



3 DIE LEGENDEN VON ANDOR

Legende  
3

Die Tage des Widerstands

A5

leichter spielen

Lest hier nur weiter, wenn ihr die Legende **leichter spielen** wollt. Ansonsten **beginnt** sofort mit der Legende.

-Gebt jedem Spieler auf der Karte „A3“ 2 zusätzliche Stärkepunkte.

und/oder

-Sortiert die Schicksalskarte 5 „**Bauernhochzeit**“ aus. Hat ein Held bereits die Karte „Bauernhochzeit“ gezogen, zieht er eine neue Schicksalskarte.

und/oder

-Wenn alle Helden ihre Schicksalskarte erhalten haben, darf ein beliebiger Held sein **Schicksal** wieder in die Schachtel **zurücklegen**. Dieses Schicksal braucht nicht erfüllt zu werden.

und/oder

-**Wählt** eine der 4 Karten „Dunkle Magie“ aus, anstatt ein zufällig zu ziehen. Diese wird zwar erst aktiviert, wenn alle Schicksale erfüllt wurden, aber ihr wisst schon jetzt, mit welcher „Dunklen Magie“ ihr es später zu tun bekommt.

*Offizielle Regeln aus „Leichter spielen“ und „Spiele FAQ“ in Kartenform von Brandur123.*



3 DIE LEGENDEN VON ANDOR

Legende  
3

Die Tage des Widerstands

A6

schwerer spielen

Lest hier nur weiter, wenn ihr die Legende **schwerer spielen** wollt. Ansonsten **beginnt** sofort mit der Legende.

-Legt 2 zusätzliche Kreaturenplättchen an Feld „C“ der Legendenleiste.

und/oder

-**Verschiebt** das „N“-Plättchen auf das Feld „L“ der Legendenleiste.

*Offizielle Regeln aus „Spiele FAQ“ in Kartenform von Brandur123.*