



Ausrüstungstafel für Braga (0) Oase (20) und Karawane



Blauer Turban: (2 Gold)
Im Kampf werden **gleiche**
Würfelwerte addiert.



Zelt: (2 Gold oder 1 grüner Merastein)
Das Zelt bietet dann **Schutz**, wenn es in **negativen**
Ereigniskarten erwähnt ist.



Fernrohr: (1 Gold)
Ein Held darf alle
Sandplättchen auf den
benachbarten Feldern
aufdecken. (aber nicht im
Vorbeigehen). Aktiviert
werden diese dadurch nicht.



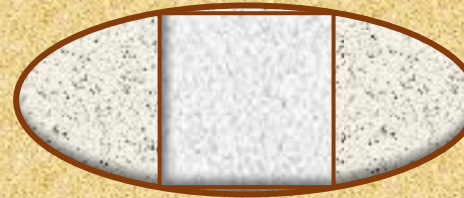
Trinkschlauch: (1 Gold)
Wenn sich ein Held für die **Aktion „Laufen“** entscheidet, kann er
sich **mit jeder Seite** des Trinkschlauches **1 Feld weit** bewegen,
ohne dass er seinen Zeitstein auf der Tagesleiste versetzen muss.
Nach dem ersten Einsatz wird das Plättchen auf die halb volle
Rückseite gedreht. Nach dem zweiten Einsatz wird es auf die
Ausrüstungstafel zurückgelegt.



1 Stärkepunkt: (2 Gold)

+1

**Reservierte Plätze für
Transportaufgaben der Karawane**



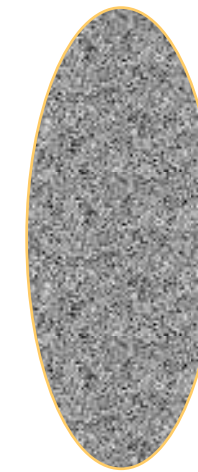
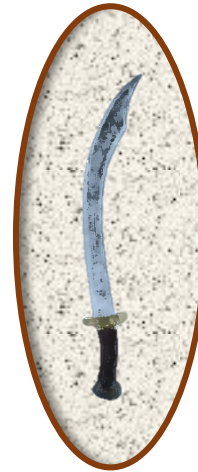
Wüstenschild: (2 Gold)
Jeder Seite des Schildes kann
einmal eingesetzt werden, um a)
für den Helden den **Verlust von**
Willenspunkten nach einer
Kampfunde zu verhindern oder
b) wenn es auf einer **negativen**
Ereigniskarte als Schutz
angezeigt wird.
Nach dem ersten Einsatz wird
das Plättchen auf die dunklere
Rückseite gedreht. Nach dem
zweiten Einsatz wird es auf die
Ausrüstungstafel zurückgelegt.



Bogen: (2 Gold)
Ein Held darf einen Gegner auf einem **benachbarten**
Feld angreifen. Er **muss** seine **Würfel einzeln**
nacheinander werfen und entscheiden, wann er mit dem
Würfeln aufhört. Der letzte Würfel zählt.

Falke: (2 Gold)
Beliebig viele **kleine** Gegenstände können
auf einmal **zwischen zwei Helden**
getauscht werden, auch wenn sie sich
nicht auf demselben Feld befinden. Kann
nur einmal pro Tag eingesetzt werden.
Nach dem Einsatz wird das Plättchen auf
die Rückseite und bei Sonnenaufgang
wieder auf die Vorderseite gedreht.





Bonusgegenstand

Krummsäbel: (2 Gold)

Nach jedem gewonnen Kampf erhält der Säbelträger zusätzlich einen Stärkepunkt als Belohnung

Achtung!

Der Säbel wird u.U. in der Legende „Der Merasteintransport“ gebraucht.

Innen ausgeschnitten, ist das eine
Schablone für die Pappe großer
Gegenstände