



BROGG
Königszwerg aus dem Drachenberg
Rang 16

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

Willenspunkte

Sonderfähigkeit: Brogg erhält am Anfang der Legende den **Dolch**. Nach dem Besiegen einer Kreatur kann er/die Heldengruppe (nur mit Brogg) auf 2 WP/Gold verzichten. Brogg kann dann für 1 Stunde eine seiner Waffen nehmen, trug er zu diesem Zeitpunkt eine seiner Waffen wird sie in den Vorrat gelegt. Broggs Waffen können nur von ihm benutzt und getragen werden.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
0				1	2	3	4	5	6				
7				8	9	10	11	12	13				
14				15	16	17	18	19	20				



Die Fähigkeiten der Waffen können **einmal pro Kampf, direkt nach dem Brogg Würfeln und vor dem Würfeln der Kreatur** eingesetzt werden, wird der **Kampf beendet oder abgebrochen** werden sie wieder auf die **Vorderseite** gedreht.

Dolch: 1/1/1*, Brogg kann **seinen Würfel nochmal würfeln**.
Axt: 2/2/3* Brogg kann **zwei Würfel addieren**, das kostet ihn **2 Willenspunkte** (nicht mit Trank der Hexe und/oder Helm kombinierbar).
Schwert: 2/3/4* Brogg erhält für jede gewürfelte **4, 5 oder 6 einen Willenspunkt**.

Bogen: 2/2/3* Brogg würfelt ab jetzt immer **wie mit einem Bogen** vom Händler und er kann angrenzend kämpfen. Der Bogen ist kein Verbrauchsgegenstand d.h. er kann öfters pro Tag eingesetzt werden. Zusätzlich kann Brogg einmal pro Tag das Gift einsetzen und die **Kreatur verliert** dann nach dieser und jeder nachfolgenden Kampfrunde **Willenspunkte** in der Höhe eines **Heldenwürfels, der immer auf die kleinere Seite gedreht** wird.

*Die Würfelangaben sind immer nach diesem Schema gemacht:
 z.B. 2/3/4
 die erste Zahl = die Anzahl der Würfel in der ersten Willenspunktreihe (0-6)
 die zweite Zahl = die Anzahl der Würfel in der zweiten Willenspunktreihe (7-13)
 die dritte Zahl = die Anzahl der Würfel in der dritten Willenspunktreihe (14-20)



Die Vorfahren der Königszwerge waren die engsten getreuen und Leibwächter die, gemeinsam mit dem König der Zwerge, nach der letzten Schlacht in Schlachtengrund, in westlicher Richtung flohen. Sie flohen durch einen uralten Geheimgang welcher in der zerstörten Zwergenfestung die "drei Wasser" anfang Als Horngard der König der Zwerge aus dem Geheimgang trat. blickte ihm ein Drache entgegen. und ein fantastischer Kampf entbrannte. Die Zwerge schafften es schlussendlich den Drachen zu besiegen, doch Horngard war seinen Wunden erlegen und starb. Horngard hatte keine Nachkommen gehabt sodass die Zwergengruppe einen neuem Anführer auswählten und sich fortan Königszwerge nannten.