





Legene

11

Das Graue Gebirge



Helden Karte
Heiler

Makre die Quelle auf Feld 265 Mit dem Heldenwappen. Er muss sie Lehren. Dann darf er die Karte aufdecken und vorlesen.

Der Held saugt gierig das Wasser ein

Du erhältst jetzt 1 Stärkepunkt!

Plötzlich spricht aus dem Wasser die Stimme der Hexe, wie ein Kind warst du für mich nun gebe ich dir meine Fähigkeit Aus deinen Händen zu brauen. Ein blaues schimmern ging in seine Hende und der Held wusste, dass Reka nun sterben wird und weint.

Zweite Sonderfähigkeit

Der Heiler kann bei Tagesanbruch einen Trank, einen Trikschlauch oder ein Schild von ihm oder einem anderen Helden wieder voll machen/ reparieren





Legene

11

Das Graue Gebirge



Helden Karte
Beschwörer

Der Held Muss das Feld 245 Betreten. Dann darf er die Karte aufdecken und vorlesen.

Der Held sieht von dem verlassenem Turm auf die Landschaft.

Du erhältst einen Stärkepunkt!

Da bewrkt er eine Karte auf ihr kann er jedes Lebewesen sehen.

Zweite Sonderfähigkeit

Der Held kann nun überall Wesen steuern Kreaturen können aber nur neben ihm Kämpfen, brauchen aber nurnoch eine Stunde.