

# Xegoir

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Sonderfähigkeit: Xegoir startet zu Beginn jeder Legende mit 4 Stärkepunkten und 4 Rietgrasblüten, welche auf die für sie vorgesehenen Ablagen gelegt werden. Im Kampf addiert Xegoir zu seinen Stärkepunkten die Anzahl der Rietgrasblüten, die noch auf seiner Heldentafel liegen. Mehr zu Xegoirs Rietgrasblüten auf der Rückseite der Heldenkarte

|   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|



Willenspunkte

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |



|    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|



Willenspunkte

|   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Xegoir beginnt das Spiel mit vier Rietgrasblüten. Er kann eine Rietgrasblüte abgeben, um eine Kreatur auf seinem Feld zum Schlafen zu bringen. Diese wird hingelegt und bewegt sich am nächsten Morgen nicht. Stattdessen wird sie wieder aufgestellt. Beendet Xegoir seinen Tag auf einem Waldfeld, erhält er am Morgen alle vier Rietgrasblüten wieder zurück. Sollte Xegoir auf Null Willenspunkte fallen, verliert er zwei Stärkepunkte.

