

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Morraks Invasion 1: Der neue Meister	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Legende 5	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfteilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 2: Auf der Suche nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Der neue Meister	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfteilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 3: Die Jagd nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Auf der Suche nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfteilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 4: Das Versteck	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Die Jagd nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfteilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 5: Das Wiedererwachen	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Das Versteck	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfteilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020	
Der Nachwuchs von Andor	Moorgeist	27.01.2020	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgeliebt in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag heißt für die Helden schnell wieder Einzug und so galt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5072	28.01.2020	
Die Zwergenhochzeit	Luisa	12.11.2019	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Die Spielfigur "Zwergin Bat" ist für diese Legende nicht nutzbar. Um den Ort der Hochzeit zu kennzeichnen, kann man einen kleinen Streifen Papier fest hinter den Hügel stecken. Die Helden waren erfreut von dieser frohen Kunde in den düsteren Königreichen, doch mussten sie auf die Hut sein, denn der Kampf um die Rieburg und die Zukunft von Andor war noch nicht gewonnen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5053	28.01.2020		
Der Wachsame Wald	Towa	16.09.2019	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	-	Sololegende	Eine Solo-Legende für den Krieger, die auf der Rückseite des Grundspielsplan, im Bereich des wachsamem Waldes, spielt. Es geht darum, einen Bauern zum Baum der Lieder zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5015	28.01.2020	
Der große Streit	Towa	06.04.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	In dieser Legende kämpfen die Helden auch gegeneinander.	Nach dem Sieg über den Drachen prahlten die Helden in ganz Andor mit ihren Erfolgen. Deshalb verstritten sie sich darüber, wer wohl der beste von ihnen sei und wollten gegeneinander kämpfen, um das herauszufinden. Doch gleichzeitig mussten sie noch die Burg beschützen ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Drachenzähner	Baumstein	02.04.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Ein Drache bedrohte die Rieburg. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Rettung der Händler	Tonio	05.03.2019	24.06.2019	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden wurden von König Brandur um Hilfe gebeten. Die Kreaturen haben die Händler gefangen genommen und die Helden sollen sie retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Der wunderbare Mantel der Unsichtbarkeit	ltn_koen	25.04.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	Die Handwerker des Baumes der Lieder hatten ein Kunstwerk mit wunderbaren Kräften geschaffen. Melkart, der Oberste Priester der Bewahrer, fürchtete nun die katastrophalen Folgen für Andor hervor, wenn diese Kräfte in die falschen Hände fielen ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Phoenix aus der Asche	BuuN	19.09.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Obwohl der Drache besiegt wurde, hinterließ er das Land in Trümmern. Die Helden sind geschwächt, doch die nächste Bedrohung steht ihnen bereits bevor. Nach Tarkus Tod wird die Hierarchie unter den Kreaturen neu angeordnet. Ein noch unbekannter, neuer Anführer sammelt die verstreuten Truppen um einen neuen Angriff auf Andor zu starten. Die Zeit drängt. Die Heldengruppe muss sich schnellstmöglich stärken, um der neuen Bedrohung Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die drei Schwestern	Toren_Baer	17.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es gibt eine englische und eine französische Übersetzung.	Wieder einmal brauchen die Schildzwerg in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Hexe finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Brut und Hella	Finley	18.05.2017	-	nach Legende 5	2	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thorn spielt.	Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegt und Varkur in die Flucht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verurteilte Kreaturen, die dich unaufhaltsam schwächen, setzen den Helden zu. Als der Endgegner besiegt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Passage Ungarth	Drugi	16.05.2017	08.06.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden durchstreifen einen Pass um die Hilfe von verbündeten zu holen. Dabei müssen sie Mechanismen betätigen um die Passage zu durchqueren und Hilfe zu holen. Dabei sind sie natürlich nicht die einzigen in den tiefen und werden vor diverse Probleme gestellt. Ob es eine Lawine ist oder unbekannte durch die Höhle zu kommen entscheidet der Spieler selbst indem er sich für einen Weg entscheidet.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Der Trank der Träume	Sven, Eva	14.04.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheilbaren Alpträumen geplagt. Ein letztes Gericht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamem Wald schickt um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Einöde der Gors	SubProphet	20.01.2017	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Auftakt mehrteilige Geschichte.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Legendären Artefakte	Ron McDone	03.01.2017	-	nach Legende 5	2-5	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Als Zusatz gibt es Legendäre Artefakte zum Ausschneiden.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Einöde	Ritterweissdorn	03.01.2017	-	zu Lebzeiten des alten Königs	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Fanlegende spielt zu Lebzeiten des alten Königs. Es hat schon lange nicht mehr geregnet und Andor ist geschwächt, zusätzlich tauchen noch viele Kreaturen und ein Ungeheuer auf. Wer außer den Helden könnte jetzt noch das Blatt wenden?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 1: Der Schatten	Amaranth	03.01.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor geherrscht hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 2: Der Dämon	Amaranth	03.01.2017	-	nach Fanlegende Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen: Der Schatten	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig - sehr schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor geherrscht hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 3: Das Ende der Jagd	Amaranth	03.01.2017	-	nach Fanlegende Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen: Der Dämon	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor geherrscht hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Rache der Wardracks	Grögg	09.11.2016	11.11.2016	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Nach dem Tod des Drachens und einigen Jahren des Friedens wird Prinz Thorald zum neuen König gekrönt. Doch bereits einen Tag später gerät er mit seinen Freunden, den Schlözwergen, in Schwierigkeiten. Die Wardracks aus dem Gebirge haben den Tod des Drachens nicht vergessen und wollen vereint mit den verbliebenen Kreaturen das Königreich Andor erneut in Angst und Schrecken versetzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Narren-Trilogie Teil 1: Nürrische Rettung	Giftknödel	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der "Narren-Trilogie". Die Legende beinhaltet zwei zusätzliche Gegenstände und eine neue Figur.	Die Bewahrer von Andor hatten sich mittlerweile gewohnheitsmäßig an die ständige Bedrohung durch die Kreaturen gewöhnt. Die Angriffswellen liefen einfach nicht nach. Gerade zu dieser Zeit machten die Helden Andors die Bekanntschaft mit einem Mann, der eigenartiger nicht hätte sein können. Nie zuvor hatten es die Helden mit einem derart skurrilen Zeitgenossen zu tun, der sie vor neue Abenteuer stellte ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Varkurs düstere Magie	Marvin meier	09.11.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Als wieder Ruhe in Andor eingekehrt war, kehrte Varkur zurück. Er wollte mit seinen verhassten Kreaturen Andor erobern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Rückkehr der Trolle	Marvin meier	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende ist ideal für Einsteiger.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Wachsame Zeiten Teil 1: Reise ins Ungewisse	Lonas	29.07.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Tarkus war geschlagen und die Bewahrer von Andor gehen zu Ehren der Helden ein großes Fest. Doch hinterm der Feierlichkeiten entfalten die Kreaturen unbemerkt die Hexe und brachten den Wachsamem Wald in ihre Gewalt. Merkt, der Königsohn vom Baum der Lieder, hat die Helden um ihre Unterstützung und so begaben sie sich gemeinsam auf eine Reise, unversichert welche Gefahren und Überraschungen sie mit sich bringen sollten. Um die Hexe zu retten und den Wald vor der dunklen Bedrohung zu bewahren, mussten die Helden wachsen sein, denn die Kreaturen würden sich ihnen mit allen Mitteln in den Weg stellen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Der verhexte Drache	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Ein neuer Herrscher	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Aus den Minen erhebt sich ein Schrecken	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Varkur kehrt zurück	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5011	27.08.2019	
Die Sage der Altvorderen	Tharkun	16.02.2015	-	vor Legende 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter dem Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur führt eine Schar von Unfreien auf der Flucht vor alten Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern ...			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der Zauber im Nebel	FamJu	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht	-	Die Helden machen sich auf in die Tiefen Caverns um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-106	27.08.2019	
Der Verräter	Christian, Kollerbuu	21.10.2014	-	nach Legende 5	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	-	-	Der Drache ist besiegt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen dringen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es drängt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem übermittelt. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-945	27.08.2019	
Der verrückte König	Christian	24.09.2014	21.10.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	schwierig	-	Durch die Burg hält Nachts ein finsternes Gelächter. Es ist König Brandur der sich weit in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden wappnet euch und kauft das Geheimnis um den "verrückten König".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-885	27.08.2019	
Die drohende Dürre	Hades	19.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nador ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzen die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-873	27.08.2019	
Der Enkel des Königs	FamJu	18.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	König Brandurs Tochter Areea hatte einen gesunden Jungen zur Welt gebracht. Doch nur wenige Stunden nach seiner Geburt, wurde der junge Prinz vom dunklen Magier Varkur entführt. Können unsere Helden den Prinzen aus den Fängen Varkurs befreien?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-871	27.08.2019	
Crashkurs	Falke	23.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht	-	Diese Legende richtet sich an gemischte Gruppen aus erfahrenen und neuen Spielern (2-4). Im Schnelldurchlauf führt sie alle Regeln ein, die nötig sind um fortgeschrittene Legenden spielen zu können und bietet damit eine Alternative zu den offiziellen Legenden 1-3.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-781	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (CB)	Kohlhof	23.07.2014	24.09.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	schwierig	-	Die Helden hatten Andor vor dem Drachen befreit. Doch die Macht des Drachens hatte auch viele Kreaturen aus Andor ferngehalten, die sich jetzt auf den Weg nach Andor machen. Auch Varkur der Dunkle Magier sollte wiederum seine Hand im Spiel haben. Würden die Helden diese Übermacht aufhalten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-793	27.08.2019	
Zweiter Teil (Doro) Teil 1: Das Erbe des Drachen	Doro	04.07.2014	27.09.2016	nach Legende 5	1-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Die Ära der Drachen ist vorbei, so glauben die Andori. Die Helden halten sich noch in der Mine auf und wollen sich zur Rietburg begeben. Als sie den Mineneingang hinter sich lassen, dämmert bereits der Morgen. Sie stoßen auf etwas sehr Ungewöhnliches und erkennen... ...es ist das Erbe des Drachens!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-763	27.08.2019	
Kabale	Ziska	06.06.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	sehr schwierig	-	Die Freude über den Triumph über den Drachen Tarok währte noch lange in Andor. Jedoch gab die dem Magier "Varkur" die Gelegenheit, eine so hinterlistige Kabale zu erschaffen, wie sie noch niemand im Lande Andor je erlebt hatte. Er machte es sich zur Aufgabe, das gesamte Land dem Tode zu weihen. Es liegt in den Händen der Helden, Varkurs hinterhältige Machenschaft aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-733	27.08.2019	
Eine Herzensangelegenheit	Horus88	04.06.2014	10.10.2016	vor Legende 1	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Als Prinz Thorald als junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-725	27.08.2019	
Sturm auf die Mine	Doro	04.06.2014	08.06.2016	nach Legende 6	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Einige Zeit nach den Unruhen und Kämpfen: Es herrscht Frieden in Andor. Die Bewohner betreiben einen regen Handel mit den Zwergen in der Mine. Doch die Ruhe ist trügerisch. Ein Heer von Kreaturen sammelt sich. Wer führt sie an? Wieder einmal ist es Aufgabe der Helden, das herauszufinden und Andor zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-724	27.08.2019	
Neue Helden im Land - Einführungslgende	NightyNico, Mjölhir	28.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht	-	Die Legende dient der Einführung neuer Spieler in die Welt von Andor. Für erfahrene Spieler sollte diese Legende daher keine Herausforderung darstellen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-715	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (FL)	Fuchs, Luchs	19.05.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	Diese Legende ereignet sich Jahre nach dem Sieg über den Drachen Tarok. Doch es warten bereits neue Bedrohungen auf die Helden. Taroks Sohn Linek will sich nun rächen und sendet Kreaturen aus, um die Rietburg einzunehmen. Es gibt Gerüchte über einen wertvollen Zwergenschatz und als wäre das nicht schon genug, wird auch noch Prinz Thorald entführt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-707	27.08.2019	
Das Geheimnis des Sees	Doro	19.05.2014	20.08.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	Nach dem Sieg über Tarok ist die Heide Relia in die Mine. Sie trägt einer alten Legende, die von einem Geheimnis im See erzählt. Eines Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-706	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 2: Der verlassene Turm	Leuler	19.05.2014	-	nach Fanlegende Die Geheimnisswahrerin	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Nachdem die Helden den Rubin vor dem Wardrak gerettet und in die Burg gebracht hatten, hatten sie gehofft es würde endlich Frieden einziehen. Doch wie so oft war dies nicht der Fall. Ein alter Feind war zurückgekehrt und hatte viele Kreaturen mitgebracht. Mit dieser schwarzen Magie konnten die Helden alleine nicht fertig werden. Die Heide kann helfen... hoffentlich...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-705	27.08.2019	
Feuer und Wasser	Beorn	09.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Die Helden waren in der Mine um Edelsteine zu sammeln, als plötzlich eine Katastrophe nach der anderen geschieht. Die Helden sind verwirrt, doch zusätzlich beginnen sie langsam zu ahnen, dass ihre missliche Lage nicht natürlichen Ursprungs ist... ...Tosende Fluten, Feuer und ein unbekanntes Übel erwarten euch.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-693	27.08.2019	
Die Suche nach dem Zwergenschatz	Lucy von Andor	17.04.2014	-	-	3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	3 Helden machen sich nach Erhalt einer Nachricht auf den Weg, um den Zwergen in der Zwergengmine ihren gestohlenen Schatz wieder zu beschaffen. Dass sie dabei einige Kreaturen besiegen müssten, war ihnen klar, nur wollten sie nicht, was alles auf sie zukommen würde. Es gab einiges zu tun...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-621	27.08.2019	
Der Aufstand der Skrale	Gecko	17.04.2014	12.05.2014	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Der neue Held Graham darf erst nach erfolgreichem bestehen eingesetzt werden!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-622	27.08.2019	
Die Befreiung des Königs	Rico Zieger, Heiko Maier, Wladislaw Bock	17.04.2014	09.05.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Andors keine Erwähnung findet, so ereignete sich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des besiegten geglaubten Magiers Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-622	27.08.2019	
Das schwarze Archiv	Mjölhir	17.04.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Lange Zeit hatte das Volk der Bewohner ein Geheimnis gehütet und gehofft, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andor den "Verlassenen Turm" nannten, verborg. Doch nun war Melkart nach vor dem Morgengrauen in die Rietburg erschienen und hatte König Brandur um Hilfe gebeten. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen, und obwohl der Obhut der Bewohner dem König nicht gesagt hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewohnern zur Seite zu stehen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-626	27.08.2019	
Die Rache des Magiers	Doro	14.04.2014	20.08.2017	nach Legende 5	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	Nach der langen Zeit des Kämpfens will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und nimmt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-614	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 1: Die Wiederbeschaffung der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-612	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 2: Das Geheimnis der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014	-	nach Fanlegende Die Wiederbeschaffung der Edelsteine	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-612	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 3: Die Macht der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014	-	nach Fanlegende Das Geheimnis der Edelsteine	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	-	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-612	27.08.2019	
Der dunkle Turm	NightyNico	14.04.2014	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur einen hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertreiben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-610	27.08.2019	
Der Nebel des Grauens	Norman, Martina	14.04.2014	28.08.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeglicher Nebel zuvor. Der Nebel beherrschte düstere Kreaturen und die Bayern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zwergen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergengmine ist verschlossen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-616	27.08.2019	
Verlorenes Wissen	MarkusW	14.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht schwierig	-	Die Helden erfahren von alten Schriften im verlassenen Turm und sollen diese bergen. Dabei stoßen sie auf verschiedene Hindernisse.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-611	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 1: Die Geheimnisswahrerin	Leuler	14.04.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Diese Legende ist nur mit 4 Helden spielbar. Für den Fall, dass Fan-Helden/Orfel... benutzt werden muss Chada, die Bogenschützen aber definitiv verbieten sein. Diese Legende ist die erste in der 5-teiligen Drogoth-Saga. Bevor ihr mit der Legende anfangt, solltet ihr den kurzen Prolog lesen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-611	27.08.2019	
4 Jahreszeiten - Sommer in Andor	Krakimo	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht mittel	-	Dies ist der erste Teil einer vierteiligen Erzählung.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-567	27.08.2019	
Die große Schlacht von Andor	Dr. No	03.04.2014	-	nach Legende 10	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht schwierig	-	In dieser Fan-Legende wird von der „Großen Schlacht von Andor“ erzählt. Als die Helden aus dem Norden über das Hadische Meer zurück nach Andor kamen, erfuhren sie von einer neuen Bedrohung. General Muerie, ein Skral und alter Feind von König Brandur, schwor Rache und fiel in Andor ein. Können die Helden in einer Epischen Schlacht um die Zukunft Andors sichern?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-568	27.08.2019	
Die Mine der Schildzwerg	Andreas	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Rauch stieg über dem verlassenen Turm auf. Dampfe Donner drohten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerg. Rebende Erde, die auch noch im weit entfernten Gebirge zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am Eingang zu Schindene aufsuchten und sich sehr schnell in Richtung der Rietburg bewegten. Welche dunkle Macht steckte dahinter? Und wo sind die Schildzwerg verblieben? König Brandur schickte seine Helden aus, um die geheimnisvollen Vorgänge zu untersuchen. Vielleicht hatten ja die Bauern etwas gesehen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-569	27.08.2019	
Drachensohn	Antigor	03.04.2014	04.07.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel schwierig	-	Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn aussitzt, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg richtet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkur zum Tode bringen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-578	27.08.2019	
Epische Legenden 3 Die Gedankenkontrolle	Genu																				

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der verlassene Turm - Gorkönig Isor	Noah	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	In meiner Legende geht es um den Gorkönig Isor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rettung plant.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841566	27.08.2019	
Das Geheimnis der Irlichter	Philipp	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Wie in einer alten Prophezei berichtet, werden zu Zeiten einer außergewöhnlichen Sternkonstellation mysteriöse Irlichter in Andor beobachtet. Diese, so die Prophezei, stehen der Schicksal zu einem Portal, das direkt in den verborgenen Verliesen Turm führt, wo der legendäre Smatagel des Nehal liegen soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, dieses sagenumwobene Artefakt zu bergen, aber diese verlieren sich in Zwist und Streitereien. Ein jeder wirft den anderen Egoismus, Anreizgier, Geiz oder Feigheit vor und eine Versöhnung scheint in weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, neuen Mut schöpfen und wieder Bäume zur Rettung zubeißen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841559	27.08.2019	
Die Rettung des Helden	Andoriana	26.03.2014	-	-	2-3	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Einer der Helden wird entführt. Nur die Bewahrer des Baumes der Lieder setzen, wo er hingebracht wird und wie man dort hin kommt. Die Aufgabe der Helden ist es den entführten Helden zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841350	27.08.2019	
Die Gilde der Schatten	Klappstuhl	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende erzählt von einer neuen Bedrohung für das Land Andor: Die Gilde der Schatten, eine Vereinigung aus dunklen Gestalten, von denen viele Künste der dunklen Magie beherrschen, schickt einen ihrer mächtigsten Mitglieder nach Andor, das Land zu untersuchen. Die Heldengruppe wird im Verlauf des Abenteuers getrennt und muss unterschiedliche Aufgaben erfüllen, bis das große Finale wartet. Habt ihr den Mut, euch dieser Bedrohung entgegenzustellen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841552	27.08.2019	
Ein schmaler Grat	Beorn	26.03.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Um einen bevorstehenden Angriff des dunklen Magiers über den Pass Einhalt zu gebieten machen sich die Helden auf die Suche nach einer Karte zu dem alten verlassenen Turm. Als sie die Karte finden und so mit dem Turm den Pass verteidigen war der dunkle Magier erlöst und versuchte sich an den Helden zu retten. Alternatives Ende: Die Kreaturen kamen über den Pass und verwüsteten das Land. Die Helden versuchten die Burg gegen die Horden zu verteidigen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841551	27.08.2019	
Die Belagerung im Westen	Dr.No	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	In dieser Legende wird erzählt wie die Rettung von der Außenwelt abgeschnitten wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen? Die Hese muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841315	27.08.2019	
Die dunklen Mächte	Giddi	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt. Es gibt einen schwarzen Magier, der sämtliche Monster beherrscht und sie gegen die Helden einsetzt. Die Aufgabe der Helden besteht darin, ihn zu vernichten und zu vermeiden, dass zu viele Monster die Burg stürzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841516	27.08.2019	
Die Nebel des dunklen Magiers	Darka	10.02.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Varkur ist zurück und greift erneut Andor an. Er befallt das Land mit seiner schwarzen Magie und verbreitet Angst und Schrecken mit seinem verwunschenen Nebel. Kreaturen tauchen auf und sogar ein Drache schickt der dunkle Magier um das Land und seine Bewohner zu vernichten. Nur noch die kühnen Taten der Helden können Varkur und seine Besten aufhalten, doch der Angriff kommt sehr unerwartet für die Helden, da sie außer Nebel und Drachen noch ganz andere Probleme zu bewältigen haben. Können sie trotzdem noch Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841482	27.08.2019	
Die Schatzkammer des Königs	NightlyNico	27.01.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem der dunkle Magier Varkur besiegt war, wurde deutlich, welcher Schatten in den letzten Jahren entstanden war. Doch obwohl viele Reparaturen nötig waren, konnte nicht mit dem Wiederaufbau Andors begonnen werden, da die königliche Schatzkammer leer war. König Brandur bat wieder einmal die Helden um Hilfe...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841442	27.08.2019	
Die Höhlen des Magiers	feralago	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tanok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erobern. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841378	27.08.2019	
Die Trollplage	Leulor	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Nach dem Kampf mit dem Drachen waren ruhige Zeiten angebrochen. Doch war es wirklich so ruhig im Lande Andor? Nach immer streifen Gorgs und Drake durch das Land. Und plötzlich tauchen auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll! Die Karten von überall her schreit war klar, dass dieser Troll-Plage ein Ende gesetzt werden musste. Doch gab es noch andere Aufgaben, die nicht außer Acht gelassen werden durften. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841377	27.08.2019	
Das große Fest	Falke	20.12.2013	-	Vorweihnachtszeit	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in jenem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841286	27.08.2019	
Epische Legenden 2 Der Dunkle Rat	Genu	06.12.2013	27.01.2014	nach Fanlegende Die Zusammenkunft	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Helden haben Lafus in die Dunkelheit der Zwergengänge verfolgt. Was sie dort erwartete, konnte keiner vorhersehen. Lafus schloss die Helden in einem Zeitschleife ein. Während Semba versucht den Schatz zu zerstören, kämpfen die Helden ums nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einem mächtigen Gegnerverbund stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellte.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841262	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 1	Mjölñir	12.11.2013	10.02.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über das Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachens".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841238	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 2	Mjölñir	12.11.2013	10.02.2017	nach Fanlegende Das Erbe des Drachen - Teil 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über den Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachens".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841236	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 3	Mjölñir	12.11.2013	10.02.2017	nach Fanlegende Das Erbe des Drachen - Teil 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über den Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachens".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841236	27.08.2019	
Epische Legenden 1 Die Zusammenkunft	Genu	28.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorstände mussten gesichert werden und Verteidigungswall gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thorald hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer streifen Gorgs durchs Land, welche unbedingt von der Burg ferngehalten werden mussten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841110	27.08.2019	
Verbrannte Erde	Tassilo, Mjölñir	18.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Schwarzer Rauch zog über das Rietland. Die Menschen flohen vor den Kreaturen, die ihre Häuser und Felder in Brand steckten und nur noch verbrannte Erde hinterließen. Den Helden blieb wenig Zeit, bevor die Kreaturen die Rettung erreichen würden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841106	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 3: Licht am Ende des Tunnels	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	nach Fanlegende Die Suche nach dem Verräter	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Dritter Teil der Skork-Trilogie	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841116	27.08.2019	
Varkurs Rache	Sven Roßbach	26.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	König Brandur war in Sorge. Gerüchte über Varkurs Rückkehr waren um Umlauf und als er das letzte Mal bewogen wurde, hatte der dunkle Magier Rache geschworen. Sicher hätte Varkur neue Tricks auf Lager, falls sich die Gerüchte bestätigen. Als ein Boten eintraf hatte der König Gewissheit, denn die Schwärze hatten Varkurs Aufenthaltsort aufgefunden gemacht. So bat der König erneut die Helden um Hilfe, denn sie hatten schon einmal bewiesen, dass sie es ergo Varkur aufhalten können und es ist an euch Varkur zu vertreiben um Andor zu retten. Wie ihr das schafft.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841157	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 1: Sturm über Andor	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Erster Teil der Skork-Trilogie	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841116	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 2: Die Suche nach dem Verräter	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	nach Fanlegende Sturm über Andor	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Zweiter Teil der Skork-Trilogie	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841116	27.08.2019	
Die Brutstätte	Dustin Haufe	20.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Während der Abwesenheit der Helden, ergriff der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rettung erbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Brutstätten des Schwarzmagier kamen unaufhörlich weitere Kreaturen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841148	27.08.2019	
Die gefangenen Händler	Mopaals	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Die Helden feierten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alte Ausrichtungsgesteine zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841137	27.08.2019	
Kriegsherren	DonJohn	30.08.2013	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Die Trübe trüben in die Felsstapen Varkur und des Drachen wollten verlor die Macht über das Land in sich reißen. Die Horte haben sie bereits erobert, jedoch noch nicht verlassen. Erste Kreaturen wurden aber bereits im wachsenden Wald geschickt und ein Angriff auf den Baum der Lieder stand bevor. Vier mutige Helden stellten sich den Trollen an jenen Tagen in den Weg, um die Mine zurückzuerobern, die Zwerg zu retten und schließlich Andor von den Kriegsherren zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841136	27.08.2019	
Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten	Fabian Kirsch	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Distorsion" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841135	27.08.2019	
Hexen Hexen!	Christian Freilich	02.07.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Ein schwarzer Fieber suchte Andor heim, und niemand wollte Rat. Also wurden die Helden beauftragt die Hexe zu suchen um Heilkräuter zu erbiten. Doch was anfangs als einfach erschien, erwies sich anders als es schien!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841084	27.08.2019	
Die verlorenen Lieder	Mjölñir	02.07.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldennut erzählen sich die Menschen im Schein der Lagerfeuer. Aber vor langer Zeit verschwanden einige der Pergamente aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollen geglaubten Pergamente seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841085	27.08.2019	
Die Belagerung	Luna, WurstPelle, ZimTis	29.05.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Kreaturen haben die Burg umlagert! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rettung von der Armee überrannt wird!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841077	27.08.2019	
Die zwei Brücken	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Siegreich kehrten die Helden von einer Mission aus dem wachsenden Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rettung heimsuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841054	27.08.2019	
Die entführte Braut	unbekannter Chronist	17.04.2013	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Der Magier muss dabei sein!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841053	27.08.2019	
Der sterbende Baum	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihn rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand ausnutzen, ihn einzunehmen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841052	27.08.2019	
Hexentanz	Christian Freilich	29.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es war zu der Zeit als Reka die Hexe auf dem großen Hexensabbat war. Da kamen bei ihrer daheimgebliebenen Schülerin Meya Gel...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841078	27.08.2019	
Die Suche nach dem Glücksdiamanten	Oliver Schäfer	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Aufregung war groß im Königreich Andor. Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zauberer gestohlen. Niemand weiß genau wo sich der Turm von dunklen Zauberei befindet. Zeit in der Drachenhölle vermutet, doch die Höhle wird vom Drachen gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung begaben sich die Helden auf die spannende Reise...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=14841058	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Die Runen-Trilogie Teil 2: Die Wiederherstellung	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Ein Gor kommt selten allein	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig - sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und ob wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1196	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 3: Der Sturm auf die Burg	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Die Wiederherstellung	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und ob wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1196	27.08.2019	
Narren-Trilogie Teil 2: Chaotische Zeiten	Giftknödel	10.10.2017	-	nach Narren-Trilogie Teil1: Närrische Rettung	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der "Narren-Trilogie".Die Legende beinhaltet eine Zusatzseite mit zusätzlichen Gegenständen.	Nachdem die Helden von Andor den Narren Leto in der Rietburg in Sicherheit gebracht hatten, erholte dieser sich einige Tage. Mit der Hilfe der Helfer, die sich um die Verletzten kümmerten, helten seine Wunden schnell. Der Grund, weshalb der Königliche Geselle zu König Brandur gebracht werden wollte, überraschte diesen sehr. Unterdessen streikten aus der Knochengrube im Gebirge ungewöhnlich zahlreiche Kreaturen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1050	27.08.2019	
Vormarsch d. Skrale - Aufbau d. alten Wehrturms	Phéaghón	18.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden beschließen den alten Wehrturm wieder aufzubauen, weil Kreaturen ihr Land überrennen. Dabei taucht auch noch der sagenumwobene Eiserne König auf. Werden die Helden es schaffen ihn auch noch zu besiegen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1422	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 1 Schattenjagd	Moai	17.06.2017	04.12.2017	nach Legende 17	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 1. Teil einer Kampagne um die Feinde von Andor. Das Hauptaugenmerk liegt dabei auf den drei Schwärmen, die und weitere „Feinde“ werden in mehreren Legenden auftauchen, die wechselweise auf verschiedenen Spielplänen vom Grundspiel bis zur „letzten Hoffnung“ spielen werden. In den Legenden wird es auch möglich sein, die „Jensen Helden“ einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil III vorgesehen sind. Und auch der Held Prinz Thorald kann in „Mordstund“ eingesetzt werden.	Während eines abendlichen Tavernenbesuchs erfährt die Helden von einem alten Bediener von einer Legende, die drei Schwärmen, drei mächtige Heere, die vor hunderten von Jahren in Hektika lebten und die mit ihrem magischen Können viel Gutes für das Land und seine Bewohner taten. Mit der Zeit aber verfielen sie den Binsen und richteten furchtbare Unheil an. Nur ein Bündnis aus Menschen und Zwergen gelang es, sie zu bändigen und in der Unterwelt einzufangen. Hier aber kehren sie zurück, nach wie von einem unbändigen Heer auf dem Gute hauset, und sie suchen nach drei geheimnisvollen Gegenständen, an die sie seiner ihre Kraft gebunden hatten. Sollte es ihnen gelingen, dieser Gegenstände habhaft zu werden und sich wieder zu versetzen, dann Andor größtes Unheil, als auch legendenweit verheerliche Morden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1416	27.08.2019	
Nächtlicher Schrecken	horus68	01.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	-	Die Helden werden in die Burg gerufen und dort von Deka mit der Rettung der Bauern beauftragt. Diese Bauern sind in Pank da Nachts eine schreckliche Bestie um ihre Höfe und Dörfer schleicht. Schon bald werden auch unsere Helden mit diesem Unheil konfrontiert und selbst Deka muss zunächst den Rückzug antreten. Die Helden gehen nun auf die Suche nach Deka und drei türkischen Schwärmen um am Ende dann doch noch das Unheil zu besiegen??	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1469	27.08.2019	
Der Wiederaufbau	derBub	02.12.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Daten „Bastelbogen“ enthält die Zerstörungen der Rietburg sowie einen Transportwagen zum Zusammenkleben und ein Transportpferd.	Andor ist mal wieder in Gefahr und leider wurde die Rietburg ziemlich in Mitleidsenschaft gezogen. Nun ist es an den Helden die Rietburg wieder aufzubauen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1031	27.08.2019	
Die Legende der Kräutergelehrten	Wahnfried	21.03.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	In der Leg			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Stern- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Epische Legenden 4 Das Elys Artefakt	Genu	23.07.2014		nach Fanlegende Die Gedankenkontrolle	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Teil der Epischen Legenden. Diese Legende bedient sich einer nicht-linearen Spielstruktur. Je nach Wahl des Endgegners (je an der Zahl) und der randomisierten Querefolge gibt es unzählige Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann. Die beigefügte Anleitung wird wahrscheinlich nur beim ersten Spiel benötigt werden, um die zusätzlichen leicht verständlichen Spielelemente zu erläutern.	Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunk		