



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Kasumi kann von den Händlerikern nur den Falken und das

Fernrohr
tragen
und
nutzen!



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

KASUMI
Pokémontrainerin aus Kanto

Rang 12

Willenspunkte (Alle 3 Pkmm
starten mit 4 WP)



BISASAM

kann von
benachbar-
ten Feldern aus kämpfen,
dann werden die Würfel
nacheinander geworfen

GLUMANDA



gleiche
Würfel-
werte werden addiert



SCHIGGY

verliert nach
verlorener
Kampfrunde nur halb so
viele WP, bei ungerader Zahl
abrunden (weniger Verlust)

0 1 2 3 4 5 6

0 1 2 3 4 5 6

0 1 2 3 4 5 6

Sonderfähigkeit: Kasumi kann sich vor jeder Kampf-
runde entscheiden, mit welchem Po-
kémon sie kämpfen will. Sinken die WP eines Pkmm auf 0,
werden sie nicht aufgefüllt und Kasumi verliert keinen SP.
Sind alle 3 Pkmm k.o., verliert sie 1SP und alle Pkmm er-
halten 1WP. WP, die Kasumi (z.B. am Brunnen) er-
hält, kann sie beliebig auf ihre Pkmm verteilen. Auch
WP-Verluste außerhalb eines Kampfes kann sie belie-
big verteilen.



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Satoshi kann von den Händler-
items nur den Falken und das
Fernrohr tragen und
nutzen!



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

SATOSHI
Pokémontrainer aus Kanto

Rang 12

Willenspunkte (Alle 3 PKMN starten mit
4 Willenspunkten)



BISASAM

 kann von
benachbarten
Feldern aus kämpfen, dann
werden die Würfel nachei-
nander geworfen




GLUMANDA

 gleiche
Würfelwerte
werden addiert



SCHIGGY

 verliert nach
verlorener
Kampfunde nur halb so
viele WP, bei ungerader
Zahl abrunden (weniger
Verlust)

Sonderfähigkeit: Satoshi kann sich vor jeder
Kampfunde entscheiden, mit welchem Poké-
mon er kämpfen will. Sinken die WP eines PKMN
auf 0, werden sie nicht aufgefüllt und Satoshi
verliert keinen Stärkepunkt. Wenn alle 3 PKMN k.o.
sind, verliert er einen SP und alle PKMN erhalten 1 WP.
WP, die Satoshi (z.B. am Brunnen) erhält, kann er be-
liebig auf seine PKMN verteilen. Auch WP-Verluste außer-
halb eines Kampfes kann er beliebig verteilen.

0 1 2 3 4 5 6

0 1 2 3 4 5 6

0 1 2 3 4 5 6