



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6	
		7	8	9	10	11	12	13
		14	15	16	17	18	19	20

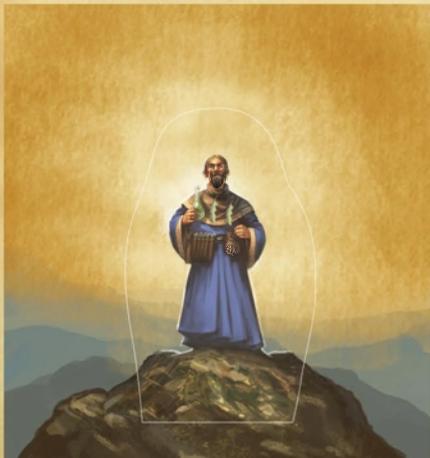
# Malcolm

Alchemist aus dem Grauen Gebirge

Rang 36

**Sonderfähigkeit:**

Malcolm kann auf Waldfeldern und auf der Spielplanrückseite auch auf Feldern mit wachsendem Sternenkraut für je zwei Stunden eine Apfelnuss erzeugen. (Nicht mehr als 3 pro Tag)



Viele Jahre lang hatte Malcolm den Helden von Andor nun geholfen. In den Norden war er ihnen gefolgt, hatte Qurun bekämpft und war dann für mehrere Monate in Hadria verweilt. Dort Experimentierte er mit den Getreiden der Bewohner, um sie widerstandsfähiger gegen die immerwährende Kälte werden zu lassen. Diese Erfahrung ließ Malcolm seine Gesinnung ändern: Sein ganzes Leben hatte er mit der Umwandlung der Elemente verbracht, doch es waren immer bloß Abfallstoffe, die er in Wertstoffe verwandelt hatte. Jetzt, da er aktiv lebendige Organismen verändert hatte, erkannte Malcolm, dass dies der Welt mehr half, als wenn er sie mit Unmengen an Gold überflutete.

So reiste Malcolm zurück nach Andor. Als das ihn mitnehmende Schiff Sturmtal erreichte, pflanzte Malcolm dort einen kleinen Busch mit Sternenkraut, den er gegen das feuchte Klima immunisiert hatte. Bei seiner Ankunft in Andor erschrak er über die Zerstörung, die die Krater hinterlassen hatten. Malcolm beschloss, dass seine neuen Kräfte dem Wiederaufbau helfen sollten und schon nach kurzer Zeit hatte er eine sehr schnell wachsende Baumart in Umlauf gebracht, die den zerstörten Wachsamen Wald flicken sollte.

Anschließend machte Malcolm sich ins Graue Gebirge auf, um den Helden bei der Rettung der Andori zu helfen. Alleine hatte Malcolm in der Vergangenheit keine Probleme gehabt, sich mit Nahrung zu versorgen, doch jetzt hungerte im strengen Winter ein ganzer Tross. Erneut setzte Malcolm seine besonderen Kräfte ein, um seine Gefährten und Freunde vor dem Hungertod zu retten.

Diese zweite Version von Malcolm ist nur in DIH spielbar und benötigt aufgrund ihrer meiner Meinung nach äußerst starken ersten, keine zweite Sonderfähigkeit. Anstatt der neuen Figur von Malcolm kann auch die alte verwendet werden (Nur sehr geringe kosmetische Unterschiede).