





Fan-Mini-Erweiterung “Gildas Zorn“



Anleitung

*Spielerleichterung für alle Legenden
auf der Spielplanvorderseite des
Grundspielplans*

Zuallererst ein paar **Infos**: Diese Mini- Erweiterung wurde speziell für **alle Legenden auf der Vorderseite des Grundspiels + Sternenschild + alle Fan- Legenden auf der Vorderseite des Grundspielplans** entwickelt. Sie **senkt** den Schwierigkeitsgrad etwas. Als **Spielmaterial** wird das **Grundspiel** und die Verschollenen Legenden Teil 1 benötigt. Aus den Verschollenen Legenden wird nur die Figur Gilda zum Spielen gebraucht. Wenn man allerdings die Verschollenen Legenden nicht besitzt, kann alternativ eine weibliche, nicht benötigte Heldenfigur verwendet werden. Steckt dazu die Heldenfigur einfach in einen grauen Kunststoffhalter eines der Verbündeten. Die Mini- Erweiterung Gildas Zorn ist ebenfalls bestens dafür geeignet den Schwierigkeitsgrad der Verschollenen Legenden zu senken. Diese Erweiterung beinhaltet **drei Legendenkarten**. Die erste, “Gildas Botschaft” wird, sobald der Erzähler Feld B der Legendenleiste erreicht hat, **nach** Legendenkarten, Kreaturenplättchen, usw. vorgelesen. Die Karten “Unerwartete Hilfe 1” und “Unerwartete Hilfe 2” bauen auf die Karte “Gildas Botschaft” auf und werden erst im weiteren Spielverlauf vorgelesen.

Nun wünsche ich euch viel Spaß beim Spielen und hoffe, euch kann meine Erweiterung im Spiel helfen.

Fan-Mini-Erweiterung-Erfinder Brandur123





Fan-Mini-Erweiterung “Gildas Zorn“



Gildas Botschaft

*Lest diese Karte erst vor, sobald der Erzähler
Feld B der Legendenleiste erreicht hat. Diese
Karte wird immer nach Legendenkarten,
Kreaturenplättchen, usw. vorgelesen.*

Am zweiten Tag des Abenteuers tauchte plötzlich ein Falke am Himmel auf. Zuerst beachteten ihn die Helden nicht weiter, aber als er sich neben einem der Beschützer Andors niederließ, schenken sie ihm doch ihre Aufmerksamkeit. Aus seinen runden Augen blickte das Tier den Helden klug an. Zutraulich scharrte der Falke mit den Füßen, wobei ein Pergament aus seinen Krallen viel. Vorsichtig trat der Held an das Tier heran und hob die Schrift auf. Es war eine Nachricht von Gilda, der Wirtin der Taverne zum Trunkenen Troll. Einer der Helden sollte sich so bald wie möglich zu der Taverne begeben. Allerdings erst mitten in der Nacht, wenn fast alle Gäste die Taverne verlassen haben würden. Ansonsten herrschte einfach zu reger Betrieb in der Wirtschaft.

Aufgabe (Optional):

Ein Held **kann** seine Bewegung ab der 8. Stunde auf der Tagesleiste auf der Taverne (Feld 72) beenden. Legt zur Erinnerung ein Sternchen auf Feld **72**. Lest, sobald die Aufgabe erfüllt wurde, auf der Karte “Unerwartete Hilfe 1” weiter.

Von Brandur123



Fan-Mini-Erweiterung "Gildas Zorn"



Unerwartete Hilfe 1

Lest diese Karte vor, sobald ein beliebiger Held seine Bewegung in der 8., 9., oder 10. Stunde auf der Taverne (Feld 72) beendet hat.

Stellt nun die Figur **Gilda** (oder die weibliche Heldenfigur mit grauem Kunststoffhalter) auf Feld **72**. Entfernt das Sternchen von der Taverne (Feld 72).

Warmherzig empfing die Wirtin der viel besuchten Taverne den müden Helden. Ohne groß nachzufragen, geleitete sie ihn zu einem gemütlichen Holztisch in der hintersten Ecke der Wirtschaft. Mit einem Zeichen gebot ihm die Frau zu warten. Dann verschwand die Wirtin, nur um kurz darauf mit einem dampfenden andorischen Eintopf wiederzukommen. Gilda stellte die heiße Stärkung vorsichtig auf dem Tisch ab, dann setzte sie sich auf einen Stuhl, gegenüber des Helden. Die Wirtin wartete geduldig auf den Helden, der gierig ein paar Löffel des Eintopfes verschlang. So stärkte dieses warme Gericht die Kraft des Helden.

Der Held auf Feld 72 erhält jetzt **1** Stärkepunkt.

Noch immer sagte die Wirtin keinen Ton. Da ergriff der Held selbst die Initiative und begann zu sprechen. „Warum hat du mich rufen lassen?“, wollte der Held kauend von Gilda wissen.

→ Lest nun auf der Karte "Unerwartete Hilfe 2" weiter.

Von Brandur123



Fan-Mini-Erweiterung "Gildas Zorn"



Unerwartete Hilfe 2

Lest diese Karte nach "Unerwartete Hilfe 1" vor.

Mit einem zornigen lächeln antwortete die Wirtin: „Weißt du, ich bin es leid, tatenlos zuzusehen, wie wüste Kreaturen das Land heimsuchen und hilflose Bauern überfallen. Deshalb habe ich beschlossen, meine Gaststätte zu verlassen und euch im Kampf gegen diese schrecklichen Kreaturen beizustehen. Und wer weiß, vielleicht stärkt mein selbst gebackenes Brot euren Willen.“

Die Figur Gilda steht euch ab dem nächsten Tag die komplette Legende zur Verfügung. Sobald der Erzähler Feld **C** der Legendenleiste erreicht hat, kann Gilda von einem beliebigen Helden **mitbewegt** werden, ohne dass dies Willenspunkte oder Stunden auf der Tagesleiste kostet. Der Held, auf dessen Feld Gilda steht, kann **einmal pro Tag** entscheiden, wann die Wirtin der Taverne ihr Brot aufschneiden soll. Dann erhalten **alle Helden**, die auf demselben Feld wie Gilda stehen, **2** Willenspunkte dazu.

Von Brandur123