



Anna

Die Trollmagierin aus dem Grauen Gebirge Rang 37

Sonderfähigkeiten: Sie kann Ihre Schleuder vom Nachbarfeld einsetzen, wirft ihre Würfel dann aber nach einander. Durch Ihre Magie bewegen sich alle Arten Trolle, die auf ihrem Nachbarfeld stehen, bei Kreaturenbewegung auf ihr Feld. Sind es mehrere, dann der, von der höchsten Feldzahl. Steht ein Troll mit Anna auf einem Feld, hat er nur noch 3 WP.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



Sie kämpft mit der Schleuder und kann auch vom Nachbarfeld aus kämpfen. Dann muss sie einzeln würfeln.

Trollmagie (für die Legende „Der Spruch des Gepdon“):

Wenn sich Anna auf dem Nachbarfeld zu einem Troll auf der Trollstraße befindet, bewegt sich der Troll bei Sonnenaufgang auf ihr Feld. Dabei kann er sich sowohl zurück-, als auch vorwärtsbewegen. Er kann die Trollstraße NICHT verlassen. Ein Troll der mit Anna auf einem Feld steht, hat nur 3 Willenspunkte zur Verfügung. Bei mehreren Trollen, geht der mit der höchsten Feldzahl auf ihr Feld. Anna kann nur ein Troll beeinflussen. Es können keine zwei Trolle mit ihr auf einem Feld stehen. Sollte ein zweiter Troll nachkommen, wird er auf das nächst höhere Feld springen.