



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



Willenspunkte

			0	1	2	3	4	5	6

Malcolm
Alchemist aus dem Grauen Gebirge
Rang 36
Sonderfähigkeit:
Malcolm erhält bei Sonnenaufgang ein Gold. Gibt er sofort
einen Willenspunkt ab, erhält er ein weiteres Gold.



Malcolm. Diesen Namen kannte im Grauen Gebirge fast jeder. Einst war er als Kind andorischer Flüchtlinge im Rietland geboren worden, doch merkte er schnell, dass das Leben als Bauer oder Viehwirt ihm nicht zusagte. Zu schwach waren seine Glieder, zu wach sein Verstand. So experimentierte Malcolm schon früh am Fluss mit Wasserpflanzen und seltenen Erden, die er aus der Narne grub. Eines Tages kam Reka, die schlaue und meist wohlwollende Hexe, daher und sprach ihn an. Sie hatte erkannt, dass Malcolm nicht für die Arbeit auf dem Land geeignet war. So bot sie ihm, als Erstem überhaupt, eine Stelle als Lehrling an. Malcolm sagte sofort zu und lernte die folgenden Jahre unter Rekas strengem Regiment. Die beiden reisten durch das Rietland, um der Landbevölkerung zu helfen. Sie wanderten durch die Wälder, um sich mit Bewahrern auszutauschen. Von den Zwergen erhandelten die beiden Edelsteine mit Zauberkraften, doch Malcolm interessierte sich schon damals mehr für die Natur der Elemente. Sobald Malcolm jedoch durch Cavern wanderte, überkam ihn das Bedürfnis nach Ferne. Zusammen mit Reka begab er sich schließlich ins Graue Gebirge, um dort heilende Kräuter zu finden. Malcolm war vom Grauen Gebirge fasziniert. Er liebte die freie Natur und das häufig überirdische Vorkommen von Edelmetallen.

Allein mit der Magie kam Malcolm nicht gut zurecht. Zu unberechenbar und zu eigenwillig war sie ihm. Doch auf einem anderen Gebiet konnte seine Lehrmeisterin ihm nicht folgen: Die Alchemie.

Sie sollte Malcolms Leben verändern, ihn in fremde Gefilde führen und ihm die größte Stütze sein, die er jemals haben sollte, bis er auf die Helden von Andor traf, doch dies ist eine andere Geschichte.

Malcolm ist in DLvA und in DRidN spielbar, ironischerweise nicht im Grauen Gebirge (DIH). In DLvA ist Malcolm nicht in Legende 4 spielbar. Zu Malcolms Sonderfähigkeit: Er erhält NICHT auch zu Legendenbeginn zwei Gold.

(Eine Version von Malcolm, die auch im Grauen Gebirge spielbar ist, wird demnächst veröffentlicht.)