



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte



0	1	2	3	4	5	6							
7	8	9	10	11	12	13							
14	15	16	17	18	19	20							

Juan  
Spion aus Krahd  
Rang 17

**Sonderfähigkeit:** Juan darf vor oder nach seiner eigentlichen Aktion seine Spielfigur ein Feld entlang der Pfeile versetzen. Dies kostet ihn einen Willenspunkt. Juan bezahlt für ein Fernrohr nur 1 Gold.