



Führt folgende Punkte nacheinander aus:

- 1: Jeder Spieler wählt eine Heldentafel und erhält das Material in seiner Farbe.
- 2: Jeder Held legt eine Holzscheibe auf das Sonnenaufgangsfeld und die andere auf 7 Willenspunkte. Der Holzstein wird auf 1 Stärkepunkt gelegt.
- 3: Legt folgende große rote Plättchen auf den Plan: Brunnen auf 435, Händler (Garz) auf 400, Gold auf 430 und Sumpf auf 420, 419 und 431.
- 4: Stellt alle Helden auf Feld 400.
- 5: Der Held mit dem niedrigsten Rang legt seinen Zeitstein auf den Hahn.
- 6: Stellt den Erzähler auf den Buchstaben A der Legendenleiste.
- 7: Lest die Karte A vor.

Lest erst wenn alle Aufträge von A erfüllt wurden auf Karte **Losspiel-Anleitung 2** weiter.

Hinweis:

Helden können keine Meerfelder betreten!



Wenn alle Aufgaben erfüllt sind, habt ihr den erten Teil der Legende gewonnen!
Führt nun folgende Punkte nacheinander aus:

- 1: Nehmt alle roten Plättchen vom Plan.
 - 2: Ihr stellt alle Kreaturen neben dem Spielplan bereit.
 - 3: Ihr legt alle Brunnen mit der grauen Seite nach oben auf die Brunnenfelder.
 - 4: Legt alle Gegenstände auf die Beiden Ausrüstungstafeln.
 - 5: Legt alles andere Material bereit. (Siehe Begleitheft)
 - 6: Legt die Ereigniskarten mit der Start Karte oben neben das Sonnenaufgangsfeld.
 - 7: Legt alle Zeitsteine auf das Sonnenaufgangsfeld und den mit dem höchsten Rang auf den Hahn.
 - 8: Führt nacheinander und bei jedem weiteren Sonnenaufgang die Symbole auf dem Sonnenaufgangsfeld nacheinander aus:
 - Ereigniskarte aufdecken
 - Kreaturen Bewegen (Gors, Skrale, Sumpfmonster, Nerax, Meerestroll, Sumpfmonster)
 - Sumpflättchen auf alle Sumpffelder, auf denen kein Held oder ein anderes Sumpflättchen liegt dort (Beginnend mit der kleinsten Feldzahl) Die Funktion der einzelnen Plättchen erfahrt ihr im Begleitheft.
 - Brunnen auffrischen
 - Garz 1 Feld entlang des Pfeils bewegen (Jetzt stellt ihr ihn auf Feld 400
 - Zugbrücke auf ihr Feld legen, entfernen (siehe Begleitheft)
 - Erzähler bewegen.
- Lest weiter auf Legendenkarte B1.

