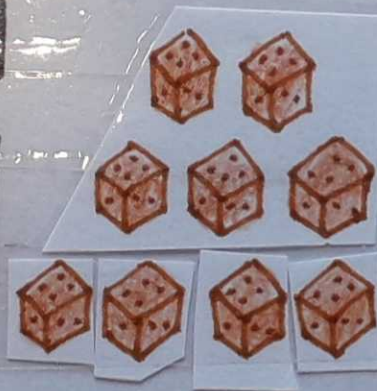
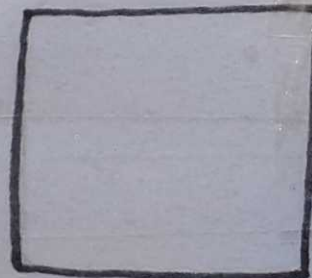


Ablage für beliebig
viel Gold
und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



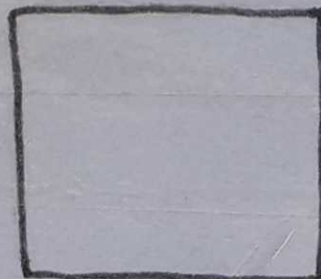
Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

AMSELA

Windbändigerin aus Werftheim
Rang 17

Sonderfähigkeit: 1. Amsela kann 2x im Spiel eine Sturmkarte oder ein Sturmplättchen abwehren. Es kommt dann aus dem Spiel.
2. Amsela kann für 3WP die Windkarte beliebig weit drehen. Das zählt nicht als Aktion.

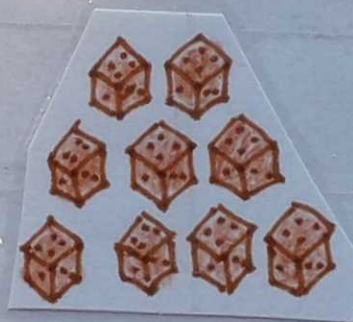


Ablage für beliebig
viel Gold
und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

FALKO

Windbändiger aus Werftheim
Rang 17

Sonderfähigkeit: 1. Falko kann 2x im Spiel eine
Sturmkarte oder ein Sturmplättchen abwehren.
Es kommt dann aus dem Spiel.
2. Falko kann für 3 WP die Windkarte belie-
big weit drehen. Das zählt nicht als Aktion.