

Änderungen für "Die Reise in den Norden"

Wolf und Hirsch können sowohl auf dem Schiff als auch auf dem Land stehen. Sie können Boote benutzen, das kostet zwei Bewegungen. Sie können nicht auf Meerfeldern stehen oder sich darüber bewegen.

zusätzlich zu den normalen Steinen kommen die Nordsteine hinzu. Der Falke kann auch im Grundspiel eingesetzt werden.

In Legende 10 bzw. in allen anderen Legenden auf dem Hadria-Spielplan wird der Hirsch auf das Schiff gestellt.

Stein des Ru(h)m(e)s (natur):

Dieser Stein bringt bei Aktivierung 2 Ruhm. Es gibt diesen Stein in zwei Designs, er sollte aber nur einmal im Spiel sein. Weil ja einige das Wort "Ruhm" anders deuten. (Stein des Ruhmes und Stein des Rums) Ich hoffe, man erkennt die beiden auseinander (Barde und Flasche)

Stein des Falken(violett):

Der Falke kann beschworen werden. Für eine Stunde auf der Tagesleiste wird er auf ein beliebiges Feld gestellt. Das kann jeder Held machen. Der Falke kann zwei kleine Gegenstände und einen großen Gegenstand tragen. Jeder Held, der sich auf dem Feld des Falken befindet, kann Gegenstände nehmen und abgeben. Die Figur Falke erhält einen violetten Standfuß.

