



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----









Willenspunkte
0

	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

KASCHGAR

Kadrun aus den Steppen, Rang 11

Sonderfähigkeit: Kaschgar verliert wenn er ein Schlangenplättchen aufdeckt nur **2 Willenspunkte** und erhält **keinen** Schlangenmarker. Stattdessen kann er, für 1 Stunde, die **Schlange zähmen**. Er erhält dann den großen Gegenstand Schlange und kann ihn **einmal pro Tag** einsetzen um der **Kreatur** (nicht bei Banditen) **1 Würfel**, für **1 Kampfrunde**, zu **klaulen**. Bekommt er dadurch einen Schwarzen Würfel, **ersetzt** dieser Kaschgars normale Würfel und kann **nicht** mit **Trank der Hexe** kombiniert werden.

