



Die Bewohner der Wüstenstadt halfen den Helden.

Legt einen Wüstenschild auf die Wüstenstadt Braga (Feld 0)



17



Die Bewohner der Wüstenstadt halfen den Helden.

Legt einen Wüstenschild auf die Wüstenstadt Braga (Feld 0)



18



Die gewaltigen Wüstentrolle waren schier unbezwingbar.

An diesem Tag haben alle Wüstentrolle 18 Stärkepunkte anstelle von 14.



19



Die gewaltigen Wüstentrolle waren schier unbezwingbar.

An diesem Tag haben alle Wüstentrolle 18 Stärkepunkte anstelle von 14.



20



Treibsand!

Jeder Held, der **an diesem Tag** ein Feld mit einem roten Würfelsymbol betritt, muss seine Bewegung beenden

Jeder Held, der **an diesem Tag** ein Feld mit einem roten Würfelsymbol verlässt, muss für diesen Schritt 2 statt 1 Stunde zahlen



21



Treibsand!

Jeder Held, der **an diesem Tag** ein Feld mit einem roten Würfelsymbol betritt, muss seine Bewegung beenden

Jeder Held, der **an diesem Tag** ein Feld mit einem roten Würfelsymbol verlässt, muss für diesen Schritt 2 statt 1 Stunde zahlen



22



Einer der Helden entdeckte einen Kaktus mit einer leckeren Frucht. Doch an sie zu kommen war nicht gerade einfach...

Ein Held kann jetzt 3 Willenspunkte in einen Stärkepunkt umwandeln.

23



Einer der Helden entdeckte einen Kaktus mit einer leckeren Frucht. Doch an sie zu kommen war nicht gerade einfach...

Ein Held kann jetzt 3 Willenspunkte in einen Stärkepunkt umwandeln.

24