



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

JOHANNES Rang 72

Der Säufer
Sonderfähigkeit: Johannes startet immer mit einem Trinkschlauch. In der Taverne kann Johannes Trinkschläuche für je ein Gold erwerben. Er kann die Seiten eines Trinkschlauches nutzen, um seine Willenspunkte um 3 zu erhöhen oder um in einer Kampfrunde alle geraden bzw. alle ungeraden Augenzahlen zu addieren. Bei Sonnenaufgang verliert Johannes einen WP, sollte er keinen Trinkschlauch bei sich tragen, verliert er sogar 2 WP.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20



Der Fremde ist ein neuer Held für „**Die Legenden von Andor**“. Seine Besonderheit besteht darin, dass er weder einen Namen, eine Farbe, einen Rang noch eine Sonderfähigkeit hat – **noch nicht!** Denn diesen Helden könnt ihr nach euren Wünschen gestalten.

