



KORIN

Rang 74

Beschwörer von den Nördlichen Inseln

Korin darf Auf den Umliegenden Feldern ein Wesen Bewegen Oder mit seinen Würfel Kämpfen lassen. Kämpfen kostet 2 Stunden (Die Würfel des Kämpfenden Wesens nutzt er) (Endgegner können nicht verzaubert werden)

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20



Seine Familie zog immer durch die Lande und Beschwor tote oder betrieb Voodoo/ Hypnose. Doch als Jugendlichefer wurde er von Räubern auf den Nördlichen Inseln entführt. Nach einiger Zeit entdeckte er das er sie Beherrschen und steuern konnte wen er wusste wo sie waren. Doch er fand gefallen an den Räubern und wurde selbst zu einem. Jahre später rettete er die Helden vor einer Kreatur auf See und sie retteten ihm das Leben. Nun schloss er sich ihnen an.