



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Edelsteine“



Legendenkarte
„Der verlassene Turm 2“

Der Troll auf dem „**verlassenen Turm**“ hatte verbündete und sind nun hinter Prinz Thorald her. Stellt **Gors** auf die Felder **32, 36, 38** und einen **Skral** auf Feld **50**.

Vorsicht: Prinz Thorald darf nicht mit einer Kreatur gemeinsam auf einem Feld stehen. Passiert das, ist die Legende sofort verloren.

Legendenziel:

Die Helden müssen den Troll auf dem verlassenen Turm besiegen, Thorald die Edelsteine bringen bevor dieser die Rietburg betritt.

Achtung: Der Prinz unterstützt die Helden im Kampf nicht. Erreicht der Prinz die Burg, versetzt dann den Erzähler auf den Buchstaben „N“ der Legendenleiste.



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Edelsteine“

N

Die Legende nahm ein gutes Ende, wenn...
*...der Prinz die Rietburg betritt mit allen Edelsteine und...
...der Troll besiegt wurde.*

Gemeinsam hatten es die Helden wieder einmal geschafft...

Legendenautor Dr No

Gemeinsam hatten es die Helden versucht, sind aber gescheitert..

Die Legende nahm ein böses Ende, wenn...
*...der Prinz die Rietburg betritt mit nicht allen Edelsteine und...
...der Troll nicht besiegt wurde.*



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“



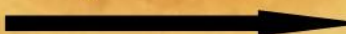
Legendenkarte
„Der verlassene Turm 1“
Diese Karte wird aufgedeckt
sobald der Troll den Turm
erreicht.

Der Troll hat den „verlassenen Turm“ erreicht. Dieser Troll hat 14 Willenspunkte und eine Grundstärke bei 2 Helden 20, bei 3 Helden 30 und bei 4 Helden 40 Stärkepunkte.

Legendenziel:

Die Helden müssen den Troll auf dem verlassenen Turm besiegen und die Edelsteine Thorald bringen bevor dieser die Rietburg betritt.

Wichtig: Sollte Prinz Thorald die Rietburg nicht mit allen Edelsteine betreten, ist die Legende sofort verloren.

Lest jetzt weiter auf der Legendenkarte „Der verlassene Turm 2“ 



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

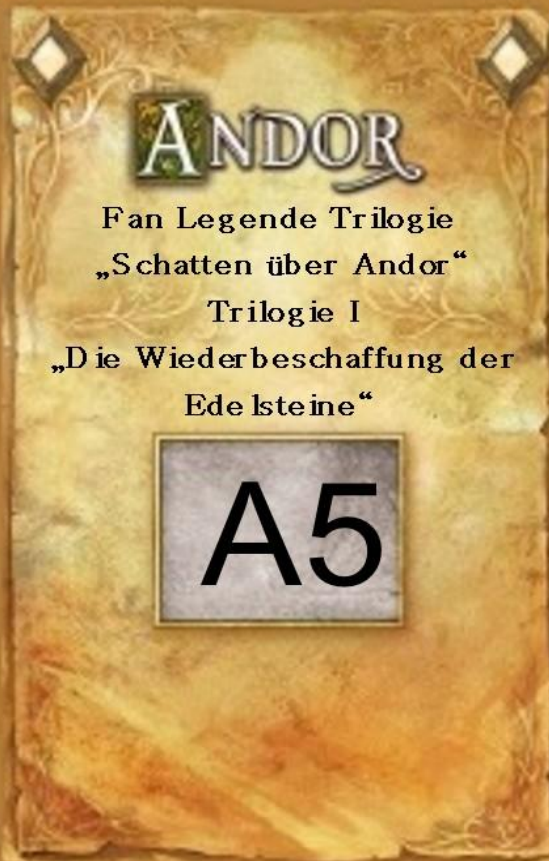


Legendenkarte
„Prinz Thorald 1“
Diese Karte wird aufge-
deckt, sobald ein Held
beim Prinzen steht.

Ein Held erreichte Prinz Thorald. Der Prinz hatte seit langer Zeit kein bekanntes Gesicht mehr gesehen. Er berichtete den Held/ Helden von seiner Geschichte. Wie er dem Troll entkommen konnte, aber zwei seiner Edelsteine zurück lies um sich zu retten.

Außerdem verlor der Prinz auf der Flucht noch weitere Edelsteine. Leider hatte Thorald dem König Brandur die Edelsteine in einem persönlichen Brief schon ver-
sprochen. Thorald war nur noch in besitz von einem Edelstein.

Lest jetzt weiter auf Legendenkarte „Prinz Thorald 2“



Wichtig: Prinz Thorald und der Troll bewegen ihre Edelsteinplättchen mit sich. Nur die Helden legen ihre Edelsteine auf die Heldentafel. 1 Held kann nur 2 Edelsteine tragen.

Aufgabe:

Mindestens ein Held muss auf das selbe Feld wie Prinz Thorald stehen, um die Legendenkarte „Prinz Thorald zu aktivieren.“

Ausrüstung:

Jeder Held startet mit 2 Stärkepunkten. Die Heldengruppe erhält zusätzlich 4 Gold. Weitere Ausrüstung kann beim Händler für je 2 Gold gekauft werden.



Thorald bat die Helden um Hilfe. Legt je nach Heldenanzahl Edelsteinplättchen auf die folgenden Felder:

bei 2 Helden = 1 Plättchen auf 70

bei 3 Helden = auf 66 & 70

bei 4 Helden = auf 66, 68 & 70

Stellt zu jedem Plättchen einen

Gor dazu. Dieser muss erst be-

siegt werden, um an das Plätt-

chen zu kommen. Gors bewegen

sich pro Sonnenaufgang ein Feld

Richtung „verlassener Turm“.

Aufgabe: Die Helden müssen alle

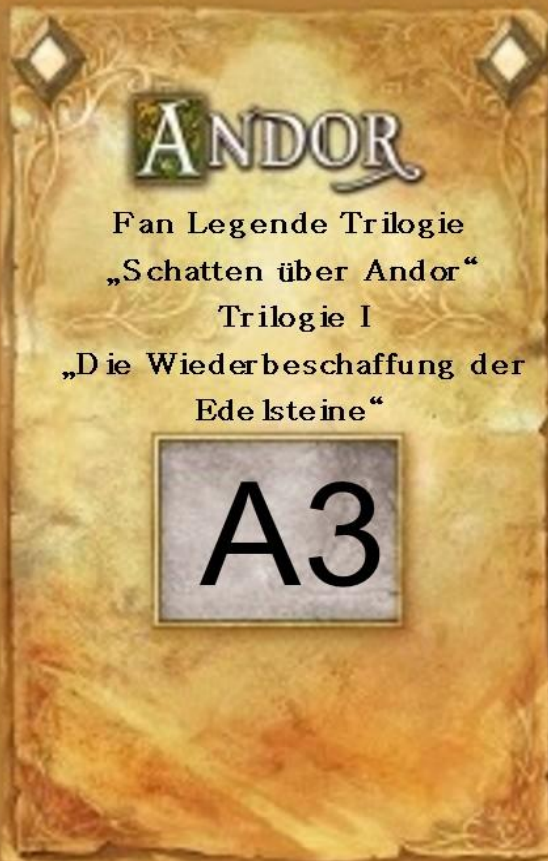
Edelsteine wiederbeschaffen,

bevor Prinz Thorald die Rietburg

erreicht. Sammelt alle Edelsteine

ein und bringt diese auf das Feld

auf dem der Prinz steht.

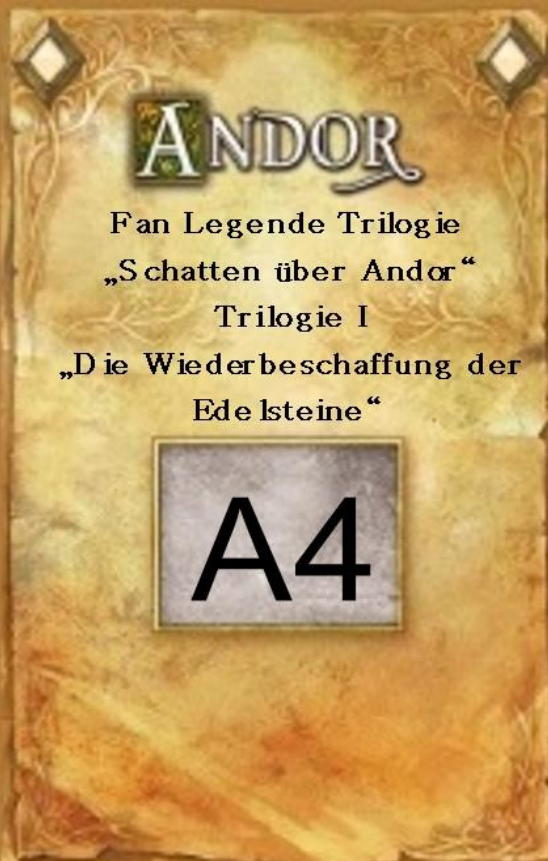


Stellt Prinz Thorald auf des Feld 70 und stellt einen Troll dazu. Legt drei Edelsteine in dieses Feld, der Wert auf dem Plättchen spielt dabei keine Rolle.

Der Troll überraschte Prinz Thorald von hinten und nahm ihn zwei seiner Edelsteine ab. Der Prinz gezeichnet & entkräftet, konnte sich gerade noch so retten und lies die verlorenen Edelsteine beim Troll zurück.

Rückt Prinz Thorald und ein Edelsteinplättchen auf Feld 69 vor. Der Troll und die zwei Edelsteinplättchen bleiben auf Feld 70 stehen.

Lest jetzt weiter auf Legendenkarte A4.



Wichtig: Prinz Thorald bewegt sich bei Sonnenaufgang immer zwei Felder weit, bevor der Erzähler ein Feld auf der Legendenleiste weitergeht, auf dem kürzesten Weg in Richtung Rietburg. Bedenke: die Brücke zwischen Feld 38 & 39 sind nicht begehbar. Der Troll bewegt sich bei Sonnenaufgang auch immer zwei Felder weit. Doch möchte dieser in den verlassenen Turm auf Feld 83, das über Feld 65 erreicht wird. Erreicht der Troll den Turm, bewegt sich der Troll bei Sonnenaufgang nicht mehr.

Lest jetzt weiter auf Legendenkarte A5.



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

A1

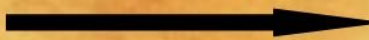
Diese Legende besteht aus
10 Karten: A1, A2, A3, A4,
A5, N, „Prinz Thorald“ 1+2
& „Der verlassene Turm
“ 1+2

Führt zuerst die Anweisungen auf
der Karte Checkliste aus.

Anschließend legt ihr zusätzlich
folgendes Material neben dem
Spielplan bereit.

-die Legendenkarten „Prinz
Thorald 1+2“ und „Der
verlassene Turm 1+2“, 1
Reiterfigur „Prinz Thorald“, 6
Edelsteinplättchen und 1 rotes X.

Achtung: Alle Nebelplättchen
kommen aus dem Spiel. Legt die
Nebelplättchen zurück in die
Schachtel. Die werden bei dieser
Legende nicht benötigt.

Lest jetzt weiter auf Legenden-
karte A2. 



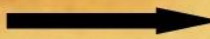
ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

A2

Zum Schluss legt ihr **das rote X**
auf die Brücke zwischen Feld 38
und 39. Diese Brücke kann von
niemanden überquert werden.
Anschließend legt ihr einen
Sternchen auf den Buchstaben
„N“ der Legendenleiste.

Alle Helden starten auf dem Feld
26. Der Held mit dem höchsten
Rang beginnt.

*Prinz Thorald war auf dem Weg in
seine Heimt, als er am
Gebirgspass von einem Troll
angegriffen wurde. Dieser Troll
nahm Thorald 2 seiner Edelsteine
ab. Lest jetzt weiter auf
Legendenkarte A3.* 



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

1

Diese Legende wird auf der
Vorderseite des Spielbretts
gespielt.

Legendenautor Dr.No

Bevor es mit der Fan Legende
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

weitergeht, zur Erinnerung ein
Hinweis auf die Aktionen der
Helden:

„Laufen“ oder „Kämpfen“

Beides kostet Zeit auf der Tages-
leiste. Kämpfen kostet je
Kampfstunde 1 Stunde & Laufen
kostet 1 Stunde pro Spielfeld.

Hinweis: Die Burg kann wie ein
normales Feld betreten werden.

Der Fluss kann nicht betreten
werden. Er kann nur über die
Brücken überquert werden. Brü-
cken sind keine Felder & werden
beim Laufen nicht mitgezählt.

Weitere Hinweise 2 



ANDOR

Fan Legende Trilogie
„Schatten über Andor“
Trilogie I
„Die Wiederbeschaffung der
Ede lsteine“

2

Schwierigkeit dieser Legende,
„Mittel“. Schwierigkeit erhöhen
oder senken, passt einfach
eure Stärkepunkte am Anfang
an. Legendenautor Dr.No

Hinweis: Felder, in denen sich
Kreaturen befinden, können
gefahrlos betreten und passiert
werden. Nur die Helden lösen
einen Kampf aus, nie die Krea-
turen. Wenn eine Kreatur die Burg
betritt, wird sie sofort auf einen
goldenen Schild neben der Burg
gestellt. Die Legende ist verloren,
wenn es für eine Kreatur, **keinen
freien Schild mehr gibt**. Nicht
vergessen, besiegte Kreaturen
werden immer **auf Feld 80** gelegt.
Der Erzähler geht sofort ein Feld
weiter. Ein rotes X markiert in
dieser Legende eine Brückensan-
ierung. Die Helden, der Prinz &
alle Kreaturen können diese
Brücke nicht mehr überqueren. 