



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Naraven
Alchimist von der Insel Zywall
Rang 57

Sonderfähigkeit: In der 3. Zeile der Willenspunkteskala (> 14 Willenspunkte) kann Naraven seine beiden Würfel zusammenzählen.

 **Stärkepunkte**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



Naraven DARF einen Bogen benutzen, dabei werden seine beiden Würfel in der 3. Zeile auch zusammengezählt.

Es wird nur EIN Wert vom Trank der Hexe verdoppelt.

Bsp.: Naraven hat 14 Willenspunkte; er würfelt 6 und 3, er darf nur die 6 verdoppeln und hat daher einen Würfelwert von 15.

Spielvariante:

Naravens Alchemie war nicht mit dem Zaubertrank Rekas ähnlich, und beide Tränke zusammen verursachten schwere Übelkeit.

Trank der Hexe: Wenn Naraven den Trank der Hexe benutzt und in der dritten Zeile ist, muss er sich entscheiden:

Entweder verdoppelt er den Gesamtwert, dann fallen seine Willenspunkte auf 13.

Er verdoppelt nur einen Wert, dann passiert nichts.