

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Morraks Invasion 1: Der neue Meister	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Legende 5	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfeilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 2: Auf der Suche nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Der neue Meister	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfeilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 3: Die Jagd nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Auf der Suche nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfeilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 4: Das Versteck	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Die Jagd nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfeilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 5: Das Wiedererwachen	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Das Versteck	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünfeilers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5053	28.01.2020	
Der Nachwuchs von Andor	Moorgest	27.01.2020	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden feiern nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgelassen in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag heißt für die Helden schnell wieder Einzug und so geht es das Retland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=5072	28.01.2020	
Die Zwergenhochzeit	Luisa	12.11.2019	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Die Spielfigur "Zwergin Ball" ist für diese Legende nicht nutzbar. Um den Ort der Hochzeit zu kennzeichnen, kann man einen kleinen Streifen Papier in der Mitte falten und als Hochzeits-/Blumenbogen benutzen. Man kann das Feld auch einfach mit einem Sternchen kennzeichnen.	Große Neugierden erreichten die Helden: Die ehrwürdigen Zwergs aus Cavern geben einen Grund zum Feiern! Kreativ, bei alle Mitbringsel der Schatzkiste, sollte die Hochzeit mit Nade, der schönen Cousine des Fürsten von Cavern, feiern und auch die Helden sind zu diesem großen Fest hier in der Mine geladen. Die Helden waren erfreut von dieser frohen Kunde in dem düsteren Königreich, aber mussten sie auf der Hut sein, denn der Kampf um die Rettung und die Zukunft von Andor war noch nicht gewonnen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4951	28.01.2020	
Der Wachsame Wald	Towa	16.09.2019	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	-	Sololegende	Eine Solo-Legende für den Krieger, die auf der Rückseite des Grundspiels, im Bereich des wachamen Waldes, spielt. Es geht darum, einen Baum zum Baum der Lieder zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4815	28.01.2020	
Der große Streit	Towa	06.04.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	In dieser Legende kämpfen die Helden auch gegeneinander.	Nach dem Sieg über den Drachen präbitten die Helden in ganz Andor mit ihren Erfolgen. Deshalb verstritten sie sich darüber, wer wohl der beste von ihnen sei und wollten gegeneinander kämpfen, um das herauszufinden. Doch gleichzeitig mussten sie noch die Burg beschützen ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4501	27.08.2019	
Drachenbändiger	Baumstein	02.04.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Ein Drache bedrohte die Rietburg. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4497	27.08.2019	
Die Rettung der Händler	Tonio	05.03.2019	24.06.2019	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden wurden von König Brandur um Hilfe gebeten. Die Kreaturen haben die Händler gefangen genommen und die Helden sollen sie retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4451	27.08.2019	
Der wunderbare Mantel der Unsichtbarkeit	ltn_koen	25.04.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	Die Handwerker des Baumes der Lieder hatten ein Kunstwerk mit wunderbaren Kräften geschaffen. Melkart, der Oberste Priester der Bewaher, fürchtete nun die katastrophalen Folgen für Andor hervor, wenn diese Kräfte in die falschen Hände fielen ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=4031	27.08.2019	
Phoenix aus der Asche	BuuN	19.09.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Obwohl der Drache besiegt wurde, hinterließ er das Land in Trümmern. Die Helden sind geschwächt, doch die nächste Bedrohung sieht ihnen bereits bevor. Nach Taraks Tod wird die Hierarchie unter den Kreaturen neu angeordnet. Ein noch unbekannter, neuer Anführer sammelt die verstreuten Truppen um einen neuen Angriff auf Andor zu starten. Die Zeit drängt. Die Heldengruppe muss sich schnellstmöglich stärken, um der neuen Bedrohung Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3621	27.08.2019	
Die drei Schwestern	Toren_Baer	17.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es gibt eine englische und eine französische Übersetzung.	Wieder einmal bräutchen die Schilddwergs in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Heze finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3411	27.08.2019	
Brut und Hella	Finley	18.05.2017	-	nach Legende 5	2	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thorn spielt.	Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegt und Varkur in die Flucht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verummerte Kreaturen, die dich unaufrichtig schwächen, setzen den Helden zu. Als der Endgegner besiegt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3177	27.08.2019	
Passage Ungarth	Drugi	16.05.2017	08.06.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden durchqueren einen Pass um die Hilfe von verbündeten zu holen. Dabei müssen sie mechanischen Betätigen um die Passage zu durchqueren und Hilfe zu holen. Dabei sind sie natürlich nicht die einzigen in den tiefen und werden vor diverse Probleme gestellt, ob es eine Lawine ist oder unbekannt durch die Höhle zu kommen entscheidet der Spieler selbst indem er sich für einen Weg entscheidet.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3159	27.08.2019	
Der Trank der Träume	Sven, Eva	14.04.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheilbaren Alpträumen geplagt. Ein letztes Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamem Wald schickt um die Heze Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Heze stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Heze einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3117	27.08.2019	
Die Einöde der Gors	SubProphet	20.01.2017	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Auftakt mehrteilige Geschichte.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3129	27.08.2019	
Die Legendären Artefakte	Ron McDone	03.01.2017	-	nach Legende 5	2-5	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Als Zusatz gibt es Legendäre Artefakte zum Ausschneiden.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3111	27.08.2019	
Einöde	Ritterweissdorn	03.01.2017	-	zu Lebzeiten des alten Königs	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Fanlegende spielt zu Lebzeiten des alten Königs. Es hat schon lange nicht mehr geregnet und Andor ist geschwächt, zusätzlich tauchen noch viele Kreaturen und ein Ungeheuer auf. Wer außer den Helden könnte jetzt noch das Blatt wenden?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3122	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 1: Der Schatten	Amaranth	03.01.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor herrschte hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3130	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 2: Der Dämon	Amaranth	03.01.2017	-	nach Fanlegende Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen: Der Schatten	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig - sehr schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor herrschte hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3130	27.08.2019	
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 3: Das Ende der Jagd	Amaranth	03.01.2017	-	nach Fanlegende Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen: Der Dämon	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor herrschte hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Irgendeine dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=3130	27.08.2019	
Die Rache der Wardracks	Grögg	09.11.2016	11.11.2016	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Nach dem Tod des Drachens und einigen Jahren des Friedens wird Prinz Thorald zum neuen König gekrönt. Doch bereits einen Tag später gerät er mit seinen Freunden, den Schilddwergs, in Schwingelknoten. Die Wardracks aus dem Gebirg haben den Tod des Drachens nicht vergessen und wollen vereint mit den verbliebenen Kreaturen das Königreich Andor erneut in Angst und Schrecken versetzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2986	27.08.2019	
Narren-Trilogie Teil 1: Närrische Rettung	Giftknoedel	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der "Narren-Trilogie". Die Legende beinhaltet zwei zusätzliche Gegenstände und eine neue Figur.	Die Bewohner von Andor hatten sich mittlerweile gewohnheitsmäßig an die ständige Bedrohung durch die Kreaturen gewöhnt. Die Angriffswellen liefen einfach nicht nach. Gerade zu dieser Zeit machten die Helden Andors die Bekanntschaft mit einem Mann, der eigenartiger nicht hätte sein können. Nie zuvor hatten es die Helden mit einem derart skurrilen Zeitgenossen zu tun, der sie vor neue Abenteuer stellte ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2981	27.08.2019	
Varkurs düstere Magie	Marvin meier	09.11.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Als wieder Ruhe in Andor eingekehrt war, kehrte Varkur zurück. Er wollte mit seinen verhexten Kreaturen Andor erobern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2986	27.08.2019	
Die Rückkehr der Trolle	Marvin meier	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende ist ideal für Einsteiger.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2984	27.08.2019	
Wachsame Zeiten Teil 1: Reise ins Ungewisse	Lonas	29.07.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Tarak war geschlagen und die Bewohner von Andor gehen zu Ehren der Helden ein großes Fest. Doch hinter den Feierlichkeiten entlarften die Kreaturen unbemerkt die Heze und brachten den Wachsamem Wald in ihre Gewalt. Merik, der Königsohn von Baam der Lieder, bot die Helden um ihre Unterstützung und so begaben sie sich gemeinsam auf eine Reise, umwiegend welche Gefahren und Überraschungen sie mit sich bringen würde. Um die Heze zu retten und das Wald vor der ständigen Bedrohung zu bewahren, mussten die Helden wachsam sein, denn die Kreaturen würden sich ihnen mit allen Mitteln in den Weg stellen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2669	27.08.2019	
Der verhexte Drache	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2224	27.08.2019	
Ein neuer Herrscher	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2225	27.08.2019	
Aus den Minen erhebt sich ein Schrecken	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2144	27.08.2019	
Varkur kehrt zurück	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=2144	27.08.2019	
Die Sage der Altvorderen	Tharkun	16.02.2015	-	vor Legende 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter dem Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur führt eine Schar von Unfreien auf der Flucht vor alten Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=1388	27.08.2019	
Der König des Bösen	Skyro	27.01.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=5&t=1361	27.08.2019	



Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsgabbe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der Zauber im Nebel	Famju	17.11.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht	Die Helden machen sich auf in die Tiefen Caverns um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-104	27.08.2019	
Der Verräter	Christian, Kollerbuu	21.10.2014		nach Legende 5	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	Der Drache ist besiegt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen dringen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es drängt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem überliefert. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-446	27.08.2019	
Der verrückte König	Christian	24.09.2014	21.10.2014		2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Durch die Burg hält Nacht ein finstres Gölchler. Es ist König Brandur der sich seit Wochen in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden wappnet euch und kauft das Geheimnis um den "verrückten König".	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-385	27.08.2019	
Die drohende Dürre	Hades	19.09.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nador ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-340	27.08.2019	
Der Enkel des Königs	Famju	18.09.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	König Brandurs Tochter Aranea hatte einen grossen Jungen zur Welt gebracht. Doch nur wenige Stunden nach seiner Geburt, wurde der junge Prinz vom dunklen Magier Varkur entführt. Können unsere Helden den Prinzen aus den Fängen Varkurs befreien?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-371	27.08.2019	
Crashkurs	Falke	23.07.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende richtet sich an gemischte Gruppen aus erfahrenen und neuen Spielern (2-4). Im Schnelldurchlauf führt sie alle Regeln ein, die nötig sind um fortgeschrittene Legenden spielen zu können und bietet damit eine Alternative zu den offiziellen Legenden 1-3.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-781	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (CB)	Kohlhof	23.07.2014	24.09.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Helden hatten Andor vom Drachen befreit. Doch die Macht des Drachens hatte auch viele Kreaturen aus Andor ferngehalten, die sich jetzt auf den Weg nach Andor machen. Auch Varkur der Dunkle Magier sollte wieder seine Hand im Spiel haben. Würden die Helden diese Übermacht aufhalten können?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-493	27.08.2019	
Zweiterer (Doro) Teil 1: Das Erbe des Drachen	Doro	04.07.2014	27.09.2016	nach Legende 5	1-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Sie können unabhängig voneinander gespielt werden. Jede erzählt eine eigene Geschichte. Doch die Story baut aufeinander auf. Die Karte "Kampfkraft der Kreaturen", die von Mjólnir beigezeichnet wurde, kann für jede Legende genutzt werden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-544	27.08.2019	
Kabale	Ziska	06.06.2014		nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Es handelt sich um eine sehr komplexe Legende mit vielen neuartigen Kampfmodi. Daher hoffe ich vor Allen den Erfahreneren von euch ein spannendes "Rästel" bieten zu können. Allerdings bin ich bisher nur mit dem Grundspiel ausgerüstet und kann daher noch nichts über die Kompatibilität mit den (Mini)Erweiterungen sagen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-733	27.08.2019	
Eine Herzensangelegenheit	Horus88	04.06.2014	10.10.2016	vor Legende 1	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Als Prinz Thorald als Junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-474	27.08.2019	
Sturm auf die Mine	Doro	04.06.2014	08.06.2016	nach Legende 6	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel schwierig	Einige Zeit nach den Unruhen und Kämpfen: Es herrscht Frieden in Andor. Die Bewohner betreiben einen regen Handel mit den Zwergen in der Mine. Doch die Ruhe ist trügerisch. Ein Heer von Kreaturen sammelt sich. Wer führt sie an? Wieder einmal ist es Aufgabe der Helden, das herauszufinden und Andor zu retten.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Neue Helden im Land - Einführungslgende	NightyNico, Mjólnir	28.05.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Legende dient der Einführung neuer Spieler in die Welt von Andor. Für erfahrene Spieler sollte diese Legende daher keine Herausforderung darstellen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-713	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (FL)	Fuchs, Luchs	19.05.2014		nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende ereignet sich Jahre nach dem Sieg über den Drachen Tarok. Doch es warten bereits neue Bedrohungen auf die Helden. Taroks Sohn Limek will sich nun rächen und sendet Kreaturen aus, um die Rietburg einzunehmen. Es gibt Gerüchte über einen wertvollen Zwergenschatz und ob wäre das nicht schon genug, wird auch noch Prinz Thorald entführt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-507	27.08.2019	
Das Geheimnis des Sees	Doro	19.05.2014	20.08.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Nach dem Sieg über Tarok rief die Hehe Reka in die Mine. Sie hat dort einen Legendenstein, die von einem Geheimnis im See erzählt. Einmal Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-594	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 2: Der verlassene Turm	Leuler	19.05.2014		nach Fanlegende Die Geheimniswahrerin	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Dies ist der 2. Teil der Drogoth-Saga. Teil 1 "Die Drogoth-Saga 1 - Die Geheimniswahrerin" sollte man also vorher gespielt haben. Diese Legende kann nur mit 4 Helden gespielt werden. Hier müssen die Bogenschützen und die Zauberer vertreten sein. Um alle Einschränkungen für neue Helden oder Fähigkeiten zu erfahren, sollte ihr den Prolog zur Legende 1 lesen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-470	27.08.2019	
Feuer und Wasser	Beorni	09.05.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht mittel	Die Helden waren in der Mine um Edelsteine zu sammeln, als plötzlich eine Katastrophe nach der anderen geschied. Die Helden sind verstreut. Doch zusätzlich beginnen sie langsam zu ahnen, dass ihre missliche Lage nicht natürlichen Ursprungs ist... Toxende Fluten, Feuer und ein unbekanntes Übel erwarten euch.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-493	27.08.2019	
Die Suche nach dem Zwergenschatz	Lucy von Andor	17.04.2014			3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	3 Helden machen sich nach Erhalt einer Nachricht auf den Weg, um den Zwergen in der Zwergemine ihren gestohlenen Schatz wieder zu beschaffen. Dass sie dabei einige Kreaturen besiegen müssten, war ihnen klar, nur wollten sie nicht, was alles auf sie zukommen würde. Es gab einiges zu tun...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Der Aufstand der Skrale	Gecko	17.04.2014	12.05.2014	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Der neue Held Graham darf erst nach erfolgreichem bestehen eingesetzt werden!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-521	27.08.2019	
Die Befreiung des Königs	Rico Zieger, Heiko Maier, Wladislaw Bock	17.04.2014	09.05.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Andors keine Erwähnung findet, so ereignete sich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des böseigen geglaubten Magiers Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Das schwarze Archiv	Mjólnir	17.04.2014			1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Lange Zeit hatte das Volk der Bewohner ein Geheimnis gehütet und gehaft, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andori den "Verlassenen Turm" nannten, doch nun war Merkur nach vor dem Morgengrauen in der Rietburg erschienen und hatte König Brandur um Hilfe gebeten. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen und obwohl die Bewohner dem König nicht gesagt hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewohnern vor Setz zu stehen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Die Rache des Magiers	Doro	14.04.2014	20.08.2017	nach Legende 5	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Nach der langen Zeit des Kampfes will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und nimmt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-614	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 1: Die Wiederbeschaffung der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 2: Das Geheimnis der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014		nach Fanlegende Die Wiederbeschaffung der Edelsteine	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Trilogie Schatten über Andor Teil 3: Die Macht der Edelsteine	Dr.No	14.04.2014		nach Fanlegende Das Geheimnis der Edelsteine	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	In dieser Fan - Trilogie "Schatten über Andor" erleben die Helden eine spannende Geschichte die Legendenübergreifend fort erzählt wird. Neue Abenteuer, neue Gefahren und neue Fähigkeiten warten auf euch. Könnt ihr auch dieses mal alle Aufgaben erledigen und am Schluss Andor retten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Der dunkle Turm	NightyNico	14.04.2014			1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur eines hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertreiben...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Der Nebel des Grauens	Norman, Martina	14.04.2014	28.08.2015		2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Über die ländlichen Landschaft breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeglicher Nebel zuvor. Der Nebel beherrschte düstere Kreaturen und die Bauern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zwergen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergemine ist verschlossen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
Verlorenes Wissen	MarkusW	14.04.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht schwierig	Diese Legende enthält eine Mini-Erweiterung mit der man den Schwierigkeitsgrad etwas senken kann.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-614	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 1: Die Geheimniswahrerin	Leuler	14.04.2014		nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Helden spielbar. Für den Fall, dass Fan-Helden/Orfen... benutzt werden muss Chada, die Bogenschützen aber definitiv vertreten sein. Diese Legende ist die erste in der 5-teiligen Drogoth-Saga. Bevor ihr mit der Legende anfangt, sollte ihr den kurzen Prolog lesen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-481	27.08.2019	
4 Jahreszeiten - Sommer in Andor	Krakimo	03.04.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Dies ist der erste Teil einer vierteiligen Erzählung.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Die große Schlacht von Andor	Dr. No	03.04.2014		nach Legende 10	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht schwierig	In dieser Fan-Legende wird von der „Großen Schlacht von Andor“ erzählt. Als die Helden aus dem Norden über die Hadische Meer zurück nach Andor kamen, erfuhren sie von einer neuen Bedrohung. General Muerte, ein Skral und alter Erzfeind von König Brandur, schwor Rache und fiel in Andor ein. Können die Helden in einer Epischen Schlacht um die Zukunft Andors sichern?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Die Mine der Schildzwerge	Andreas	03.04.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Rauch stieg über dem verlassenen Turm auf. Dünne Dampfer drohten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerge. Rebende Erde, die auch noch bis weit entfernt des Gebirges zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am Eingang zu Schindern aufsuchten und sich sehr schnell in Richtung der Rietburg bewegten. Welche dunkle Macht steckte dahinter? Und was sind die Schildzwerge verblieben? König Brandur schickte seine Helden aus, um die geheimnisvollen Vorgänge zu untersuchen. Vielleicht hatten ja die Bauern etwas gesehen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Drachensohn	Antigor	03.04.2014	04.07.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn aussitzt, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg rettet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkur zum Tode bringen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Epische Legenden 3 Die Gedankenkontrolle	Genu	30.03.2014		nach Fanlegende Der Dunkle Rat	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Dieses Abenteuer bringt die Helden erneut an die Grenzen ihrer Belastbarkeit. Stellt Euch ein Andor vor, welches von Kreaturen angegriffen wird, die ihr nicht sehen könnt und die Heldenwaffen nutzlos sind... die Lage scheint aussichtslos. Doch im verlassenen Turm schlummert ein uraltes Geheimnis... die Macht der Gedanken. Eine mächtige Fähigkeit mit der sich die Kreaturen kontrollieren lassen. Dies scheint die einzige Chance auf Erfolg zu sein.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	
Der verlassene Turm	Jamina, Johannes, Stefan, Theresa	27.03.2014			2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Helden waren im Abend der Mittsommerernte gemeinsam auf dem alten Wehrturm der Rietburg versammelt und während die Sonne das Land in glühendes Gold veränderte, sahen sie vom verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im überdunkelten Licht? So machten sich die Helden beeiligt auf die Suche nach dem einzigen Person, die ihnen nach im Rat zur Seite stehen könnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hehe Reka wusste schon immer mit Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie schon so oft als neutraler Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht zu euch bevor.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=181-584	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der verlassene Turm - Gorkönig Isor	Noah	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	In meiner Legende geht es um den Gorkönig Isor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-566	27.08.2019	
Das Geheimnis der Irilichter	Philipp	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Wie in einer alten Prophezeie berichtet, werden zu Zeiten einer außergewöhnlichen Sternkonstellation mysteriöse Irilichter in Andor beobachtet. Diese, so die Prophezeie, weisen den Schatz zu einem Ort, der direkt in dem unbewohnten verlassenen Turm liegt, wo der legendäre Smiragel des Nethal liegen soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, dieses sagenumwobene Artefakt zu bergen, aber diese vereinen sich in Zwei und Strömeren. Ein jeder wirft den anderen Egoismus, Anreiz, Gier oder Fehlgut vor und eine Versöhnung scheint in weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, kaum Mut schöpfen und wieder Rückzug nehmen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-559	27.08.2019	
Die Rettung des Helden	Andoriana	26.03.2014	-	-	2-3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Einer der Helden wird entführt. Nur die Bewahrer des Baumes der Lieder sehen, wo er hingebracht wird und wie man dort hin kommt. Die Aufgabe der Helden ist es den entführten Helden zu retten.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-300	27.08.2019	
Die Gilde der Schatten	Klapstuhl	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende erzählt von einer neuen Bedrohung für das Land Andor: Die Gilde der Schatten, eine Vereinigung aus dunklen Gestalten, von denen viele Könige der dunklen Magie beherrschen, schiebt ihnen ihrer mächtigsten Mitglieder nach Andor, das Land zu unterjochen. Die Heldengruppe wird im Verlauf des Abenteuers getrennt und muss unterschiedliche Aufgaben erfüllen, bis das große Finale wartet. Habt ihr den Mut, euch dieser Bedrohung entgegenzustellen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-512	27.08.2019	
Ein schmaler Grat	Beorn	26.03.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Um einen bevorstehenden Angriff des dunklen Magiers über den Pass Eisalt zu verhindern, müssen sich die Helden auf die Suche nach einer Karte zu dem alten verlassenen Turm. Als sie die Karte finden und so mit dem Turm den Pass verteidigen war der dunkle Magier erzürnt und versuchte sich an den Helden zu retten. Alternativ: Ende: Die Kreaturen kamen über den Pass und verwüsteten das Land. Die Helden versuchten die Burg gegen die Horden zu verteidigen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-551	27.08.2019	
Die Belagerung im Westen	Dr.No	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	In dieser Legende wird erzählt wie die Rietburg von der Außenwelt abgeschnitten wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen? Die Hexe muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-333	27.08.2019	
Die dunklen Mächte	Giddi	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-515	27.08.2019	
Die Nebel des dunklen Magiers	Darka	10.02.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Varkur ist zurück und greift erneut Andor an. Er besetzt das Land mit seiner schwarzen Magie und verbreitet Angst und Schrecken mit seinem verunsicherten Nebel. Kreaturen tauchen auf und sogar ein Drache schickt der dunkle Magier um das Land und seine Bewohner zu vernichten. Nur noch die kühnen Taten der Helden können Varkur und seine Besten aufhalten, doch der Angriff kommt später unerwartet für die Helden, da sie außer Nebel und Drachen noch ganz andere Probleme zu bewältigen haben. Können sie trotzdem noch Andor retten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-482	27.08.2019	
Die Schatzkammer des Königs	NightyNico	27.01.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Der Zwerg (Kram/Bart) spielt eine entscheidende Rolle bei den Ereignissen, von denen diese Legende berichtet.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-444	27.08.2019	
Die Höhlen des Magiers	feralago	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tarok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erlangen. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-178	27.08.2019	
Die Trollplage	Leulter	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Im Spiel zu Zweit sind die Heldenkombinationen "Krieger und Zauberer" noch immer streifen Girs und Skaral durch das Land. Und plötzlich tauchen auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll! Sie können von überall her Schreit hören, dass dieser Troll Magie in die Luft gesendet werden muss! Doch gibt es noch andere Aufgaben, die nicht außer Acht gelassen werden dürfen. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-377	27.08.2019	
Das große Fest	Falke	20.12.2013	-	Vorweihnachtszeit	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in jenem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-280	27.08.2019	
Epische Legenden 2 Der Dunkle Rat	Genu	06.12.2013	27.01.2014	nach Fanlegende Die Zusammenkunft	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Helden haben Lafas in die Dunkelheit der Zwergengänge verjagt. Was sie dort erwartete, konnte keiner vorhersehen. Lafas schloss die Helden in einem Zirkel ein. Während Sebada versuchte den Senat zu zerstören, kämpften die Helden um nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einem mächtigen Gegnerverbund stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellte.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-262	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 1	Mjólnir	12.11.2013	10.02.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über das Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachen".	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-238	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 2	Mjólnir	12.11.2013	10.02.2017	nach Fanlegende Das Erbe des Drachen - Teil 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über den Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachen".	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-238	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 3	Mjólnir	12.11.2013	10.02.2017	nach Fanlegende Das Erbe des Drachen - Teil 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In den Chroniken der Bewahrer wird berichtet, dass nach dem Sieg über den Drachen viele Tage Frieden herrschte, ehe die Ara des Sternenschildes begann, doch die Aufzeichnungen sind unvollständig. Kein Zeugnis ist darin zu finden über das Abenteuer, das die Helden in den ersten Tagen nach ihrem Sieg zu bestehen hatten, und die wenigen Menschen, die die alte Legende noch kennen, nennen sie "Das Erbe des Drachen".	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-238	27.08.2019	
Epische Legenden 1 Die Zusammenkunft	Genu	28.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorste mussten gesichert werden und Verteidigungswall gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thorald hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer streifen Girs durchs Land, welche unbedingt von der Burg ferngehalten werden mussten.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-110	27.08.2019	
Verbrannte Erde	Tassilo, Mjólnir	18.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Schwarzer Rauch zog über das Reichland. Die Menschen flohen vor den Kreaturen, die ihre Häuser und Felder in Brand steckten und nur noch verbrannte Erde hinterließen. Den Helden blieb wenig Zeit, bevor die Kreaturen die Rietburg erreichen würden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-138	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 3: Licht am Ende des Tunnels	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	nach Fanlegende Die Suche nach dem Verräter	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Dritter Teil der Skork-Trilogie Es geht in den 3 Legenden, um einen neuen gefährlichen Gegner: den Troll Skork, der Andor mit seinen Truppen heimsucht und dann von den Helden gejagt und in der letzten Legende gefasst wird.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-156	27.08.2019	
Varkurs Rache	Sven Robbach	26.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	König Brandur war in Sorge. Gerüchte über Varkurs Rückkehr waren um Umlauf und als er das letzte Mal bewegungen wurde, hatte der dunkle Magier Rache geschworen. Sicher hätte Varkur neue Tricks auf Lager, falls sich die Gerüchte bestätigten. Als ein Boten eintraf hatte der König Gewissheit, denn die Schwärze hatten Varkur Aufenthaltort aufgefunden gemacht. So bat der König erneut die Helden um Hilfe, denn sie hatten schon einmal bewiesen, dass sie es mit Varkur aufhalten können und sie es ist an euch Varkur zu vertreiben um Andor zu retten. Wie ihr das schafft	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-157	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 1: Sturm über Andor	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Erster Teil der Skork-Trilogie Es geht in den 3 Legenden, um einen neuen gefährlichen Gegner: den Troll Skork, der Andor mit seinen Truppen heimsucht und dann von den Helden gejagt und in der letzten Legende gefasst wird.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-156	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 2: Die Suche nach dem Verräter	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	nach Fanlegende Sturm über Andor	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es geht in den 3 Legenden, um einen neuen gefährlichen Gegner: den Troll Skork, der Andor mit seinen Truppen heimsucht und dann von den Helden gejagt und in der letzten Legende gefasst wird.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-156	27.08.2019	
Die Brutstätte	Dustin Haufe	20.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Während der Abwesenheit der Helden, ergriff der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rietburg erbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Brutstätten des Schwarzmagier kamen unaufhörlich weitere Kreaturen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-148	27.08.2019	
Die gefangenen Händler	Mopaals	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Die Helden feierten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrückungsgüter mit zu stellen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-137	27.08.2019	
Kriegsherren	DonJohn	30.08.2013	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Die Trolle traten in die Fußstapfen Varkurs und des Drachen und wollten erneut die Macht über das Land an sich reißen. Die Mine hatten sie bereits erobert, jedoch noch nicht verlassen. Erste Erkundungen wurden aber bereits im wachsenden Wald gesichtet und ein Angriff auf den Baum der Lieder stand bevor. Vier mutige Helden stellen sich den Trollen an jenen Tagen in den Weg, um die Mine zurückzuerobern, die Zwerg zu retten und schließlich Andor von den Kriegsherren zu befreien.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-129	27.08.2019	
Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten	Fabian Kirsch	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Lange Zeit war es ruhig im Reich Andor, doch als die Kreaturen aus den dunklen Höhlen vor wenigen Tagen die umliegenden Ländchen heimsuchten, ereignete sich noch ein ganz anderes Unheil in der Rietburg...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-135	27.08.2019	
Hexen Hexen!	Christian Freilich	02.07.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Ein schwarzer Fieber suchte Andor heim, und niemand wollte Rat. Also wurden die Helden beauftragt die Hexe zu suchen um Heilkräuter zu ernten. Doch was anfangs als einfach erschien, erwies sich anders als es schien!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-94	27.08.2019	
Die verlorenen Lieder	Mjólnir	02.07.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldenmut erzählen sich die Menschen im Schein der Lagerfeuer. Aber vor langer Zeit verschwand einige der Pergamente aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollenen glaubhaften Pergamente seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-85	27.08.2019	
Die Belagerung	Luna, WurstPelle, ZimTis	29.05.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rietburg von der Armee überrannt wird!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-77	27.08.2019	
Die zwei Brücken	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Siegreich kehrten die Helden von einer Mission aus dem wachsenden Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rietburg heimsuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-54	27.08.2019	
Die entführte Braut	unbekannter Chronist	17.04.2013	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Der Magier muss dabei sein! Nach vielen Schlächten die die Helden gemeinsam kämpften, stand ein Fest bevor auf der Rietburg. Prinz Thorald wollte sich endlich vermählen. Aber kurz vor der Hochzeit wurde die Braut entführt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-53	27.08.2019	
Der sterbende Baum	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand ausnutzen, ihn einzunehmen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-52	27.08.2019	
Hexentanz	Christian Freilich	29.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es war zu der Zeit als Reka die Hexe auf dem großen Heemsabbat war. Da kamen bei ihrer dabeigebiebenen Schülerin Meya Göl...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-78	27.08.2019	
Die Suche nach dem Glücksdiamanten	Oliver Schäfer	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Aufregung war groß im Königreich Andor: Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zauberer gestohlen. Niemand weiß genau wo der Turm von dunklen Zauberei behütet ist. Die Karte zeigt seit langer Zeit in der Drachenhöhle verstaubt, doch die Höhle wird vom Dachs gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung begaben sich die Helden auf die spannende Reise...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-50	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsgabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Das Heulen der Wärdaks	Oliver Jockram	15.03.2013	08.01.2014	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Die Legende spielt zwischen der dritten und vierten Legende. Der Magier Varkus bringt mit schwarzer Magie die Bauern in seinen Bann und wird am Ende zwar von den Helden besiegt, kann jedoch entkommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-10	27.08.2019		
Das Volk der Bewahrer	Mjölñir	15.03.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Still leuchtete die Rietburg in der Sonne Andors, und die Helden sammelten neue Kraft nach den Schlächten vergangener Tage. Doch die Zeit der Ruhe währte nicht lange. Ein Boten brachte schlechte Nachricht zu König Brandur: Das Volk der Bewahrer des Baumes der Lieder leidet an einer rätselhaften Krankheit. Stunde um Stunde geht es ihnen schlechter, und der König befürchtet, dass ihnen nur noch wenige Tage bleiben. Schickt Eure Helden aus, dem Volk der Bewahrer beizustehen und kämpft gegen die Kreaturen, die Andor bedrohen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-12	27.08.2019		
Die Flucht aus der Knochengrube	Matthias Lambur	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Nachdem Tark der Drache besiegt war, machten die Helden sich auf das Land von herumstreunenden Kreaturen zu befreien. Dabei machten die Helden einen Fehler, ... sie ließen die Rietburg unbewacht hinter sich und machten sich auf in Richtung Knochengrube.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-10	27.08.2019		
Die List Varkus	Marek Ellersiek, Joscha Ellersiek, Bernd Ellersiek	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Nach vielen Niederlagen gegen die Untertanen König Brandurs waren die Kreaturen zorniger denn je zuvor. Aber ohne Anführer hatten sie kein Vertrauen in ihre Fähigkeiten und bekämpften sich gegenseitig. Selbst der Tod des Drachens konnte ihnen keine Zuversicht geben. Das änderte sich erst als der Dunkle Magier Varkus, in Hadria geboren, zurückkehrte und die Kreaturen einigte. Er ersann mit seinen vielfältigen Zauberkünsten eine List, mit der die Bewahrer Andors nicht gerechnet hatten und bei der ihnen nur wenig Zeit blieb sich darauf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-14	27.08.2019		
Der Vorposten	Lukas Miller	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		Prinz Thorald war aufgebracht und hatte nahe dem Baum der Lieder einen Vorposten gegen Varkus Kreaturen errichtet. Doch die Kreaturen schlugen mit solch einer Kraft zurück, dass der Prinz schließlich den Posten aufgeben musste. Und noch schlimmere Kunde erreichte die Helden: Varkus hatte Prinz Thorald gefangen genommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-11	27.08.2019		
Untold Legends	LiSe	29.12.2017	-	nach Legende 6	1	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Dies ist eine Sololegende, die speziell für den Helden Kram ausgelegt ist.	Während der Abwesenheit der Helden, im Norden, ist auch in Andor einiges passiert. Die Abenteuer des Fürsten Kram in dieser Zeit bleiben verschwiegen, wobei jene nicht minder aufregender waren als die der restlichen Helden. Was dem Fürsten während der Abwesenheit widerfahren ist erzählen diese "Untold Legends".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1384	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 3 Dunkle Schwingen	Moai	21.07.2017	08.12.2017	nach Fanlegende Schwarze Blitze (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 3. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor" und spielt im Grauen Gebirge. In dieser Legende ist es auch möglich, die "Neuen Helden" zu verwenden, da sie Karten mit speziellen Sonderfähigkeiten erhalten können. Mit den "Dunklen Helden" wurde die Legende noch nicht getestet.	Nach dem Sieg über die zweite der Drei Schwestern, vertreiben die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie die Rietburg zur Verstärkung, um ihr Ziel zu bald wie möglich zu erreichen. Unterwegs erhielten sie Unterstützung von den Bewahrern Andors, die ihnen dabei halfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Im Grauen Gebirge angekommen mussten die Helden jedoch feststellen, dass die Bewahrer der Rietburg dafür sorgen, weder die Helden noch die Rietburg zu verlassen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1305	27.08.2019		
Unverhofftes Wiedersehen	Martin R, Jessica R	29.05.2017	-	nach dem Kampf in Krahd	2-6	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel		Die Helden von Andor sind, nach dem Kampf in Krahd, auf dem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge. Dort begegnet ihnen einer der Agnen, welcher ihnen mitteilt, er habe in Krahd weitere georgelnde Andor im Grauen Gebirge gesehen, woraufhin die Helden diese Stelle weiterverfolgen und den Tross der Andor auf die Freigebirg der weißen Berge zur Rietburg nach Andor. Die Helden finden die georgelnde Andor, unter anderem Bader, in einer der Turmannen. Bader erzählt dem Helden, er könnte sich allerdings nicht erinnern, wie sie vor der Zerstörung der Rietburg von dort fliehen konnten (die Rietburg wurde nach dem Tod der Andor das Graue Gebirge verlassen kann, durch sich diese der eigene König, der aus Andor verbannte Marscher über das Graue Gebirge, in dem Weg. Dieser hatte auf die Verlobung der Helden in Krahd gehofft, um die Rietburg einnehmend zu sein).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1321	27.08.2019		
Der Schattenschild	Namor	29.05.2017	-	nach Legende 18	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung (Rückseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig		Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahd verließen. Orfen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schwestern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krüger aufgehalten worden sind. Dieser schwor der neuen König der Kreaturen und der Nachfolger von Gohnar zu sein.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1322	27.08.2019		
Die Feinde	Tapta	25.05.2017	12.09.2017	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Erfahrung: Die letzte Hoffnung bis L14	Nach dem Sieg über den Untroll wurden die Helden mit einer unbekannten Macht konfrontiert. Daher machten sich auf und erkundeten das graue Gebirge um der Ursache auf den Grund zu gehen. Am Ende sind die Dunklen Helden jedoch dieser Begreiflos angewiesen und sehen sie sich mit einer schwierigen Entscheidung konfrontiert. Müssen die Helden ihren Kurs verlassen um überleben zu können? Hinweis: Die Legende wurde für 4 Helden geschrieben, kann aber auch mit weniger gespielt werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1318	27.08.2019		
Das erste Skelett	Koraph	10.11.2016	-	nach Legende 12	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel		Bevor der Tross der Andor weiterziehen konnte, mussten die Helden die Brücke noch festigen. Gleichzeitig machte sich aber eine riesige Gestalt auf, die Andor zu vernichten. Können die Helden ihr Einhalt gebieten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-292	27.08.2019		
Chronik der Dunklen Helden 1: Ankunft im Gebirge	Moai	11.01.2019	-	nach der Kampagne Feinde von Andor (Teil 1 bis 7)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	✓	Die letzte Hoffnung, Dunkle Helden (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Dies ist der erste Teil der "Chroniken der Dunklen Helden", einer zweiseitigen Geschichte, welche im Grauen Gebirge spielt und in der es um die Dunklen Helden geht.	Viele Jahre vor den Geschehnissen um den Drachen Tark und den Begegnungen mit den Krädhern und dem Untroll reisten die Dunklen Helden ins Graue Gebirge, nachdem ein Hilferuf der Bergbewohner sie erreicht hatte. Eine grausame Gefahr bedrohte das Leben der Agnen, und kaum jemand war bereit, ihnen zu helfen. Bevor sich die Dunklen Helden jedoch dieser Gefahr stellen konnten, hatten die Agnen Aufgaben für sie, welche sie bis in die entlegensten Winkel der Berge führen sollten ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1303	27.08.2019		
Das Lied des Königs	Tavernengemeinschaft	16.09.2019	-	parallel zum Roman "Das Lied des Königs"	1-6	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	Grundspiel, Bonus-Box, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig		Derenz erreichen uns Berichte, wie die Neuen Helden nach Andor kamen. Auch wir stellen auf solche Geschichten, doch beruhen unsere Quellen auf ganz anderen Geschichten. Lasst Euch erzählen, was wir über Arbon, Bragi, Fenn, Kheera, Orfen und Forn zur Zeit der Anfänge der Helden von Andor hörten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-4917	28.01.2020		
Die Neuen Helden	Troll, Luis	07.11.2017	-	nach Der Eisener König - Teil 1: Die Intrige	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Der Eisener König, der die Helden von Andor aus seiner Verbannung erlöste, hat die angrenzende Straße unter seinen Befehl gestellt und ist mit ihm, um Andor zu beschützen. Da er jedoch die Rietburg nicht verlassen darf, beschloss er das Land, um den Bewahrern der Rietburg zu helfen. Doch lassen haben sie das Schiff besetzen, um sie eine Botenschaft des Oberen Bewahrers Markur. Brandur ist in einem mysteriösen Schiff gefangen, ein Boot mit Kreaturen, die die Rietburg zu besetzen und die Rietburg zu verlassen das Festland von Andor sehen keine Möglichkeit, ein Eisen König zu bewegen. Doch dann ist ihm Markur, nach einer mühsamen Waffe zu suchen, die der Eisener König fast verloren hat und sie in zwei Teile zerlegt. So machen sich die Helden auf die Suche nach den Blöcken des magischen Schwertes und versuchen, es zu rekonstruieren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1305	27.08.2019		
Die Feinde-Trilogie Teil 1: Der neue König	Koraph	13.06.2017	-	nach Legende 3	2-6	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Es ist wichtig, dass im ersten Teil der Trilogie die Heldentafeln aus Die letzte Hoffnung benutzt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erleben unsere Helden weitere Aufeinanderstöße mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eisener König, der sich als König der Agnen vorstellt ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1127&highlight=112	27.08.2019		
Die Rückkehr nach Andor	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Legende 17	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Fröhlich konnten die Andor aus Krahd zurück nach Andor. Aber in der Zwischenzeit sind viele Kreaturen in das Land gezogen. Die Helden müssen den Tross der Andor auf seinem Weg zur Rietburg beschützen, die Menschen zurück zu ihren Dörfern bringen und ihnen beim Wiederbau helfen. Doch werden die Helden von Andor zu erleben. Die Kreaturen scheinen von einem anderen Bewahrer befreit zu werden. Und die Städte der besiegten Kreaturen wieder aufbauen und die Helden angehen, wissen sie, dass hier dunkle Mächte am Werk sind. Sind die Kräfte der Helden unbefähigt durch das Gebirge gefügt? Oder hat ein unheimlicher schwarzer Geist die Helden in der Burg gefangen haben, etwas damit zu tun?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1324	27.08.2019		
Der letzte Feind	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Fanlegende Die Rückkehr nach Andor	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig		Diese Legende benutzt die drei Schwestern. Es gibt für beide Legenden ein gemeinsames neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.	Fortsetzung von "Die Rückkehr nach Andor"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1321	27.08.2019	
Der Eisener König Teil 1: Die Intrige	Troll, UhrMensch	16.05.2017	-	nach Legende 2	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	leicht		Der Eisener König, der die Helden von Andor aus seiner Verbannung erlöste, hat die angrenzende Straße unter seinen Befehl gestellt und ist mit ihm, um Andor zu beschützen. Da er jedoch die Rietburg nicht verlassen darf, beschloss er das Land, um den Bewahrern der Rietburg zu helfen. Doch lassen haben sie das Schiff besetzen, um sie eine Botenschaft des Oberen Bewahrers Markur. Brandur ist in einem mysteriösen Schiff gefangen, ein Boot mit Kreaturen, die die Rietburg zu besetzen und die Rietburg zu verlassen das Festland von Andor sehen keine Möglichkeit, ein Eisen König zu bewegen. Doch dann ist ihm Markur, nach einer mühsamen Waffe zu suchen, die der Eisener König fast verloren hat und sie in zwei Teile zerlegt. So machen sich die Helden auf die Suche nach den Blöcken des magischen Schwertes und versuchen, es zu rekonstruieren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1321	27.08.2019		
Der Fürst von Cavern	Fusssohle	18.05.2017	-	nachdem Kram Fürst der Schilzwärge wird	1-4	✓	-	✓	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig		Seit dem Kampf um Cavern regiert Fürst Kram das Reich der Schilzwärge. Als hätte Kram es nach dieser finsternen Schlacht, in der viele Zwerg starben, nicht auch so schon schwer genug gehabt, machen ihm einige Schilzwärge seinen Anspruch auf den Thron der Meeres-Trilogie. Besonders der Hauptmann Ruten hat es auf Kram abgesehen. Während sich eine weitere Gefährdung, von der Kram nichts ahnt, anbahnt, benötigt der Fürst dringend die Unterstützung Verbündeter.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1325	27.08.2019		
Der große Sturm	Baumstein	16.03.2019	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden (Rückseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig		Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard verlassen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-4471	27.08.2019		
Das Festessen	Tonio	24.06.2019	-	nach Legende 5	2	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Bonus-Box, Die verschollenen Legenden: Alte Geister, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	-	Diese Legende kann nur von zwei Spielern (Krieger und Zauberer) gespielt werden.	Nach dem Sieg über den Drachen will Gilda ein Festessen veranstalten. Doch Teile der Taverne wurden zerstört und Gilda hat keinen Proviant mehr. Die Helden müssen die Taverne reparieren und die Andori und benötigten Gegenstände in die Taverne bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-4663	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 5 Finstere Seelen	Moai	22.12.2017	-	nach Fanlegende Totenfeuer (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Der Sternenschild, Die letzte Hoffnung (Rückseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Diese Legende ist der 3. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor" und spielt in der Mine. In dieser Legende wird wieder die Heldentafeln aus dem Grundspiel benötigt. Außerdem wird die Figur "Der Fluch" gebraucht. Diese habe ich zum Ausdrucken beifügt. Spieler, die im Besitz von "Chaos & Herr" sind, können natürlich auch diese "Original-Figur" benutzen. Alternativ kann auch die Figur "Dunkler Magier" verwendet werden.	Nach dem Sieg über die Dritte der drei Schwestern atmet die Helden erleichtert auf. Die Bedrohung durch die Hexen war abgewendet worden und nun stehen sich alle nach Ruhe und Frieden. Doch eine plötzlich eingetroffene Nachricht aus der Mine der Schilzwärge verspricht weiteres Unheil. Neue finstere Wesen waren aufgetaucht und wieder drohte Andor der Untergang.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1326	27.08.2019		
Ruhelose Geister	Moai	15.03.2019	-	während der verschollenen Legende "die steinernen Drei"	2-4	✓	✓	-	✓	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig		Etwas regte sich im Rietland. Wald- und Erdgeister erschienen und ängstigten die Bewohner. Nur wenige Menschen trauen sich, ihre Häuser und Höfe zu verlassen. Außerdem wurden Gerichte laut, dass sich im Süden, im Grauen Gebirge, eine neue Bedrohung auf dem Weg macht. Und in Andor einzufallen ist nicht so einfach, wie es scheint. Das sind die Helden von Andor zur Zeit im Reich der Schilzwärge gegen mächtige Statuen kämpfen. Niemand konnte sagen, wann sie zurückkehren würden. Wer also sollte dem bedrohten Volk helfen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-4472	27.08.2019		
Verschöpfung	Kram-Fan	01.09.2017	28.01.2018	-	3-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Grundspiel + Vorderseite Reise in den Norden)	mittel		Die drei Schwestern planen eine Verschwörung und versuchen, Kram und die Helden in den Norden zu locken, um in Andor die Macht an sich zu reißen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1381	27.08.2019		
Die Ruhe nach dem Sturm	Der Gaukler aus Jusa	09.11.2016	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel		In den Geschichtsbüchern steht, dass Fürst Hallwort von Cavern auf seiner Reise in den Norden ein die wahre Macht des Silberreiches entdeckte. Auf den Inseln des Hadriischen Meeres kursiert jedoch auch ein andere Geschichte, die man sich dann erzählt, wenn das Meer spiegelfalt ist und ein geräuschvoller Nebel darüber hängt. Wenn nur die wenigsten mutig genug sind hinauszufahren, dann erzählt man sich die Geschichte eines der Mächte des Meeres versuche in Besitz des Silberreiches zu gelangen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-2792	27.08.2019		
Die Rückkehr nach Andor	Ida	25.06.2016	29.08.2017	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-			https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1303	28.01.2020		
Der Schatz des Nordens	Famju	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-		Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botenschaft aus Wertheim. Sie sollten bitte sofort zur Halbe der Hafenmeister kommen, denn eine seltsame Flaschenpost war an der Werft eingegut worden ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1864	27.08.2019		
Der Schatz des Leuchtturms	Duradun	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig		Gerichte eines Leuchtturms drangen an die Ohren der Helden. In seinem Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrer Volkes schlummern. Die Helden folgten diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und ließ die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1862	27.08.2019		
Der Schatz des Nordens	Leuler	14.08.2015	-	-	4-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig		Damit ihr nicht vollkommen Ratlos seid, werden im Spielheft 3 Karten namens "Altes Gedicht" vorgelesen, welche Hinweise enthalten. Im Gegensatz zu üblichen Andor-Legenden wird euch hier aber nicht eindeutig gesagt, was ihr nun benötigt. Die Gedichte sind jeweils ein Rätsel, welches euch einen Gegenstand nennt, der zum Schatz gehört und einen der drei dazu gehört.	In der folgenden Legende müsst ihr „den Schatz des Nordens“ finden. Doch leider weiß niemand so recht, was dazu gehört und was nicht. Ihr werdet eine Menge Gerüchte hören, von ungewöhnlichen Tollen Gegenständen mit tollen Eigenschaften, die ihr euch für Rätsel machen könnt. Doch sollte ihr diese natürlich nicht benutzen, wenn sie zum Schatz gehören. Selbst ihr dies tut, ist die Legende damit quasi sofort verloren (nur wisst ihr das zu diesem Zeitpunkt noch nicht).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1866	27.08.2019	
Das Erbe Varatans	Orweyn, Mjölñir	27.05.2015	04.03.2016	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-		Bei den Silberzweigen ist eine schlimme Seuche ausgebrochen. Die Helden müssen ihnen möglichst viele Heilkräuter und Runensteine bringen. Doch Warg, der König der Neas, macht sich die Schätze der Zwerg in Hadria und stiehlt die Ruinenstadt, die ehemalige Heimat des Königs Varatan. Als die Helden wieder in Sturmstadt sind, erfährt sie davon...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1328	27.08.2019		
Der Schatz	Wirano	27.05.2015	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig			https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1328	27.08.2019		
Varatans Geheimnis	Mjölñir	27.05.2015	-	nach Legende 9	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig		Nach dem Sieg über die drei Mächte des Meeres hatte ein starker Schneesturm eingesetzt, und am Horizont konnten die Helden endlich die Leuchtturm Hadria ausmachen, die ihnen den Weg weisen. Einmal noch wollten sie zu den Nebelsteinen zurückkehren, denn sie brachten Ausrüstung und Vorräte. Bevor sie in den Norden anreisen. Doch der Wind legt sich, und im aufkommenden Nebel war ein leiser Gesang zu hören. Als die Helden beschlossen, der Stimme im Nebel zu folgen, ahnten sie noch nicht, dass sie schon bald einem alten Geheimnis auf die Spur kommen sollten und ihre Abreise nach Hadria in weite Ferne entwarf.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1319	27.08.2019		
Fürstliche Schatzsuche	Nick	17.04.2015	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	mit Variationen zum senken des Schwierigkeitsgrads	Fürst Kram, erfüllt von Abenteuerlust, hat die alten Schriften von Hallwort dem Wahlwärtigen studiert. Er ist getrieben von der Idee einen alten Schatz zu bergen und sendet eine Botenschaft, an seine Freunde, die glücklichen Helden von Andor, die sich gerade auf dem Rückweg aus Hadria befinden. Wie so oft nimmt das Abenteuer seinen Lauf. Zunächst sieht alles gut aus, und die Helden finden schnell eine brauchbare Fähre. Aber natürlich kommt wieder alles ganz anders als man zunächst denkt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1154	27.08.2019		
Varatans Wächter	MarkusW	08.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig		Die Helden erfahren kurz vor ihrer Abreise bei Hadria von einer mächtigen Waffe und begaben sich umgehend auf die Suche. Diese gestaltet sich schwieriger, als erwartet...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?158-1521	27.08.2019		

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsgabende des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Reise ins Ungewisse	Doro	01.04.2015	22.05.2015	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	leicht mittel	Die Geschichte um Durum Teil stört die Helden in ein Chaos aus Wut und Verzweiflung. Wie können sie jetzt den Bewohnern Andors helfen? Was sollen sie tun? Da bekommen sie unerwartete Hilfe von den Zauberern der Feste von Yra. Diese geben den Helden neue Hoffnung, indem sie vom "Schutz des Nordens" erzählen, von seiner Macht, von seiner Wirkung. Und so begeben sich die Helden auf die Suche nach dem "Schutz des Nordens" und müssen dabei manches Abenteuer und manche Herausforderung bestehen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1491	27.08.2019		
Die Suche	Mjölñir	13.03.2015	-	nach Legende 9	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	mittel schwierig	Viele Wochen waren die Helden bereits im Norden unterwegs, und bald schon würden sie sich auf den Weg nach Hadria machen. Allerdings mussten sie Vorräte und Ausrüstung besorgen, bevor sie ihre Reise fortsetzen konnten. Doch als sie bei den Händlern im Brauchmann Wald eintrafen, erwarteten sie besorgniserregende Nachrichten: der Handelszweig Gar war schon seit Tagen nicht gesehen worden. Nun war es an den Helden, sich auf die Suche nach dem Zwerg zu machen und das Rätsel um Garz Verschwinden zu lösen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1412	27.08.2019		
Die Rückkehr der Flüchtlinge	Mjölñir	13.02.2015	-	nach Legende 8	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	leicht mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1347	27.08.2019		
Der König der Nerax	Mjölñir	27.01.2015	-	nach Legende 7	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	leicht mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1262	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 7 Die Rückkehr des Eisernen Königs	Moai	05.04.2018	-	nach Fanlegende Schrecken der Vergangenheit (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	✓	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Bonus-Box, Der Sternenschild	mittel schwierig	Diese Legende ist der abschließende Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor". Zu dieser Legende gehören insgesamt sieben Schiffsfiguren, die auf der zusätzlichen Karte zu finden sind.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4006	27.08.2019		
Die drei Schwestern	Famju	14.06.2017	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel	An einem friedlichen Tag in Andor lässt ein Donnereisregen das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Krachen im Westen aus den Nebelwäldern die markante Gestalt auf. Sie überziehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Trauerglocken. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höle zurückschaffen, aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3429	27.08.2019		
Die vier Schwestern	Simon, Tobias	06.06.2017	-	Zwischen Nordeerweiterung und drittem Teil	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Es geht um 4 Schwestern (die 3 dunklen Schwestern) und Hella (von der Figur Brut und Hella) (Beide vom Fan-Wettbewerb 2017) und spiel auf der Rückseite der Startkarte (also in Cavern).	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3411	27.08.2019		
Eine uralte Geschichte	Vakur, Vakmar	25.05.2017	-	vor Legende 1	1	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	leicht mittel	Es handelt sich um eine Sololegende, die mit dem Helden Stinner gespielt wird. Die Legende kann sicherlich auch mit anderen Helden gewonnen werden, dies wurde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stanna gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3387	27.08.2019		
Unheil aus dem Süden	Zweiklinge	18.05.2017	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Nach der Rückkehr der Helden aus dem Norden fanden sie weite Teile von Andor zerstört. Die Krabher hatten das Land überfallen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3375	27.08.2019		
Winter in Andor	Zweiklinge, Mjölñir	02.12.2016	-	-	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Es ist empfehlenswert "Die Reise in den Norden" vorher durchgespielt zu haben.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3034	27.08.2019		
Die Dunkle Bedrohung 2 Im Verborgenen	LiSe	10.11.2016	-	nach Fanlegende Schiffrüchig	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Dies ist der zweite Teil einer mehrteiligen Legendenreihe. Für die Geschichte ist es empfehlenswert, vorerst den ersten Teil zu spielen. Die Geschehnisse von Teil eins werden jedoch auch auf einer Legendenkarte zusammengefasst.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-2988	27.08.2019		
Der Fluch des Häuptlings	Tost	30.04.2015	18.11.2015	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	leicht mittel	Zeitlich steht die Legende zwischen 8 und 9, man muss aber Legende 9 schon gespielt haben.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1623	27.08.2019		
Das Schicksal in des Drachenhand	Antigor	30.04.2015	27.09.2016	-	4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Diese Legende spielt auf 2 Spielplänen. Sie ist nur mit 4 Helden spielbar: Kram/Bait und Stinner/Stanna können eingesetzt werden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1620	27.08.2019		
Die Ära des Friedens	Tarkan der Waldfaun, Mjölñir	17.04.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Wer sich schon immer mal nach etwas Frieden in den Legenden von Andor gesehnt hat, dem wird diese Legende hoffentlich gefallen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1517	27.08.2019		
Orweys Opfer	Der Gaukler von Jusa	01.04.2015	09.06.2015	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel	Die Geschichte um Durum Teil stört die Helden in ein Chaos aus Wut und Verzweiflung. Wie können sie jetzt den Bewohnern Andors helfen? Was sollen sie tun? Da bekommen sie unerwartete Hilfe von den Zauberern der Feste von Yra. Diese geben den Helden neue Hoffnung, indem sie vom "Schutz des Nordens" erzählen, von seiner Macht, von seiner Wirkung. Und so begeben sich die Helden auf die Suche nach dem "Schutz des Nordens" und müssen dabei manches Abenteuer und manche Herausforderung bestehen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1491	27.08.2019		
Das Jewel der Mächte	Streifenmarder Severo, Araq	01.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel schwierig	Andor ist in großer Gefahr! Die Krabher, das Riesenvolk aus dem Süden, haben Teile des Landes überfallen und viele Andori verschleppt. Nur ein mächtiges Jewel, das der Legende nach in den Gewässern des Hadrischen Meeres verborgen ist, vermag Schlimmeres zu verhindern...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1492	27.08.2019		
Raserei im Sturmtal	Jockel	23.01.2015	-	nach Legende 7	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	leicht mittel	Eine schreckliche Kunde aus Sturmtal erreichte die Helden in Werfheim. Die Tären waren von wilder Raserei erfaßt worden. Sie hatten den Handel eingestellt und rüsteten Schiffe und Soldaten zum Krieg gegen Andor aus.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1386	27.08.2019		
Sturmtal in Not	Famju	17.11.2014	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	schwierig	Ein Hilferuf aus Sturmtal erreichte die Helden, die nach einer erfolgreichen Mission in der Tyarne zusammen saßen. Doch sie konnten Sturmtal nicht sofort zur Hilfe eilen, da die See zu unruhig war um mit einem kleinen Boot zu befahren. Außerdem hatte die Aldebaran in einem furchtbaren Unwetter Schaden genommen und musste zuerst repariert werden. Schafften es unsere Helden rechtzeitig ihr Schiff zu reparieren und Sturmtal zur Hilfe zu kommen, ehe War und seine Arme es völlig dem Erdboden gleichmachen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1092	27.08.2019		
Der sagenumwobene Eismet	Tavernengemeinschaft	31.08.2016	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	leicht sehr schwierig	Durum war besiegt! Doch seine letzten Worte hallen den Helden in den Ohren nach. "Andor brennt und ihr seid weit weg..." hatte er ihnen noch im Sterben höhnisch ins Gesicht geschrien. Die Helden verloren keine Zeit und brachen sofort auf. "Wir müssen zurück nach Andor! Doch als sie endlich den Steg erreichten, wo die Aldebaran vor Anker lag, sahen sie mit Entsetzen, dass der Mast gebrochen und das Segel zerfetzt war..."	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-744	27.08.2019		
Hadrias Untergang	Manuel	29.08.2016	-	-	3-5	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	leicht sehr schwierig	Der hier mitgelieferte Fan-Heid verwendet die großen schwarzen Würfel und kommt nach dem ersten Spielzug automatisch ins Spiel. Er verfügt über ein eigenes Heldentabau und wird ebenfalls von der Gruppe oder von einem Spieler übernommen. Wird die Legende mit 4 Helden gestartet, sind somit sehr bald 5 im Spiel und somit 5 verschleuderfähige Zetteln auf der Stundentafel! Die Legende wurde dafür und auf dem "Brandfeuer" Helden in Kombination mit dem bereits besprochenen Heiden abgestimmt.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-773	27.08.2019		
Der Aufbruch	Habuschi	31.03.2016	-	nach Legende 6	2-4	✓	(✓)	-	-	-	-	✓	(✓)	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-2484	27.08.2019		
Trilogie Das große Abenteuer Teil 2: Drachenfeuer	NexusForce	30.04.2015	09.06.2015	nach Fanlegende Hoffnung	2-6	✓	✓	-	-	-	-	✓	(✓)	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	schwierig	Die Legenden der Trilogie "Das Große Abenteuer" spielen auf BEIDEN Spielplänen und können etwas länger dauern!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1821	27.08.2019		
Trilogie Das große Abenteuer Teil 1: Hoffnung	NexusForce	30.04.2015	09.06.2015	vor Legende 1	2-5	✓	✓	-	-	-	-	✓	(✓)	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	mittel schwierig	Vor vielen Jahrzehnten, da lag das Land des heutigen Andor in Frieden dar. Es war jene Zeit, da dieses Land einer Spielpläne und schachtaftigsten Gruppe Unfeier aus dem fernen Krahd die Chance auf ein neues und friedliches, erfülltes Leben zu bieten schien.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1821	27.08.2019		
Die Feinde-Trilogie Teil 2: Von Trollen und Greimen	Koraph	13.06.2017	-	nach Fanlegende Der neue König	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen bösen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlitten unsere Helden weitere Aufwandsstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agren vorstellt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3511&highlight=112	27.08.2019		
Die Feinde-Trilogie Teil 3: Die Schwestern der See	Koraph	13.06.2017	-	nach Fanlegende Von Trollen und Greimen	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen bösen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlitten unsere Helden weitere Aufwandsstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agren vorstellt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3511&highlight=112	27.08.2019		
Die Flucht aus Krahd	Adleraugxy	16.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel schwierig	Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghorn, die Feste der Krabher, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehalten wurden. Die Rückkehr zum Lager stellte sich als große Herausforderung dar, da das Land in sich zusammenzustürzen drohte. Feuerfalten brachen aus der Erde empor und der Dornier große Fächerfisch.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3393	27.08.2019		
Earas Schicksal	derBub	10.02.2017	-	nach Legende 10	1	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, (eigener Spielplan enthalten)	leicht	Diese Legende ist sehr storylastig und vom Spielablauf nicht wie die gewohnten Andor-Legenden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3371	27.08.2019		
Jenseits des Gebirges	Tarok, Uhrmensch	14.06.2017	-	-	1	✓	✓	✓	-	-	-	✓	✓	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Neue Helden	mittel schwierig	Während die Helden sich auf nach Krahd machten, segelte Stinner nach Andor um die Bauern zu schützen. Doch diese musste er nicht nur vor Kreaturen schützen, sondern auch vor einem Feind, der Stiners Kräfte bis an die Grenze auf die Probe stellte...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3440	27.08.2019		
Der unbekannte Schrecken	Silberträne	25.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	✓	✓	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	schwierig	Erkennt ihr auch in der Ereignisliste aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3386	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 2 Schwarze Blitze	Moai	05.07.2017	04.12.2017	nach Fanlegende Schattenjagd (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Neue Helden	mittel schwierig	Diese Legende ist der 2. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor", die in mehreren Legenden wochenweise auf verschiedenen Spielplänen vom Grundspiel bis zur "Letzten Hoffnung" spielen wird. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Neuen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held Kram/Bait kann im "Zerfall" eingesetzt werden. (Neue Vorarbeit: Der "Neue Helden" Teil ist weiterhin in Arbeit).	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3464	27.08.2019		
Das Ende Andors	Manuel	17.07.2015	18.06.2018	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	✓	Grundspiel, Reise in den Norden, Sternenschild, Neue Helden	leicht sehr schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat. Besser wäre jedoch, wenn man alle 10 Legenden aus dem Original Spiel + Erweiterung + Sternenschild geschafft hat.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1813	27.08.2019		
Der Geröll-Wettkampf	Towa	29.10.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	-	"Der Geröll-Wettkampf" ist keine richtige Legende. Es gibt keine Kämpfe, keine Heldentafeln, keine Tageliste und keinen Erzähler. Es ist eher ein kurzes Spiel für zwischendurch.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4904	28.01.2020		
Seltene Freundschaften	Fantagio	06.01.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	mittel schwierig	Falls "Neue Helden" vorhanden, kann der trunksche Troll aus der Erweiterung genommen werden. Es ist aber kein Muss.	Prinz Thorald schließt eine seltene Freundschaft, die für Andor nicht wirklich Gutes bewirkt. So wird zum Beispiel Gildas Taverna stark beschädigt.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4353	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 1: Ein Gor kommt selten allein	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Beiburg. Er schaut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde sie heiden erhitzen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4136	27.08.2019	



Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Die Runen-Trilogie Teil 2: Die Wiederherstellung	OliverS, Katinka	11.09.2018		nach Fanlegende Runen-Trilogie: Ein Gor kommt selten allein	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er schaut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die allen Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1396	27.08.2019		
Die Runen-Trilogie Teil 3: Der Sturm auf die Burg	OliverS, Katinka	11.09.2018		nach Fanlegende Runen-Trilogie: Die Wiederherstellung	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er schaut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die allen Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1396	27.08.2019		
Narren-Trilogie Teil 2: Chaotische Zeiten	Giftknödel	10.10.2017		nach Narren-Trilogie Teil 1: Närrische Rettung	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der "Narren-Trilogie". Die Legende beinhaltet eine Zusatzseite mit zusätzlichen Gegenständen. Der Sternenschild nicht besitzt, findet hier ersatzweise auch alle Gegenstände, die daraus benötigt werden.	Nachdem die Helden von Andor den Namen Leto in der Rietburg in Sicherheit gebracht hatten, erholte dieser sich einige Tage. Mit der Hilfe der Helfer, die sich um die Verletzten kümmerten, heilten seine Wunden schnell. Der Grund, weshalb der böswertige Gelehrte zu König Brandur gebracht werden wollte, überraschte diesen sehr. Unentdeckt streikten aus der Knochengruve im Gebirge ungewöhnlich zahlreiche Kreaturen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1309	27.08.2019		
Vormarsch d. Skrale - Aufbau d. alten Wehrturms	Phéaghón	18.06.2017			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Die Helden beschließen den alten Wehrturm wieder aufzubauen, weil Kreaturen ihr Land überrennen. Dabei taucht auch noch der sagenumwobene Eisene König auf. Werden die Helden es schaffen ihn auch noch zu besiegen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 1 Schattenjagd	Moai	17.06.2017	04.12.2017	nach Legende 17	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Diese Legende ist der 1. Teil einer Kampagne um die Feinde von Andor. Die Hauptgegenstände liegen dabei auf den drei Schwaben. Sie und weitere "Jenseitige" werden in mehreren Legenden aufgesucht, die wechselseitig auf verschiedenen Spielplänen vom Grundspiel bis zur "letzten Hoffnung" spielen werden. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Jenseitigen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held "König Brandur" wird in der Kampagne eine Rolle spielen.	König Brandur ist ein überaus mächtiger Herrscher, der mit seiner großen Weisheit und dem Willen, die Welt zu verbessern, die Menschen zu retten und die Götter zu ehren, die Welt zu verbessern. Er ist ein Mann, der die Menschen zu retten und die Götter zu ehren, die Welt zu verbessern. Er ist ein Mann, der die Menschen zu retten und die Götter zu ehren, die Welt zu verbessern.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Nächtlicher Schrecken	horus88	01.06.2017			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		Die Helden werden in die Burg gerufen und dort von Deka mit der Rettung der Bauern beauftragt. Diese Bauern sind in Panik da Nacht eine schreckliche Bestie um ihre Höfe und Dörfer schleicht. Schien bald werden auch unsere Helden mit diesem Unheil konfrontiert und selbst Deka muss zunächst den Rückzug antreten. Die Helden gehen nun auf die Suche nach Deka und drei tschakischen Schwabern um am Ende dann doch noch das Unheil zu besiegen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Wiederaufbau	derBub	02.12.2016			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Die Daten "Bastelbogen" enthält die Zerstörungen der Rietburg sowie einen Transportwagen zum Zusammenleben und ein Transportford.	Andor ist mal wieder in Gefahr und leider wurde die Rietburg ziemlich in Mitleidenschaft gezogen. Nun ist es an den Helden die Rietburg wieder aufzubauen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019	
Die Legende der Kräutergelehrten	Wahnfried	21.03.2016			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		In der Legende der Kräutergelehrten machen unsere Helden ganz neue Erfahrungen. Prinz Thorald benötigt Hilfe, statt sie zu leisten. Einfache Bauernsleute entscheiden über die Zukunft Andors, unsere Helden müssen neue Wege finden und rechtzeitige Prioritäten setzen. Immer wieder bringen überraschende Wendungen neue Probleme für die Beschützer Andors und stellen sie vor schwierige Entscheidungen. Keine Legende ist wie die andere, aber diese ist wahrlich einzigartig. Lasst euch ein auf ein inspirierendes Abenteuer und werdet Teil der Geschichte Andors...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Stein, Wein und Gebein	Shagreen	26.01.2016			4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Die Ära des Sternenschildes mit Bedrohung 4 (Katapult) sollte gemeistert sein.	Bedrohliche Mächte wirken über ganz Andor, da und dort streben Kreaturen zur Rietburg. Steckte der dunkle Magier dahinter oder gar noch Schlimmeres? Und auch der schwarze Tempel am fernen Horizont sandte sein unheilvolles Licht von der Spitze. Die Helden sollten unverzüglich zur Rietburg gehen und ihre neue Waffe in Betrieb nehmen. Sie hatten nämlich bei der Eroberung des Sternenschildes das Katapult von zwei Trollen erbeutet.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019	
Die Dunkle Bedrohung 1 Schifferbüch	Lise	18.11.2015	10.11.2016		2-6	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Nach einer langen Reise kehren die Helden, eher unfreiwillig, nach Andor zurück. Auf der Suche nach den nötigen Materialien für einen erneuten Aufbruch erfahren die Helden von allerlei Problemen rund um Andor, doch bald würden die Helden "Die dunkle Bedrohung" entdecken, und sich ihr stellen müssen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Varkurs Diebstahl	UhrMensch	09.06.2015	31.01.2017	nach der Ära des Sternenschildes, aber vor dem Kampf um Cavern	1-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel		Varkur hatte die Gaben der Andori aus der Rietburg gestohlen. Einige Bewahrer hatten gesehen, wie er in die verlassene Zwergenruine geflühen war. Nun mussten die Helden die Gaben schnell wiederfinden, bevor der dunkle Magier mit ihnen großen Schaden anrichten konnte.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Die Heere des Ostens	Froop	09.06.2015	17.07.2015	nach der Ära des Sternenschildes	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		Andor hatte eine für andorische Verhältnisse relativ lange Friedenszeit erlebt. Eines Tages erhebt sich aber neue Bedrohung aus unsere Recken müssen mal wieder ausrücken, um den bösen Kreaturen (die irgendwie anders anmuten als sonst) die Leibe zu rücken.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Feuerschröter	Hagen	28.12.2014			4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		In dieser Legende müsst ihr Euch durch ganz Andor kämpfen, denn an diesem Morgen, als die Helden erwachten und zum Grauen Gebirge blickten, ahnten sie, dass sich etwas Großes, furchterfüllendes und völlig neues seinen Weg durch den Nebel im Grauen Gebirge nach Andor bahnte...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Gefangen in Kronor	aemer	17.11.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Ein böser Troll hat ein Dorf im Osten Andors besetzt und Thorald gefangen genommen. Die Helden müssen sich auf den Weg machen, das Dorf zu befreien, doch die Aufgabe scheint schwer. Was hat Varkur damit zu tun? Und was für eine Sonderaufgabe wartet im Wald auf den Zauberer? Eine Legende über die Teilung Andors in Ost und West!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019	
Die Flut	Hagen Behr	25.08.2014		nach Legende 5	4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Nachdem Tarok besiegt worden war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen einsetzte, regnete es zwei Wochen lang. Zu viel für Andor. Der Fluss südlich des wachsamem Waldes trat über die Ufer. Die Helden mussten einen mächtigen Damm bauen um Andor vor der Überflutung zu schützen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Verhängnisvoller Diebstahl	Fuchs, Luchs	22.08.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel		Es war Spätsommer in Andor als ein neues Abenteuer auf die Helden wartete. Am Baum der Lieder erfuhren sie von einem Diebstahl, der das Land erneut in Gefahr bringen würde. Varkur war zurückgekehrt und er hatte bereits die Rietburg eingegemessen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Die uralte Gefahr	Elymator, Bubbleseye	22.08.2014	10.02.2015		2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Tarok war besiegt und es herrschte endlich Frieden in Andor. Zeit für die Helden sich einer alten Schatzkarte zu widmen, deren Weg sie zu mächtigen Gegenständen führen sollte. Doch war es wirklich ein anhaltender Frieden nachdem Tarok gestört worden war? Aus den Wäldern im Süden hatten Gors einen Boten mit einer dringenden Botschaft an die Rietburg gefahren gehalten.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Zweiter Teil (Doro) Teil 2: Drachenerbe	Doro	04.07.2014	27.09.2016	nach Fanlegende Das Erbe des Drachen	1-6	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Viele Jahre sind vergangen, seit das Erbe des Drachens in Sicherheit gebracht worden ist. Langsam gerät es in Vergessenheit und mit ihm das Zauberbuch, das den Weg in das Versteck zeigt. Mit ihm ist das Erbe des Drachens wieder in Gefahr, denn auch andere wollen es in ihren Besitz bekommen. Dunkle Gezeiten schweben im Betland umher. Eine neue, ungewohnte Zeit beginnt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Varkurs Flucht	Antigor	25.06.2014	26.06.2014	nach Fanlegende Drachensohn	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Dieser Fan Legende spielt nach meiner 1. Fan Legende "Drachensohn". Es ist aber nicht mit enthalten. Mit allen Raffinesse versucht, die Helden abzuschleichen und aus Andor zu führen. Die Helden wissen nicht wie sie ihn stoppen können, Varkur lässt nämlich niemanden an sich herankommen. Halte ihr auf Doch Vorsicht. Der dunkle Magier hat ganz schön feste Tricks auf Lager... Gleichzeitig erfahren die Helden von einem unheimlichen Schicksal, mit dem sie Varkur und seinen Kreaturen vielleicht ein Schicksalgenossen können.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Trollkönig	Mithrandir	17.04.2014		nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarok, des Drachen, herrschte nun Thorald über Andor und hatte die Helden zu Fürsten ernannt. An einem kalten Frühlingmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur! Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was tust du hier?" "Tragt die Bewahrer nach der Prophezeie, die sie seit den Tagen der Trollkriege erwarteten", sagte der dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Iodernde Wald	unes	27.03.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht		Lange Zeit war es hier, dass die Bewahrer des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten, doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des wachsamem Waldes lag nun in den Händen der Helden...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Das große Gemetzelt	Madoc	27.03.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel		Dem alten Hofman des Königreiches machte es. Er verschwand mitten in der Nacht und verschante sich im grauen Gebirge. Doch sein Verschwinden blieb unbemerkt und so konnte er eine große Schar von Kreaturen um sich scharen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder	Gronnar	26.03.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel		Alle Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Fürsten der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein Fruchtbares Stück Reitland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Kartograph	Mjölur	10.02.2014			1-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Merrik war schon lange Zeit nicht mehr gesehen worden, und manche sagten, er sei bis in das Land der Krahler gelang. Niemand glaubte daran, dass Merrik von dort jemals zurückkehren würde. Aber als die ersten Strahlen der Morgensonne die Burg in goldenes Licht tauchten, betrat eine schmale Gestalt nach vielen Jahren endlich wieder das Reitland. Doch ein dunkler Schatten folgte bereits seinen Spuren...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Der Dieb	Mjölur	10.02.2014			1-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig		Ein Dorf hatte froh begonnen zu stehen, um seine Familie zu versorgen. Als er jedoch dabei entdeckt und von der Burg verbannt worden war, floh er nach Hadra, und lange Zeit hörte man nichts von ihm. Nun war er zurückgekehrt, und sein Weg führte ihn wieder in die Burg. Dort fand er die Gaben der Andori - jene mächtigen Gegenstände, von denen die Helden glaubten, in der Rietburg seien sie sicher verwahrt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Kreatur-Familien	Matze	12.11.2013			2-4	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Die Kreaturen hatten sich zu Familien zusammenschlossen. Männliche Trolle und weibliche Skrale hatten sich verpaart und kleine Gor-Kinder bekommen. 3 Familien hatten sich in Andor breitgemacht und versuchten nun aus verschiedenen Gegenden die Rietburg zu zerstören.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 6 Schrecken der Vergangenheit	Moai	15.01.2018		nach Fanlegende Finstere Seelen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	-	-	-	✓	-	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Diese Legende ist der 6. Teil der Kampagne um die Feinde von Andor. Sie ist speziell für die Dunklen Helden geschrieben worden, da sie in einer entfernten Vergangenheit spielt. Auf der letzten Seite findet ihr die Figur Narren, die für die Legende benötigt wird. Alternativ kann aber auch die Figur der Heer verwendet werden. Was sie erzählt bekommen, war eine Geschichte voller Angst und Zerstörung. Und eine Geschichte über eine Gruppe außergewöhnlicher Helden...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Die Rietländer	Tapta	19.09.2016		nach der Ära des Sternenschildes	2-4	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig		Es handelt sich um eine sehr Story haltige Legende. Zentriert spielt die Legende nach der Ära des Sternenschildes. Der Schwierigkeitsgrad kann zu Beginn der Legende leicht variiert werden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Schrecken im Geheimen See	Padraig Columban	30.04.2015		nach der Ära Brandurs und Thoralds	2-6	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel		Diese Legende spielt nach der Ära Brandurs und Thoralds, als König Rodrick in Andor herrschte und die Mine der Schatzwege verlassen ward. In weiten Teilen des Landes herrschte Frieden. Allein um die Mine Cavern streuten die Kreaturen. Als die Gefahr wuchs, wurden die Helden Andors zu Hilfe gerufen und erfuhren von einer alten Zwergenlegende, die von einem Schrecken im Geheimen See erzählte. Mit Vira dem Wassergeist begaben sie sich auf den Weg ins Innere der Mine, um ihn entgegnen zu können.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Die Taverne in Aufruhr	Tavernengemeinschaft	21.10.2014			2-6	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel		Vor langer Zeit hatte Erith aus dem Überresten eines zerstörten Karrens einen Marktstand errichtet, verkauft Mehl und Wein, und bald war daraus eine kleine Hütte geworden - "Die Taverne zum Trunkenen Troll". Händler, Reisende und Helden gingen ein und aus, und die Taverne blühte. Eriths Taverne war im ganzen Land bekannt und beliebt. Oft genug waren Trunkenen durch Andor gezogen, doch nie hatte eine von ihnen gewagt, die Taverne anzufragen, und kein Mensch hatte das jemals für möglich gehalten. Bis zu jenem Morgen, als ein Bauer die Helden erreichte und rief: "Kommt schnell! Der Trunkene Troll verweist die Taverne!"	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Trilogie Die dunkle Hexe Teil 1: Die Invasion	Famju	21.10.2014			2-4	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil der Trilogie Die dunkle Hexe	Die dunkle Hexe Nerassa, eine Schülerin Varkurs, sucht das Land Andor mit ihrem unheilbringenden Zauber heim. Gelting es unseren Helden die Invasion der Monster zu zerschlagen und Nerassa aufzuhalten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Trilogie Die dunkle Hexe Teil 2: Nerassas Rache	Famju	21.10.2014		nach Fanlegende Die Invasion	2-4	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil der Trilogie Die dunkle Hexe	Die dunkle Hexe Nerassa, eine Schülerin Varkurs, sucht das Land Andor mit ihrem unheilbringenden Zauber heim. Gelting es unseren Helden die Invasion der Monster zu zerschlagen und Nerassa aufzuhalten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Trilogie Die dunkle Hexe Teil 3: Nerassas Ende	Famju	21.10.2014		nach Fanlegende Nerassas Rache	2-4	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil der Trilogie Die dunkle Hexe	Die dunkle Hexe Nerassa, eine Schülerin Varkurs, sucht das Land Andor mit ihrem unheilbringenden Zauber heim. Gelting es unseren Helden die Invasion der Monster zu zerschlagen und Nerassa aufzuhalten?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1184&t=1212	27.08.2019		
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 2: Der Schatz im geheimen See	Unses, Mjölur	12.09.2014		nach Fanlegende Unerwartete Gäste	2-4	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Cavern (Rückseite Grundspiel)			Diese Legende ist, auch wenn es nicht so aussieht, die Fortsetzung der ersten Geschichte des Trunkenen Troll. Denn auch hier befinden wir uns in den Wirren einer weit größeren Legende. Trotzdem kann diese Legende auch ohne Vorwissen aus dem ersten Teil gespielt werden.	Wieder einmal liegt das Schicksal der Taverne in den Händen der Helden. Erith, das Wassermönster aus dem Geheimen See, hatte die geheime Lagerstätte gefunden und nun wollte er sich			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Götter	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Epische Legenden 4 Das Elys Artefakt	Genu	23.07.2014	-	nach Fänlegende Die Gedankenkontrolle	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Teil der falschen Legenden. Diese Legende bezieht sich einer nicht-linearen Spielstruktur. Je nach Wahl des Endgegners (E- an der Zahl) und der randomisierten Reihenfolge gibt es unzählige Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann. Die beigefügte Anleitung wird wahrscheinlich nur beim ersten Spiel benötigt werden, um die zusätzlichen leicht verständlichen Spielelemente zu erläutern.	Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunklen Magiers Lufas befreit wurde, machten die Helden in den Gewölbten unter der Stadt eine Entdeckung, welche das Ende von Andor bedeuten könnte. Wiederum ist es an den Helden dieses dunkle Übel und die Apokalypse zu verhindern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-790	27.08.2019	
Königlicher Hochmut	Andy	04.07.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Zum Jahrestag des Sieges über den Drachen hat der König einen besonderen Wunsch, mit dem er eine Kette von Gefahren über das Reichland bringt. - viel Spaß	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-762	27.08.2019		
Der Stein der Herrschaft	Pere/walpe	12.01.2020	-	nach Legende 5	2-4	✓	✓	-	-	-	-	(✓)	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	Diese Legende wird auf zwei Spielplänen gleichzeitig gespielt.	Die Zwerge haben einen mächtigen Stein gefunden, welchen das Böse natürlich haben will und ihr das verhindern sollt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-1052	28.01.2020	
Earas Rückkehr	Towa	01.11.2019	-	während des Kartenspiels „Chada und Thorn“	1	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	-	Es ist eine Solo-Legende für Eara, die während des Kartenspiels „Chada und Thorn“ spielt.	Diese Legende erzählt eine alternative Geschichte, wie Eara und Merrik zurück nach Andor kommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-913	28.01.2020	
Zeit des Wiederaufbaus	Koraph	12.09.2017	-	während Die letzte Hoffnung	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Legende ist nur mit den neuen Helden spielbar	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-3600	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen	Troll, Mjölmir	26.02.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Nur mit höchstens 4 Helden spielbar	Nach dem Sieg über den Drachen Tarok ist es Varkur gelungen, ein Drachenei in seinen Besitz zu bringen. Einen zweiten Drachen würde Andor nicht überleben, doch glücklicherweise konnten die Helden das Drachenei stehlen. Doch die eigentliche Aufgabe hängt gerade erst an ihm das Drachenei zu zerstören, müssen die Helden mehr altes Wissen über die Drachen zusammenbringen und gleichzeitig den Bewohnern Andors helfen, sich von Taroks Angriff zu erholen. Außerdem sammeln sich die Kreaturen, um die gerade befreite Rietburg erneut zu stürmen und Varkurs Diener machen Jagd auf das Drachenei. Und alles wäre so viel einfacher, wenn da nicht Varkurs instanter Zauber wäre, der bewirkt, dass niemand das Drachenei zerstören darf, bis es die drachliche Krone wieder	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=584-1238	27.08.2019	



die Rietburg
sitz des Königs Brandur

der Sommerfels

der wachsame Wald

baum der hochzeit
archiv und hauptstadt
der bewahrer

die Taubbrücke

die Bogenschütze

der alte Wehrturm

der Krähenstamm

der Fluss Narne

der Freie Markt

die Zwergeneiche

die Taverne
"zum Trunkenen Troll"

die Marktbücke

die Mine der Schilozwerge
sitz von Fürse Hallgard

der südliche Wald

der Krallenfels

das Traue Gebirge

der Skraiberg