



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

**KORR**  
Der Halbgor  
Rang 4

**Sonderfähigkeit:** Eine Kreatur, gegen die Korr kämpft, hat zu Beginn des Kampfes so viele Willenspunkte wie Korr aktuell hat. Kreaturen können dadurch aber nicht mehr Willenspunkte haben als sie normal hätten.



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20





**KORA**  
Die Halbgorin  
Rang 4

**Sonderfähigkeit:** Eine Kreatur, gegen die Kora kämpft, hat zu Beginn des Kampfes so viele Willenspunkte wie Kora aktuell hat. Kreaturen können dadurch aber nicht mehr Willenspunkte haben als sie normal hätten.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

