



## ANDOR

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

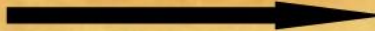
# A1

Diese Legende besteht aus  
10 Karten: A1, A2, A3, B1,  
B2, G1, G2, J1, J2 & N

*Die Helden waren siegreich & halfen Prinz Thorald bei der Wiederbeschaffung der Edelsteinen. Doch es waren keine gewöhnliche Edelsteinen. In ihnen verborgten sich unbekannte Mächte.*

Diese Legende wird auf der Vorderseite des Spielplans gespielt. Führt zuerst die Anweisungen auf der Karte Checkliste aus.

**Achtung:** Alle Nebelplättchen kommen aus dem Spiel. Legt die Nebelplättchen zurück in die Schachtel. Die werden bei dieser Legende nicht benötigt.

Lest jetzt weiter auf Legendenkarte A2. 



## ANDOR

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

# A2

Anschließend legt ihr zusätzlich folgendes Material neben dem Spielplan bereit.

Alle Legendenkarten, 1 Reiterfigur „Prinz Thorald“, 4 Bauernplättchen, 3 Heilkräuter, Zum Schluss legt ihr Sternchen auf den Buchstaben B, G, J, N der Legendenleiste.

Stellt nun eure Helden auf die Felder, die ihrer Rangzahl entsprechen. Der Held mit dem höchsten Rang beginnt.

Lest jetzt weiter auf Legendenkarte A3. 



*Der Prinz war einst selbst vom König damit beauftragt worden, die Edelsteine zu beschaffen. Niemand konnte ahnen wie Mächtig diese jedoch waren. Würden diese Edelsteine in die falschen Hände geraten, könnte es das Ende für Andor bedeuten. Die Helden erfuhren jetzt zum ersten Mal, welche Macht sie in Händen hielten.*

---

Stellt Gors auf die Felder 6, 11, 32


---

**Ausrüstung:**

Jeder Held startet mit 3 Stärkepunkten & 2 Gold.

---

**Aufgabe:**

Die Helden müssen die Burg verteidigen. 

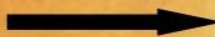


*Seit der Ankunft der Edelsteinen auf der Rietburg, hat sich der Himmel verdunkelt. Gewaltige schwarze tiefhängende Wolken zogen über über das Land, begleitend von hellaufleuchtenden Blitzen & Ohrenbetäubenden Donner Lärm. Das Volk in Andor ahnte schreckliches.*

Legt die Bauernplättchen auf die Felder 28, 30, 40, 65.

Stellt Gors auf die Felder 29, 33, 37 & einen Skral auf Feld 66.

Lest jetzt weiter auf

Legendenkarte B2. 



## ANDOR

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

# B2

*Der Prinz berichtete den Helden, dass ein Dunkler Magier namens „Varkur“ auf der Suche nach den mächtigen Edelsteinen war. Doch Thorald kam Varkur zuvor. Doch jetzt ist der Magier auf dem Weg nach Andor um sich die Steine zu holen.*

**Aufgabe:** Verteidige die Burg & Rette die Bauern. Die Helden müssen mindestens 3 Bauernplättchen sicher in die Burg eskortieren. Schaffen die Helden alle 4 Bauern in die Burg zu eskortieren, bekommt die Helden-Gruppe als Belohnung 1 Hexen-trank. Steht ein Bauer alleine auf ein Feld mit einer Kreatur, ist der Bauer sofort besiegt.



## ANDOR

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

# G1

*Schlechte Nachrichten: Prinz Thorald Gesundheitszustand verschlechterte sich. Mit hohem Fieber war der Prinz ans Bett gefesselt. Der König machte sich ernste Sorgen um seinen Thron-nachfolger. Brandur bat die Helden um ein Heilkraut, dass nur auf den Bergen wüchsen. Besorgt das Heilkraut für die Rettung des Prinzen.*

Legt je nach Heldenanzahl die Heilkräuter auf die folgenden Felder.

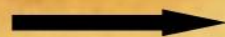
Bei 2 Helden = 70

Bei 3 Helden = 70 und 81

Bei 4 Helden = 70, 81 und 82

Lest jetzt weiter auf

Legendenkarte G2





Die Helden können die Heilkräuter aufnehmen und auf ihrer Heldentafeln legen sobald ein Held auf dem entsprechenden Feld steht. Das Heilkraut kann nicht mit einem Falken transportiert werden.

**Aufgabe:** Verteidige die Burg & besorge die Heilkräuter für den Prinzen. Die Helden müssen die Heilkräuter auf die Burg gebracht haben, bevor der Legendenerzähler auf das Feld „J“ ist. Sollte der Erzähler auf „J“ sein bevor die Heilkräuter auf der Burg eintreffen, geht der Erzähler **sofort** auf Buchstabe „N“ der Legendenteile. Stellt jetzt einen Gor auf Feld 70. Dieser bewegt sich nicht.



*Ihr habt es geschafft! Prinz Thorald hat sich erholt und ist wieder bei Kräften. Der König ist euch dankbar für eueren Einsatz. Doch woher kam der plötzliche Kraftverlust des Prinzen? Die Steine die Thorald beschaffen hatte, müssen was damit zutun haben. Meinte der Zwerg.*

Erwürfelt mit einem roten (10er) und einem Heldenwürfel (1er) die Position, auf das Prinz Thorald gestellt wird. Stellt den Prinzen in dieses Feld, egal ob eine andere Figur bereits auf dieses Feld steht.

Lest jetzt weiter auf  
Legendenkarte J2



**ANDOR**

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

## J2

*Prinz Thorald unterstützt die Heldengruppe im Kampf. Sichtlich gestärkt & festentschlossen eilte er mit seinem Pferd ins Gefecht.*

Thorald unterstützt die Heldengruppe **nicht mehr mit 4** Stärkepunkten, sondern ein Held würfelt ab jetzt mit **einem schwarzen Würfel** und addiert das Ergebnis zum Kampfwert des/ der Helden. Jeder Held kann jetzt auch die Aktion wählen „**Prinzen bewegen**“, für eine Stunde auf der Tagesleiste, bewegt ihr Thorald 2 Felder weit.

**Legendenziel:** Verteidige die Burg & besiege alle Kreaturen die sich auf dem Weg zur Rietburg machen.



**ANDOR**

Fan Legende Trilogie  
„Schatten über Andor“  
Trilogie II  
„Das Geheimnis der  
Ede lsteine“

## N

Die Legende nahm ein gutes Ende, wenn...  
die Rietburg verteidigt wurde und...  
Prinz Thorald gerettet wurde und...  
drei Bauernplättchen gerettet wurden.

**Legendenautor Dr No**

Die Legende nahm ein böses Ende, wenn...  
die Rietburg nicht verteidigt wurde und...  
Prinz Thorald nicht gerettet wurde und...  
nicht min. drei Bauernplättchen gerettet wurden.