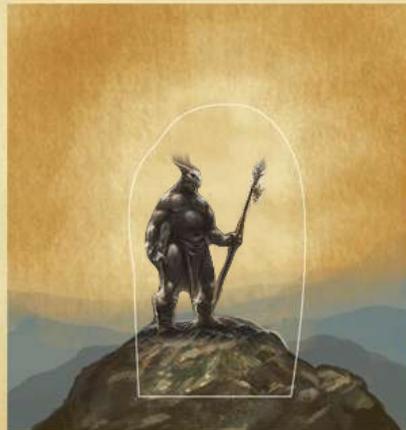
Willenspunkte

1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

ULURTHAK

Abtrünniger Krahder Rang 31

Sonderfähigkeit: Wählt zu Beginn die **grossen schwarzen** oder **grossen grauen Würfel** (bei den grauen darf Ulurthak Päsche addieren). Pro Kampfrunde muss er einen **Gegenstand aus dem Spiel nehmen**, den er trägt, oder seinen **Würfelwert halbieren**. Ulurthak kann keine Bauern bewegen, kein Gold ausgeben und muss auch beim Lager/Trosswagen Nahrung abgeben.



*Trotz seiner übermenschlichen Stärke war der kleine Ulurthak kein geschickter Kämpfer. Statt sich ins erstbeste Gefecht zu stürzen, stand der junge Krahder lieber abseits des Getümmels und warf mit voller Wucht – und überraschender Präzision – Steine und dergleichen nach seinen Gegnern. Solange es nur genug zu werfen gab. Edelsteine und Nahrung gelten für Ulurthaks Sonderfähigkeit als Gegenstände. Gold, Waldpilze und Muscheln nicht. Er muss **direkt nach** seinem Würfeln einen Gegenstand abgeben oder den erwürfelten Wert halbieren.*

*„Ein guter Trunk!“, schmatzte Ulurthak, als er von Rekas rötlichen Saft probierte. Eine Wirkung auf ihn zu haben schien das Gesöff allerdings nicht. Er fühlte sich immer noch so schwächlich wie zuvor. Immerhin würde die leere Flasche ein gutes Wurfgeschoss abgeben. Der Spielbalance halber kann Ulurthak den Trank der Hexe **nicht** nutzen, um einen Würfelwert zu verdoppeln.*

Ulurthak grunzte enttäuscht, als die Händler vom freien Markt sich weigerten, ihn durchzulassen. „Er verschrecke die Kundschaft“, pah, als ob sich die Andori nicht inzwischen an seine Präsenz gewohnt hätten! Ulurthak kann keine Bauern bewegen, kein Gold ausgeben und muss bei Sonnenaufgang auch beim Lager/Trosswagen noch Nahrung abgeben.

Eventuell erinnert sich einer noch an Ulurthaks Silhouette als „mysteriöse Tafel“ unter den „Kreativen Helden, Part VI“ (<https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=13&t=5186>)

Wenn von Heldenwürfeln die Rede ist, sind damit nie Ulurthaks grosse Würfel gemeint.

Damals plante ich auch eine Story zu diesem abtrünnigen Krahder. Aber wie's aussieht, hat sich das entsprechende Dokument geleert und aus meiner Erinnerung kann ich kaum mehr was zusammenkratzen. Dafür habe ich einige andere uralte Storyideen wiedergefunden. Vielleicht taucht ja irgendwann in der Zukunft noch eine in der Taverne auf. ^^