



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
		7	8	9	10	11	12
		14	15	16	17	18	19

THERMOSTA

Feuermagierin aus Danwar

Rang 2

Sonderfähigkeit: Thermostas **Magierstab** kann Willenspunkte speichern und hat eine eigene Scheibe auf Thermostas Willenspunkte-Leiste. Er beginnt mit 1 Willenspunkt auf einem beliebigen Feld mit Einerstelle 9. Nur **auf dem Feld des Magierstabs** kann Thermosta **besondere freie Handlungsmöglichkeiten** ausführen: **ADIABATE** und **ISOTHERME**.



Der Magierstab ist kein Gegenstand. Er wird nicht hingelegt, sondern steht stets in einem Standfuß auf einem Spielplan-Feld. Er kann nur durch Isothermen bewegt werden.

ADIABATE: Thermosta kann ihre eigenen Willenspunkte (WP) **oder** die des Magierstabs **um eine Anzahl WP senken** (nicht auf 0) und die jeweils anderen WP **um so viel erhöhen** (nicht über 20). *Beispiel: Thermosta senkt die WP des Magierstabs um 3 und erhöht ihre eigenen WP um 3.*

ISOTHERME: Thermosta kann ihre eigenen WP um genau so viel senken **oder** erhöhen, wie der Magierstab aktuell WP hat. Die WP des Magierstabs bleiben unverändert. Anschließend **muss** Thermosta den Magierstab auf ein beliebiges Feld versetzen, dessen **Einerstelle um 1 niedriger** (beim Senken) **oder um 1 höher** (beim Erhöhen) ist als seine aktuelle Feldzahl-Einerstelle. Sollte eine Isotherme Thermostas WP auf 0 oder über 20 oder die Feldzahl-Einerstelle des Magierstabs auf unter 0 oder über 9 setzen, dann kann sie so nicht ausgeführt werden. *Beispiel: Thermosta steht mit dem Magierstab auf Feld 18. Der Stab hat 3 WP. Thermosta erhält 3 WP und versetzt den Stab z.B. auf Feld 39. Alternativ hätte sie 3 WP abgeben und den Stab z.B. auf Feld 27 versetzen können.*

*Großes Beispiel: Thermosta steht mit dem Magierstab auf Feld 39. Der Stab hat 1 WP. Thermosta vollführt eine Isotherme, gibt 1 WP ab und versetzt den Stab auf Feld 18. In einer späteren Aktion läuft sie auf Feld 18, vollführt dort eine Adiabate, gibt 5 WP ab und erhöht somit die WP des Stabs auf 6. Anschließend vollführt sie eine weitere Isotherme, erhält 6 WP und versetzt den Magierstab auf Feld 19. In einer noch späteren Aktion läuft sie auf Feld 19, vollführt dort eine weitere Adiabate, erhält 5 WP und senkt somit die WP des Stabes auf 1. **Insgesamt hat dieser Kreisprozess also $-1-5+6+5 = 5$ WP für Thermosta generiert.***