



Platz für die Feenwürfel

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

			1	2	3	4	5	6	
			7	8	9	10	11	12	13
			14	15	16	17	18	19	20

ANAË

Das Feenkind, Rang 17

Sonderfähigkeit: Legt zu Beginn die **Feenwürfel** (zwei gewöhnliche Würfel) mit der „6“ nach oben hin. Jeden Sonnenaufgang (beim Brunnen-Symbol) wird der **Feenbrunnen** auf das den Feenwürfeln entsprechende Feld gelegt (mit der farbigen Seite oben). Wird der Feenbrunnen geleert, wirft Anaë die Feenwürfel einzeln neu. Anaë kann als eigene Aktion für je 1 Stunde einen Feenwürfel **auf die gegenüberliegende Seite drehen, neu werfen oder die Feenwürfel vertauschen.**

Die Zeichnung wurde von Michael Menzel für Do-Gooders Beitrag „Die Nachtwandlerin“ zum Sternenschild-Wettbewerb 2018 angefertigt (<https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=20&t=4378>)



Im Grundspiel gibt der linke Feenwürfel die **10er-Stelle** und der rechte Feenwürfel die **1er-Stelle** des Brunnenfelds an.

In „Die letzte Hoffnung“ verfährt ihr gleich und **addiert 200** (in Krahd 300).

In „Die Reise in den Norden“ **addiert ihr beide Feenwürfel zu 100** (in Hadria 130).

Der Feenbrunnen gilt als **Brunnenplättchen** und **kann** mit der Sonderfähigkeit der Krieger, Taren und Wassermagier kombiniert werden.

Der Feenbrunnen kann durch Ereignis- oder Legendenkarten **nicht** aus dem Spiel kommen. Er kann **nicht** für die Mini-Erweiterung „Die Wunschbrunnen“ genutzt werden.

In „Die letzte Hoffnung“ zählt der Feenbrunnen als **Quelle** und wird jeden Sonnenaufgang **beim Quellen-Symbol** aufgefrischt/versetzt.