

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Earas Schicksal	derBub	10.02.2017	-	nach Legende 10	1	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	leicht	Diese Legende ist sehr storylastig und vom Spielablauf nicht wie die gewohnten Andor-Legenden.	In dieser Legende "erspielt" man Earas Schicksal (dunkle Magierin oder Zauberin).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+2412	27.08.2019	
Aus den Minen erhebt sich ein Schrecken	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+2143	27.08.2019	
Crashkurs	Falke	23.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	Diese Legende richtet sich an gemischte Gruppen aus erfahrenen und neuen Spielern (2-4). Im Schnellkurs führt sie alle Regeln ein, die nötig sind um fortgeschrittene Legenden spielen zu können und bietet damit eine Alternative zu den offiziellen Legenden 1-3.	Unruhe herrscht in Andor, denn aus dem Osten strömen Kreaturen ins Land und das ist nicht das einzige Problem. Der König ruft alle Helden auf, sich in die Burg zu begeben! Heißt dem König und beginnt damit Andor zu retten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+781	27.08.2019	
Der Eiserne König Teil 1: Die Intrige	Troll, UhrMensch	16.05.2017	-	nach Legende 2	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Die letzte Hoffnung	leicht	-	König Brandur getötet und die Sternenschilder zerstört, aber Andor wird erneut bedroht. Eine gewaltige Armee von Nördlingen hat es geschafft auf und die Schichtengeisselesonne zu zerstören. Schließlich wird Brandur kaum noch erhoffung, um Andor zu retten. Die letzte Chance scheint den zu liegen, den Essenen König aus seiner jähwunderbaren Schlaf zu erwecken. Eine Mission gegen, die magischen und gefährlichen Stigaboten Legenden war und die alles hinges an der Geschichte Andors des Sternenschildes zu einer Entscheidung erzwungen. Nur das durch Brandur verloren ging. Doch das ist ein letzter Plan, denn niemand weiß mehr, wie es möglich ist, einen Geschichtes wiederzuleben. Das Essenen König aufzuwecken scheint schon genug zu sein, aber wird er Andor anschließend wirklich helfen? Das Schicksal Andors kann einen Wandel bringen, aber es muss zunächst Entscheidungen zu fassen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+3371	27.08.2019	
Der König des Bösen	Skyro	27.01.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+1301	27.08.2019	
Der lodernde Wald	unses	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	leicht	-	Lange Zeit war es her, dass die Bewahrer des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten. Doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des Wachsamens Waldes lag nun in den Händen der Helden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+544	27.08.2019	
Der verhexte Drache	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+2224	27.08.2019	
Der verlassene Turm	Janina, Johannes, Stefan, Theresa	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	Die Helden waren am Abend der Mittsommerwende gemeinsam auf dem alten Wehrturm der Rietburg versammelt und während der Sonne das Land in glühendes Gold verwandelte, sahen sie vom Verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im letzten Fenster ein Licht? So machten sich die Helden beeindrigt auf die Suche nach der einzigen Person, die ihnen noch mit Rat zur Seite stehen konnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hexe Rika wusste schon immer mit Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie wie schon so oft als neutraler Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht noch im Dunkeln.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+508	27.08.2019	
Der verlassene Turm - Gorkönig stor	Noah	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	In meiner Legende geht es um den Gorkönig stor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+560	27.08.2019	
Der wunderbare Mantel der Unsichtbarkeit	ltn_koen	25.04.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	Die Handwerker des Baumes der Lieder hatten ein Kunstwerk mit wunderbaren Kräften geschaffen. Melkart, der Oberste Priester der Bewahrer, fürchtete nun die katastrophalen Folgen für Andor hervor, wenn diese Kräfte in die falschen Hände fielen. ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+4031	27.08.2019	
Der Zaubrer im Nebel	FamJu	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	Die Helden machen sich auf in die Tiefen Cavernis um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+1064	27.08.2019	
Die Suche nach dem Glücksdiamanten	Oliver Schäfer	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	Die Aufregung war groß im königreich Andor. Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zaubrer gestohlen. Niemand weiß genau wo sich der Turm vom dunklen Zaubrer befindet. Eine Karte wird seit langer Zeit in der Drachenhöhle vermutet, doch die Höhle wird vom Drachen gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung begaben sich die Helden auf die spannende Reise...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+514	27.08.2019	
Die zwei Brücken	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	-	Siegreich kehrten die Helden von einer Mission aus dem wachsamem Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rietburg heimsuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+54	27.08.2019	
Ein neuer Herrscher	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+2721	27.08.2019	
Neue Helden im Land - Einführungslgende	NightlyNico, Mjölpir	28.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	leicht	Die Legende dient der Einführung neuer Spieler in die Welt von Andor. Für erfahrene Spieler sollte diese Legende daher keine Herausforderung darstellen...	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+711	27.08.2019	
Die Einöde der Gors	SubProphet	20.01.2017	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	Auftakt mehrteilige Geschichte.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+3179	27.08.2019	
Stein, Wein und Gebein	Shagreen	26.01.2016	-	-	4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	mittel	Die Ära des Sternenschildes mit Bedrohung 4 (Katapult) sollte gemeistert sein.	Bedrohliche Mächte wirkten über ganz Andor, da und dort strebten Kreaturen zur Rietburg. Steckte der dunkle Magier dahinter oder gar der Schimmerer? Und auch der schwarze Tempel am Fernen Horizont sandte sein unheimliches Licht von der Spitze. Die Helden sollten unverzüglich zur Rietburg gehen und ihre neue Waffe in Betrieb nehmen. Sie hatten nämlich bei der Eroberung des Sternenschildes das Katapult von zwei Trollen erbeutet.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+1302	27.08.2019	
Die Rettung des Helden	Andoriana	26.03.2014	-	-	2-3	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Einer der Helden wird entführt. Nur die Bewahrer des Baumes der Lieder sehen, wo er hingebracht wird und wie man dort hin kommt. Die Aufgabe der Helden ist es den entführten Helden zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+550	27.08.2019	
Der Kartograph	Mjölpir	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Merrik war schon lange Zeit nicht mehr gesehen worden, und manche sagten, er sei bis in das Land der Krahldr gelandt. Niemand glaubte daran, dass Merrik von dort jemals zurückkehren würde. Aber als die ersten Strahlen der Morgensonne die Burg in goldenes Licht tauchten, betrat eine schmale Gestalt nach vielen Jahren endlich wieder das Rietland. Doch ein dunkler Schatten folgte bereits seinen Spuren...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+480	27.08.2019	
Die Rache des Magiers	Doro	14.04.2014	20.08.2017	nach Legende 5	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Nach der langen Zeit des Kämpfens will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und nimmt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+514	27.08.2019	
Varkurs Diebstahl	UhrMensch	09.06.2015	31.01.2017	nach der Ära des Sternenschildes, aber vor dem Kampf um Cavern	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	mittel	-	Varkur hatte die Gaben der Andori aus der Rietburg gestohlen. Einige Bewahrer hatten gefahren, weil sie in die verlassene Zwergemine gefahren war. Nun mussten die Helden die Gaben schnell wiederfinden, bevor der dunkle Magier mit ihnen großen Schaden anrichten konnte.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+1721	27.08.2019	
Bedrohung aus dem Wald	Gronnar	27.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Sternenschild	mittel	-	Die Helden und Andor wählten sich in Frieden. Die Burg war befestigt und es war ruhig geworden. Ein jeder ging seinen Tätigkeiten nach und so vertrieben sie sich über das Land. Doch dann brachte ein Bote besorgniserregende Nachrichten vom Baum der Lieder. Es waren viele Kreaturen tief im Wald gesichtet worden. Ihr Ziel schien westlich des Flusses zu liegen. Die Rietburg war wieder in Gefahr.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+441	27.08.2019	
Chronik der Dunklen Helden 1: Ankunft im Gebirge	Moai	11.01.2019	-	nach der Kampagne Feinde von Andor (Teil 1 bis 7)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	✓		Die letzte Hoffnung, Dunkle Helden	mittel	Dies ist der erste Teil der "Chroniken der Dunklen Helden", einer zweiteiligen Geschichte, welche im Grauen Gebirge spielt und in der es um die Dunklen Helden geht.	Viele Jahre vor den Geschehnissen um den Drachen Tarok und den Begegnungen mit den Krahldren und dem Untroll reisten die Dunklen Helden ins Graue Gebirge, nachdem ein Hilferuf der Bergbewohner sie erreicht hatte. Eine grausame Gefahr bedrohte das Leben der Agren, und kaum jemand war bereit, ihnen zu helfen. Bevor sich die Dunklen Helden jedoch dieser Gefahr stellen konnten, hatten die Agren Aufgaben für sie, welche sie bis in die entlegenden Winkel der Berge führen sollten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+4369	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (FL)	Fuchs, Luchs	19.05.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Diese Legende ereignet sich Jahre nach dem Sieg über den Drachen Tarok. Doch es warten bereits neue Bedrohungen auf die Helden. Taroks Sohn Linex will sich nun rächen und sendet Kreaturen aus, um die Rietburg einzunehmen. Es gibt Gerüchte über einen wertvollen Zwergenschatz und als wäre das nicht schon genug, wird auch noch Prinz Thorald entführt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+707	27.08.2019	
Das erste Skelett	Koraph	10.11.2016	-	nach Legende 12	2-4	-	-	✓	-	-	✓	-	-		Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	mittel	-	Bevor der Tross der Andori weiterziehen konnte, mussten die Helden die Brücke noch festigen. Gleichzeitig machte sich aber eine riesige Gestalt auf, die Andori zu vernichten. Können die Helden ihr Einhalt gebieten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+2861	27.08.2019	
Das Geheimnis des Sees	Doro	19.05.2014	20.08.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Nach dem Sieg über Tarok reist die Hexe Rika in die Mine. Sie folgt einer alten Legende, die von einem Geheimnis im See erzählt. Eines Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+706	27.08.2019	
Das große Fest	Falke	20.12.2013	-	Vorweihnachtszeit	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in diesem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+280	27.08.2019	
Das Heulen der Wardraks	Oliver Jockram	15.03.2013	08.01.2014	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Die Legende spielt zwischen der dritten und vierten Legende. Der Magier Varkur bringt mit schwarzer Magie die Bauern in seinen Bann und wird am Ende zwar von den Helden besiegt, kann jedoch entkommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+8	27.08.2019	
Das Volk der Bewahrer	Mjölpir	15.03.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Still leuchtete die Rietburg in der Sonne Andors, und die Helden sammelten neue Kraft nach den Schicksalen vergangener Tage. Doch die Zeit der Ruhe wahrte nicht lange. Ein Bote brachte schlechte Nachricht zu König Brandur: Das Volk der Bewahrer des Baumes der Lieder leidet an einer rätselhaften Krankheit. Stunde um Stunde geht es ihnen schlechter, und der König befürchtet, dass ihnen nur noch wenige Tage bleiben. Schickt Eure Helden aus, dem Volk der Bewahrer beizustehen und kämpft gegen die Kreaturen, die Andor bedrohen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+12	27.08.2019	
Der Eiserne König Teil 2: Das zerbrochene Schwert	Troll, Luis	07.11.2017	-	nach Der Eiserne König - Teil 1: Die Intrige	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Die letzte Hoffnung	mittel	-	Der Eiserne König, den die Helden von Andor aus seiner Verbannung erweckt haben, hat die angestrandete Straße unter seinen Beinen gebracht und jetzt ist er ein Herr von Andor zu beschützen. Da die Helden in Andor nicht mehr gebraucht werden, verlassen sie das Land, um den Bewahrern der Heldenwelt zu helfen. Doch kaum haben sie das Schiff bestiegen, erreicht sie eine Bootschiff des Obersten Bewahrers Malkart. Brandur ist in einem magischen Schlaf gefallen, der Eiserne König befehligt die Rietburg und die Kreaturen haben die Brücken zerstört und erheben das Rietland. Die Helden von Andor sehen keine Möglichkeit, den Eisernen König zu bewegen. Doch dann ist ihnen Malkart, nach einer mächtigen Waffe zu suchen, die der Eiserne König selbst selbst selbst und später in zwei Teile zerfällt. Sie machen sich die Helden auf die Suche nach den Stücken des magischen Schwertes und versuchen, es zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+3891	27.08.2019	
Der Enkel des Königs	FamJu	18.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	König Brandurs Tochter Aramea hatte einen gesunden Jungen zur Welt gebracht. Doch nur wenige Stunden nach seiner Geburt, wurde der junge Prinz vom dunklen Magier Varkur entführt. Können unsere Helden den Prinzen aus den Fängen Varkurs befreien?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+871	27.08.2019	
Der Nachwuchs von Andor	Moorgeist	27.01.2020	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgeliebt in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag hält für die Helden schnell wieder Einzug und so galt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+5072	28.01.2020	
Die Belagerung	Luna, WurstPelle, ZimTis	29.05.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rietburg von der Armee überannt wird!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+77	27.08.2019	
Die Belagerung im Westen	Dr.No	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	mittel	-	In dieser Legende wird erzählt wie die Rietburg von der Außenwelt abgeschnitten wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppen Kampf unterstützen? Die Hexe muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch.... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+111	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Die drei Schwestern	Famla	14.06.2017	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	An einem friedlichen Tag in Andor bläst ein Donnereggel das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Kreaturen tauchen aus den Nebelschwaden drei merkwürdige Gestalten auf. Sie überziehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Traostlosigkeit. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höle zurückschicken aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1412	27.08.2019	
Die dunklen Mächte	Giddi	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt. Es gibt einen schwarzen Magier, der sämtliche Monarchie beherrscht und sie gegen die Helden einsetzt. Die Aufgabe der Helden besteht darin, ihn zu vernichten und zu vermeiden, dass zu viele Monster die Burg stürmen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1316	27.08.2019	
Die Feinde	Tapta	25.05.2017	12.09.2017	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Nach dem Sieg über den Untroll wurden die Helden mit einer unbekannten Macht konfrontiert. Daher machten sich auf und erkundeten das graue Gebirge um der Ursache auf den Grund zu gehen. Am Ende sind die Helden einmal mehr auf die Hilfe des Berggötters angewiesen und sehen sich mit einer schwierigen Entscheidung konfrontiert. Müssen die Helden ihren Kün verlassen um überleben zu können? Hinweis: Die Legende wurde für 4 Helden geschrieben, kann aber auch mit weniger gespielt werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1388	27.08.2019	
Die Flucht aus der Knochengrube	Matthias Lambur	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem Tarok der Drache besiegt war, machten die Helden sich auf das Land von herumstreunenden Kreaturen zu befreien. Dabei machten die Helden einen Fehler, ... sie ließen die Rietburg unbewacht hinter sich und machten sich auf in Richtung Knochengrube.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-110	27.08.2019	
Die gefangenen Händler	Mopaals	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Die Helden feierten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrüstungsgegenstände zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-137	27.08.2019	
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 1: Unerwartete Gäste	Unses, Mjölmir	04.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Der Trunkene Troll tut seine Geschichten kund. Und was er nicht alles zu erzählen hat: Neue Bakante, alte Feinde, eine schuttselige Gida und eine mysteriöse Brauerei. Vielleicht stimmt die Reihenfolge der Ereignisse nicht mehr so ganz, aber der Trunkene Troll kann sich an fast alles noch gut erinnern. Und nun seid still und lauscht den Trunkenen Troll.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-761	27.08.2019	
Die List Varkurs	Marek Ellersek, Joscha Ellersek, Bernd Ellersek	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach vielen Niederlagen gegen die Untertanen König Brandurs waren die Kreaturen zorniger denn je zuvor. Aber ohne? Anführer hatten sie kein Vertrauen in ihre Fähigkeiten und bekämpften sich gegenseitig. Selbst der Tod des Drachens konnte ihnen keine Zuversicht geben. Das änderte sich erst als der dunkle Magier Varkur in Hadra geboren, zurückkehrte und die Kreaturen entte. Er ersann mit seinen vielfältigen Zauberkünsten eine List, mit der die Bewohnr Andors nicht gedreht hatten und bei der ihnen nur wenig Zeit blieb sich darauf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-113	27.08.2019	
Die Nebel des dunklen Magiers	Darka	10.02.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Varkur ist zurück und greift erneut Andor an. Er befallt das Land mit seiner schwarzen Magie und verbreitet Angst und Schrecken mit seinem verwunschenen Nebel. Kreaturen tauchen auf und sogar ein Drache schlägt der dunkle Magier um das Land und seine Bewohner zu vernichten. Nur noch die kühnen Taten der Helden können Varkur und seine Besten aufhalten, doch der Angriff kommt sehr unerwartet für die Helden, da sie außer Nebel und Drachen noch ganz andere Probleme zu bewältigen haben. Können sie trotzdem noch Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-451	27.08.2019	
Die Rache der Wardracks	Grögg	09.11.2016	11.11.2016	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach dem Tod des Drachens und einigen Jahren des Friedens wird Prinz Thorald zum neuen König gekrönt. Doch bereits einen Tag später gerät er mit seinen Freunden, den Schwätzwegen, in Schwierigkeiten. Die Wardracks aus dem Gebirge haben den Tod des Drachen nicht vergessen und wollen vereint mit den verbliebenen Kreaturen das Königreich Andor erneut in Angst und Schrecken versetzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-298	27.08.2019	
Die Rettung der Händler	Tonio	05.03.2019	24.06.2019	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Helden wurden von König Brandur um Hilfe gebeten. Die Kreaturen haben die Händler gefangen genommen und die Helden sollen sie retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-652	27.08.2019	
Die Rückkehr nach Andor	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Legende 17	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Endlich kehren die Andor aus Exil zurück nach Andor. Aber in der Zwischenzeit sind viele Kreaturen in das Land gezogen. Die Helden müssen den Tross der Andor auf seinem Weg zur Rietburg beschützen, die Menschen zurück zu ihren Dörfern bringen und ihnen beim Wiederaufbau helfen. Doch noch etwas scheint sein Unwesen in Andor zu treiben. Die Kreaturen scheinen von einem anderen Wesen kontrolliert zu werden. Und als die Statuen der besiegten Kreaturen wieder aufstehen und die Helden angreifen, wissen sie, dass ihr dunkler Magier am Werk ist. Sind die Schicksale der Helden unumkehrbar durch das Gebirge geprägt? Oder hat ein unheimlicher schwarzer Geist, der die Helden in der Burg gefangen haben, etwas damit zu tun?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-315	27.08.2019	
Die Ruhe nach dem Sturm	Der Gaukler aus Jusa	09.11.2016	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	In den Geschichtsbüchern steht, dass Fürst Halwart von Cavern auf seiner Reise in den Norden ein die wahre Macht des Silberbildes entdeckte. Auf den Inseln des Nördlichen Meeres kursiert jedoch auch ein andere Geschichte, die man sich dann erzählt, wenn das Meer spiegelflutt und ein gestirhter Nebel darüber hängt. Wenn nur die wenigsten mutig genug sind hinauszufahren, dann erzählt man sich die Geschichte wie eine der Mächte des Meeres versuchte in Besitz des Silberbildes zu gelangen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1797	27.08.2019	
Die Sage der Altvorderen	Tharkun	16.02.2015	-	vor Legende 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter den Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur führt eine Schar von Unfreien auf der Flucht vor alten Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1104	27.08.2019	
Die Schatzkammer des Königs	NightyNico	27.01.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem der dunkle Magier Varkur besiegt war, wurde die verlorene Schatzkammer in den letzten Jahren entlarvt, dass die königliche Schatzkammer leer war. König Brandur bat wieder einmal die Helden um Hilfe...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-1442	27.08.2019	
Epische Legenden 1 Die Zusammenkunft	Genu	28.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorräte müssten gesichert werden und Verteidigungsmaßnahmen gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thorald hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer streifen Gors durchs Land, welche unbedingt von der Burg ferngehalten werden mussten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-110	27.08.2019	
Epische Legenden 3 Die Gedankenkontrolle	Genu	30.03.2014	-	nach Fanlegende Der Dunkle Rat	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Dieses Abenteuer bringt die Helden erneut an die Grenzen ihrer Belastbarkeit. Stellt Euch ein Andor vor, welches von Kreaturen angegriffen wird, die ihr nicht sehen könnt und die Heidenwaffen nutzlos sind. ... die Lage scheint aussichtslos. Doch im verlassenen Turm schimmert ein uraltes Geheimnis ... die Macht der Gedanken. Eine mächtige Fähigkeit mit der sich die Kreaturen kontrollieren lassen. Dies scheint die einzige Chance auf Erfolg zu sein.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-564	27.08.2019	
Hexen Hexen!	Christian Freilich	02.07.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Ein schwarzes Fieber suchte Andor heim, und niemand wollte Rat. Also wurden die Helden beauftragt die Heise zu suchen um Heilkräuter zu erbiten. Doch was anfangs als einfach erschien, erwies sich anders als es schien!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-94	27.08.2019	
Narren-Trilogie Teil 1: Nürrische Rettung	Giftknödel	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Bewohner von Andor hatten sich mittlerweile gewohnungsnormalen an die ständige Bedrohung durch die Kreaturen gewöhnt. Die Angriffswellen liefen einfach nicht nach. Gerade zu dieser Zeit machten die Helden Andors die Bekanntheit mit einem Mann, der eigenartiger nicht hätte sein können. Nie zuvor hatten es die Helden mit einem derart skurrilen Zeitgenossen zu tun, der sie vor neue Abenteuer stellte. ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-2981	27.08.2019	
Narren-Trilogie Teil 2: Chaotische Zeiten	Giftknödel	10.10.2017	-	nach Narren-Trilogie Teil1: Nürrische Rettung	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem die Helden von Andor den Narren Loto in der Rietburg in Sicherheit gebracht hatten, erhoffte dieser sich einige Tage. Mit der Hilfe der Heiler, die sich um die Verletzten kümmerten, heilten seine Wunden schnell. Der Grund, weshalb der kometische Geselle zu König Brandur gebracht werden wollte, überraschte diesen sehr. Unterdessen strömen aus der Knochengrube im Gebirge ungewöhnlich zahlreiche Kreaturen ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1186-3055	27.08.2019	
Orneys Opfer	Der Gaukler von Jusa	01.04.2015	09.06.2015	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	In den Geschichten des letzten Tunes wird ein rätselhaftes Verbrechen beschrieben. Wie ein rätselhaftes Verbrechen wurde eine wichtige Aufgabe Orneys Opfer mit der Hilfe der Andor Magie die den magischen Willen und, um es noch den Bedeutung des Tunes von dem Tunes der Andor Magie zu beschreiben. Nach dem Tunes wurde Orneys Opfer in einem kleinen Raum durch einen Andor Magie, der And			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Die Feinde-Trilogie Teil 3: Die Schwestern der See	Koraph	13.06.2017	-	nach Fanlegende Von Trollen und Greimen	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden. Kram und Stinner können im dritten Teil der Trilogie nicht gespielt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlebten unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eierne König, der sich als König der Agren vorstellt ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=19&t=1411&p=16112#p1132	27.08.2019	
Die Taverne in Aufruhr	Tavernen- gemeinschaft	21.10.2014	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Vor langer Zeit hatte Erlsch aus den Überresten eines zerstörten Karrens einen Marktstand errichtet, verkauft Met und Wein, und bald war daraus eine kleine Hütte geworden - "Die Taverne zum Trunkenen Troll". Händler, Reisende und Helden gingen ein und aus, und die Wirtin Glida, Erlschs Exkulin, war im ganzen Land bekannt und beliebt. Oft geriet seine Kreaturen durch Andor gezogen, doch wie hatte eine von ihnen gewagt, die Taverne anzufassen, und kein Mensch hatte das jemals für möglich gehalten. Bis zu jenem Morgen, als ein Bauer die Helden erreichte und rief: "Kommt schnell! Der Trunkene Troll verurteilt die Tavernen!"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=943	27.08.2019	
Schrecken im Geheimen See	Padraig Columban	30.04.2015	-	nach der Ära Brandurs und Thoralds	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende spielt nach der Ära Brandurs und Thoralds, als König Rodrick in Andor herrschte und die Mine der Schildzwerg verlassen ward. In weiten Teilen des Landes herrschte Frieden. Allein um die Mine Cavern streuten die Kreaturen. Als die Gefahr wuchs, wurden die Helden Andors zu Hilfe gerufen und erfuhren von einer alten Zwergenlegende, die von einem Schrecken im Geheimen See erzählte. Mit Vana dem Wassergeist begaben sie sich auf den Weg ins Innere der Mine, um ihm entgegenzutreten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1624	27.08.2019	
Unverhofftes Wiedersehen	Martin R, Jessica R	29.05.2017	-	nach dem Kampf in Krahld	2-6	-	-	✓	-	-	-	-	-		Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	-	Die Helden von Andor sind, nach dem Kampf in Krahld, auf dem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge. Dort begegnet ihnen einer der Agren, welcher ihnen erzählt, er habe in Krahld weitere gefürchtete Andoren im Grauen Gebirge gefunden, woraufhin sie helfen diese zu töten. Währenddessen wartet der Troll der Andor auf die Festlegung der letzten Brücke zur Heimat nach Andor. Die Helden finden die gestörten Andoren, unter anderem Radur, in einer der Turmruinen. Radur erzählt den Helden, er könnte sich allerdings nicht erinnern, wie sie vor der Zerstörung Begegnung von dem Helden kommen (die Auflösung erfolgt innerhalb des Spiels). Bevor der Troll der Andor das Graue Gebirge verlassen kann, überlässt dieser der eierne König, der aus Andor verbannte Herrscher über das Graue Gebirge, in den Weg. Dieser hatte auf die Vernichtung der Helden in Krahld gehofft, um die Rettung einzuholen zu können.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=19&t=3323	27.08.2019	
Brut und Hella	Finley	18.05.2017	-	nach Legende 5	2	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thorn spielt.	Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegt und Varkur in die Flucht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verurteilte Kreaturen, die dich unaufhaltsam schwächen, setzen den Helden zu. Als der Endgegner besiegt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=19&t=3377	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 3: Die Raserei des Trunkenen Trolls	Leuler	28.08.2015	-	nach Fanlegende Der verlassene Turm	4	✓	(✓)	-	-	-	(✓)	✓	-		Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Dies ist der 3. Teil der Drogoth-Saga. Ihr solltet zuerst die ersten beiden Teile spielen und insbesondere den Prolog zur ersten Legende lesen. Wie in den anderen Legenden dieser Reihe ist sie nur mit 4 Helden spielbar. Eara, Chada und Thorn müssen darunter vertreten sein. (Sie wurde nur für die 4 Helden des Grundspiels getestet)	Die Helden hatten Varkur für's Erste aus Andor vertrieben und man hoffte erneut auf Frieden. Doch noch während die Helden über ihr Abenteuer in der Taverne berichteten kam aus heltem Himmel der Trunkene Troll angersonnt. Er war sehr wütend und rannte quer durch's Land. Was war sein Ziel? Niemand wusste es... Doch er sollte lieber aufgehoben werden, bevor etwas schlimmeres passieren würde. Und dann galt es immer noch zu beantworten, was den Trunkenen Troll den so wütend gemacht hat...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1382	27.08.2019	
Kriegsherren	DonJohn	30.08.2013	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Drei Trolle traten in die Fußstapfen Varkurs und des Drachen und wollten erneut die Macht über das Land an sich reißen. Die Mine hatten sie bereits erobert, jedoch noch nicht verlassen. Erste Kreaturen wurden aber bereits im wachsamem Wald gesichtet und ein Angriff auf den Baum der Lieder stand bevor. Vier mutige Helden stellten sich den Trolle an jenen Tagen in den Weg, um die Mine zurückzubekommen, die Zwerg zu retten und schließlich Andor von den Kriegsherren zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=135	27.08.2019	
Mächte aus alter Zeit - Der Schmied	Speerkämpfer, Karl Schlag, Tarkan der Waldfaun	03.01.2015	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	(✓)	(✓)		Grundspiel, Neue Helden oder Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Spielern spielbar. Die Helden Kram/Balt dürfen in dieser Legende nicht verwendet werden. Ihr braucht also einen fünften Helden!	In dieser Legende hat Varkur die Schmiede aus alter Zeit, Kreatok und Nehal aus der Vergangenheit geholt. Die Kreaturen tragen Edelsteine zusammen, und wollen die Schmiede zwingen, neue, machtvollere Schilde zu schaffen. Davon müsst ihr sie abhalten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1227	27.08.2019	
Der Dieb	Mjólnir	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Ken Dorr hatte früh begonnen zu stehlen, um seine Familie zu versorgen. Als er jedoch dabei entdeckt und von der Burg verbannt worden war, floh er nach Hadria, und lange Zeit hörte man nichts von ihm. Nun war er zurückgekehrt, und sein Weg führte ihn wieder in die Burg. Dort fand er die Gaben der Andori - jene mächtigen Gegenstände, von denen die Helden glaubten, in der Rietburg seien sie sicher verwahrt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=481	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen	Troll, Mjólnir	26.02.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-		Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Nur mit höchstens 4 Helden spielbar	Nach dem Sieg über den Drachen Tarkik ist es Varkur gelungen, ein Drachenei in seinen Besitz zu bringen. Einen zweiten Drachen würde Andor nicht überleben, doch glücklicherweise konnten die Helden das Drachenei finden. Doch die eigentliche Aufgabe hängt gerade erst an: Um das Drachenei zu zerstören, müssen die Helden mehr altes Wissen über die Drachen zusammenragen und gleichzeitig den Bewohnern Andors helfen, sich von Tarkis Angriff zu erholen. Außerdem sammeln sich die Kreaturen, um die gerade beendete Rietburg erneut zu stürmen und Varkurs Diener machen Jagd auf das Drachenei. Und alles, was so viel einfacher, wenn das nicht Varkurs finstere Zauberei wäre, der schließlich ein Teufel der Helden verurteilt hat so auf die dunkle Seite zieht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1238	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (CB)	Kohlhof	23.07.2014	24.09.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Helden hatten Andor vor dem Drachen befreit. Doch die Macht des Drachens hatte auch viele Kreaturen aus Andor gefangenhalten, die sich jetzt auf den Weg nach Andor machen. Auch Varkur der Dunkle Magier sollte wiederum seine Hand im Spiel haben. Würden die Helden diese Übermacht aufhalten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=752	27.08.2019	
Der Aufbruch	Habuschi	31.03.2016	-	nach Legende 6	2-4	✓	(✓)	-	-	-	✓	(✓)	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat.	Die Helden verließen den Thronsaal von König Thorwald und wollten Aufbruches um mit der Aldebaran in neue Abenteuer zu stechen. Das hadrische Meer wartete schon auf unsere Helden. Auch Stinner, ein neuer Held wartet auf der Aldebaran auf unsere Helden an der Küste von Andor. Der Weg von der Burg zum Meer war weit und sie müssen sich beeilen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1448	27.08.2019	
Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten	Fabian Kirsch	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Lange Zeit war es ruhig im Reiche Andor, doch als die Kreaturen aus den dunklen Höhlen vor wenigen Tagen die umliegenden Länden heimsuchten, ereignete sich noch ein ganz anderes Unheil in der Rietburg...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=135	27.08.2019	
Der Stein der Herrschaft	Pere/walpe	12.01.2020	-	nach Legende 5	2-4	✓	✓	-	-	-	-	(✓)	-		Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	Diese Legende wird auf zwei Spielplänen gleichzeitig gespielt.	Die Zwergie haben einen mächtigen Stein gefunden, welchen das Böse natürlich haben will und ihr das verhindern sollt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=5052	28.01.2020	
Der sterbende Baum	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand auszunutzen, ihn einzunehmen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=58452	27.08.2019	
Der Trollkönig	Mithrandir	17.04.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarko, den Drachen, herrschte nun Thorald über Andor und hatte die Helden zu Füssen errannt. An einem kalten Frühlingsmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur! Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was suchst Du hier?" "Frügi die Bewahrer nach der Prophezeiung, die sie seit den Tagen der Trollkriege verwahren", sagte der Dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=14&t=624	27.08.2019	
Der unbekannte Schrecken	Silberträne	25.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Einige Details der Legende tendieren in Richtung Horror, aber bestimmt nicht so schlimm, dass ihr Albraume kriegt.	Erinnert ihr euch an die Ereigniskarte aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=19&t=1368	27.08.2019	
Der verrückte König	Christian	24.09.2014	21.10.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Durch die Burg hallt Nachts ein finsternes Gelächter. Es ist König Brandur der sich seit Wochen in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden wagt es auch und kühn das Geheimnis um den "verrückten König".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=885	27.08.2019	
Der Vorposten	Lukas Miller	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Prinz Thorald war aufgebracht und hatte nahe dem Baum der Lieder einen Vorposten gegen Varkurs Kreaturen errichtet. Doch die Kreaturen schlugen mit solch einer Kraft zurück, dass der Prinz schließlich den Posten aufgeben musste. Und noch schlimmere Kunde erreichte die Helden: Varkur hatte Prinz Thorald gefangen genommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1&t=11	27.08.2019	
Die Heere des Ostens	Froop	09.06.2015	17.07.2015	nach der Ära des Sternenschilds	2-4	✓	-	-	-	-	(✓)	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Sternschilderweiterung wird nicht explizit benötigt, es wäre aber schon besser sie zu haben (einfach um die Figur des Endbosses der vorkommt auf Spielfeld setzen zu können und sich nicht eine eigene Endboss Figur "basteln" zu müssen).	Andor hatte eine für andoriansche Verhältnisse relativ lange Friedenszeit erlebt. Eines Tages erhebt sich aber neue Bedrohung um unsere Recken müssen mal wieder aussprechen, um den bösen Kreaturen (die irgendwie anders anmuten als sonst) zu Leibe zu rücken.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1738	27.08.2019	
Die Heimkehr	Florian	26.09.2019	-	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-		Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	schwierig	Diese Legende ist nur spielbar, wenn die Helden Zauberer und Zwerg mitspielen.	Die Helden führen mit dem Trosswagen in Richtung Heimat. Dazu mussten sie eine Brücke bauen. Das Land der Krahler lag ruhig vor ihnen. Anfangs versuchte nur eine einzige Kreatur sie aufzuhalten. Alles schien einfach. Doch plötzlich waren die Baumstämme für die Brücke gut bewacht und außerdem ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=7&t=4830	28	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Das Festessen	Tonio	24.06.2019	-	nach Legende 5	2	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	-		Grundspiel, Die Reise in den Norden, Bonus-Box, Die verschollenen Legenden: Alte Geister, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Diese Legende kann nur von zwei Spielern (Krieger und Zaubere) gespielt werden.	Nach dem Sieg über den Drachen will Gilda ein Festessen veranstalten. Doch Teile der Taverne wurden zerstört und Gilda hat keinen Proviant mehr. Die Helden müssen die Taverne reparieren und die Andori und benötigten Gegenstände in die Taverne bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4662	27.08.2019		
Das Erbe Varatans	Orweyn, Mjölnir	27.05.2015	04.03.2016	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	Bei den Silberzweigen ist eine schlimme Seuche ausgebrochen. Die Helden müssen ihnen möglichst viele Heilkräuter und Runensteine bringen. Doch Warg, der König der Nerax, macht sich die Schwäche der Zweige zu Nutze und stürmt die Ruinenstadt, die ehemalige Heimat des Königs Varatan. Als die Helden wieder in Sturmtal sind, erfahren sie davon...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&t=1709	27.08.2019		
Der Geröll-Wettkampf	Towa	29.10.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	„Der Geröll-Wettkampf“ ist keine richtige Legende. Es gibt keine Kämpfe, keine Heldentafeln, keine Tagesleiste und keinen Erzähler. Es ist eher ein kurzes Spiel für zwischendurch.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4904	28.01.2020		
Der Schatz des Nordens	Famju	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botschaft aus Werthheim. Sie sollten bitte sofort zur Halle der Hafenmeister kommen, denn eine seltsame Flaschenpost war an der Werf angespült worden ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&t=1268	27.08.2019		
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 2: Der Schatz im geheimen See	Unses, Mjölnir	12.09.2014	-	nach Fanlegende Unerwartete Gäste	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Cavern (Rückseite Grundspiel)	-	Diese Legende ist, auch wenn es nicht so aussieht, die Fortsetzung der ersten Geschichte des Trunkenen Troll. Denn auch hier befinden wir uns in den Wirren einer weit größeren Legende. Trotzdem kann diese Legende auch ohne Vorwissen aus dem ersten Teil gespielt werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=486	27.08.2019		
Nächtlicher Schrecken	horus68	01.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	Die Helden werden in die Burg gerufen und dort von Deka mit der Rettung der Bauern beauftragt. Diese Bauern sind in Pank da. Nachts eine schreckliche Bestie um ihre Höfe und Dörfer schleicht. Schon bald werden auch unsere Helden mit diesem Unheil konfrontiert und selbst Deka muss zunächst den Rückzug antreten. Die Helden gehen nun auf die Suche nach Deka und drei türkischen Schwertsm um am Ende dann doch noch das Unheil zu besiegen??	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=3469	27.08.2019		
Der Verräter	Christian, kollembua	21.10.2014	-	nach Legende 5	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	Der Drache ist besiegt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen dringen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es drängt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem überliefert. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=485	27.08.2019		
Der dunkle Turm	NightNico	14.04.2014	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur einen hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertreiben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&t=1484	27.08.2019		
Eine Herzensangelegenheit	Horus68	04.06.2014	10.10.2016	vor Legende 1	1	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es ist eine Sololegende und muss mit einer Heldin gespielt werden.	Als Prinz Thorald als junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=723	27.08.2019	
Eine uralte Geschichte	Vakur, Vakmar	25.05.2017	-	vor Legende 1	1	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es handelt sich um eine Sololegende, die mit dem Helden Stinner gespielt wird. Die Legende kann sicherlich auch mit anderen Helden gewonnen werden, dies wurde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stinner gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=3387	27.08.2019		
Die Suche nach dem Zwergenschatz	Lucy von Andor	17.04.2014	-	-	3	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	3 Helden machen sich nach Erhalt einer Nachricht auf den Weg, um den Zwergen in der Zwergennisse ihren gestohlenen Schatz wieder zu beschaffen. Dass sie dabei einige Kreaturen besiegen müssen, war ihnen klar, nur wussten sie nicht, was alles auf sie zukommen würde. Es gab einiges zu tun...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&t=1484	27.08.2019		
Der König der Nerax	Mjölnir	27.01.2015	-	nach Legende 7	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Im letzten Moment hatten die Helden Merrik aus dem Wack der Hardok gerettet und eine der Nebelinseln angesteuert, um den Kartographen versorgen zu lassen. Die Helden waren wenige Tage später in Werthheim eingetroffen, um die Schäden an der Aldebaran reparieren zu lassen. Als die Helden an ihrem ersten Morgen an Land gingen, ahnten sie noch nicht, dass ihnen nur wenig Zeit blieb, bevor sie wieder ein seetüchtiges und vor allem kampfbereites Schiff brauchen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=1303	27.08.2019		
Die Rückkehr der Flüchtlinge	Mjölnir	13.02.2015	-	nach Legende 8	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Kurz nachdem die Helden Merrik bei der Fertigstellung seiner Seekarte geholfen hatten, brach eine große Flut über die Nebelinseln herein. Die Helden halfen den Bewohnern, sich in Sicherheit zu bringen. Einige Zeit später kehrten die Flüchtlinge wieder nach Hause zurück, und auch dabei erhielten sie Hilfe von den Helden. "Die Rückkehr der Flüchtlinge" erzählt von der Heimkehr der Bewohner der Nebelinseln, nachdem die große Flut vorüber war.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=1341	27.08.2019		
4 Jahreszeiten - Sommer in Andor	Krakimo	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Dies ist der erste Teil einer vierteiligen Erzählung.	Es war Sommer in Andor und die Hitze herrschte über das Land. Werdet ihr es schaffen, die Bewahrer des Baumes der Lieder zu retten? Auch die Kreaturen stürmen wieder auf die Burg zu und die Hese wurde von den Helden vergeblich gesucht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=567	27.08.2019	
Das Geheimnis der Irrlichter	Philipp	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Wie in einer alten Prophezeiung berichtet, werden zu Zeiten einer außergewöhnlichen Sternkonstellation mysteriöse Irlichter in Andor beobachtet. Diese, so die Prophezeiung weiter, seien der Schlüssel zu einem Portal das direkt in den verborgenen Verliesen des Turms führt, wo der Legende zufolge das Nehal liegen soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, diese sagenumwobene Angelegenheit zu beseitigen, aber diese verlieren sich in Zeit und Streben. In jeder Welt den anderen Epizodus, Argwohn, Götter und Feinde vor und eine Verlobung scheint in weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, neuen Mut schöpfen und wieder stolze Krieger zählen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=554	27.08.2019		
Das große Gemetzel	Madoc	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Dem alten Hofnar des Königshofes reichte es. Er verschwand mitten in der Nacht und verschante sich im grauen Gebirge. Doch sein Verschwinden blieb unbemerkt und so konnte er eine große Schar von Kreaturen um sich scharen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=552	27.08.2019		
Der Aufstand der Skrale	Gecko	17.04.2014	12.05.2014	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Der neue Held Graham darf erst nach erfolgreichem bestehen eingesetzt werden!	Die Skrafstellung war gefallen und dies war ein großer Schritt für die Helden. Jedoch nicht nur für die Helden, sondern auch für die wenigen Widerstandskämpfer in den Reihen der Skrale war dies der Anlass sich zu erheben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4621	27.08.2019	
Der Fluch des Häuptlings0	Tost	30.04.2015	18.11.2015	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Zeitlich steht die Legende zwischen 8 und 9, man muss aber Legende 9 schon gespielt haben.	Dunkle Wolken türmen sich über dem Hadrischen Meer auf- der Häuptling der Taren wurde verflucht! Von wem? Und was ist das für ein Schlüssel, der auf einmal auftaucht? Reka könnte Antworten auf die Fragen wissen. Werden es die Helden schaffen, den Fluch zu lösen und den Schutz des Nordens zu finden? Findet es heraus!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=1623	27.08.2019	
Der Nebel des Grauens	Norman, Martina	14.04.2014	28.08.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeglicher Nebel zuvor. Der Nebel beherbergt düstere Kreaturen und die Bauern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zwergen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergennisse ist verschlossen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4318	27.08.2019		
Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder	Gronnar	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Alte Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Fürsten der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein fruchtbares Stück Rietland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=348	27.08.2019		
Die Befreiung des Königs	Rico Zieger, Heiko Maier, Wladislaw Bock	17.04.2014	09.05.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Andors keine Erwähnung findet, so ergreife ich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des besiegten gegnerischen Majors Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4621	27.08.2019		
Die drei Schwestern	Toren_Baer	17.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es gibt eine englische und eine französische Übersetzung.	Wieder einmal brauchen die Schildzwerge in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Hese finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=3443	27.08.2019	
Die Rückkehr der Trolle	Marvin meier	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=2981	27.08.2019	
Feuer und Wasser	Beorn	09.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Die Helden waren in der Mine um Edelsteine zu sammeln, als plötzlich eine Katastrophe nach der anderen geschieht. Die Helden sind verzweifelt. Doch zusätzlich beginnen sie langsam zu ahnen, dass ihre missliche Lage nicht natürlichen Ursprungs ist ... Tosende Fluten, Feuer und ein unbekanntes Übel erwarten euch.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=493	27.08.2019	
Raserei im Sturmtal	Jockel	23.01.2015	-	nach Legende 7	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	-	Eine schreckliche Kunde aus Sturmtal erreichte die Helden in Werthheim. Die Taren waren von wilder Raserei erfasst worden. Sie hatten den Handel eingestellt und rüsteten Schiffe und Soldaten zum Krieg gegen Andor aus.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=2798	27.08.2019	
Reise ins Ungewisse	Doro	01.04.2015	22.05.2015	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Es ist empfehlenswert, die Legenden 7 bis 10 zu kennen.	Die Geschwister aus Quarus Tod stürzen die Helden in ein Chaos aus Wut und Verzweiflung. Wie können sie jetzt den Bewohnern Andors helfen? Was sollen sie tun? Da bekommen sie eine unerwartete Hilfe von den Zaubern der Feste von Yra. Diese geben den Helden neue Hoffnung, indem sie vom "Schatz des Nordens" erzählen, von seiner Macht, von seiner Wirkung. Und so begreifen sich die Helden auf die Suche nach dem "Schatz des Nordens" und müssen dabei so manches Abenteuer und manche Herausforderung bestehen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=1783	27.08.2019	
Varkur kehrt zurück	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=2144	27.08.2019	
Verhängnisvoller Diebstahl	Fuchs, Luchs	22.08.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Es war Spätsommer in Andor als ein neues Abenteuer auf die Helden wartete. Am Baum der Lieder erfuhren sie von einem Diebstahl, der das Land erneut in Gefahr bringen würde. Varkur war zurückgekehrt und er hatte bereits die Rietburg eingenommen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=4821	27.08.2019	
Königlicher Hochmut	Andy	04.07.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Zum Jahrestag des Sieges über den Drachen hat der König einen besonderen Wunsch, mit dem er eine Kette von Gefahren über das Rietland bringt - viel Spaß	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&t=762	27.08.2019	
Zweiteller (Doro) Teil 1: Das Erbe des Drachen	Doro	04.07.2014	27.09.2016	nach Legende 5	1-6	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Sie können unabhängig voneinander gespielt werden.				

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Kampagne: Die Feinde von Andor 5 Finstere Seelen	Moai	22.12.2017	-	nach Fanlegende Totenfeuer (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Der Sternenschild, Die Letzte Hoffnung.	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Diese Legende ist der 5. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor" und spielt in der Nähe dieser Legende wird wieder die Heldenrolle aus dem Grundspiel benötigt. Außerdem wird die Figur "Der Fluch" gebraucht. Diese habe ich zum Ausdrucken benötigt. Spieler, die im Bereich von "Chads & Thor" sind, können natürlich auch diese "Original-Figur" benutzen. Alternativ kann auch die Figur "Dunkler Magier" verwendet werden.	Nach dem Seg über die Dritte der drei Schwertern atmeten die Helden erleichtert auf. Die Bedrohung durch die Hexen war abgewendet worden und nun schenken sich alle nach Ruhe und Frieden. Doch eine plötzlich eingeflossene Nachricht aus der Mine der Schildzwerg versprach weiteres Unheil. Neue Finstere Wesen waren aufgetaucht und wieder drohte Andor der Untergang.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1781	27.08.2019	
Varkurs Rache	Sven Roßbach	26.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	König Brandur war in Sorge. Gerüchte über Varkurs Rückkehr waren um Umlauf und als er das letzte Mal bezwungen wurde, hatte der dunkle Magier Rache geschworen. Sicher hatte Varkur neue Tricks auf Lager, falls sich die Gerüchte bestätigten. Als ein Bote eintraf hatte der König Gewissheit, denn die Schildzwerg hatten Varkurs Aufenthaltsort auftrifft gemacht. So bat der König ermutet die Helden um Hilfe, denn sie hatten schon einmal bewiesen, dass sie es mit Varkur aufnehmen können. Es ist an euch Varkur zu vertreiben um Andor zu retten. Wie ihr das schafft	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-157	27.08.2019		
Verlorenes Wissen	MarkusW	14.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Diese Legende enthält eine Mini-Erweiterung mit der man den Schwierigkeitsgrad etwas senken kann.	Die Helden erfahren von alten Schriften in verlassenen Turm und sollen diese bergen. Dabei stoßen sie auf verschiedene Hindernisse.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-511	27.08.2019	
Epische Legenden 4 Das Elys Artefakt	Genu	23.07.2014	-	nach Fanlegende Die Gedankenkontrolle	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Teil der Epischen Legenden. Diese Legende bedient sich einer nicht-linearen Spielstruktur. Je nach Wahl des Endgegners (je an der Zahl und der randomisierten Zusatzrollen gibt es unzählige Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann. Die beigefügte Erklärung wird wahrscheinlich nur beim ersten Spiel benötigt werden, um die zusätzlichen leicht verständlichen Spielmechaniken zu erläutern.	Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunklen Magiers Lafus befreit wurde, machten die Helden in den Gewölbten unter der Stadt eine Entdeckung, welche das Ende von Andor bedrohen könnte. Wiederum ist es an den Helden dieses dunkle Ubel und die Apokalypse zu verhindern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-790	27.08.2019	
Das Ende Andors	Manuel	17.07.2015	18.06.2018	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - sehr schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat. Besser wäre jedoch, wenn man alle 10 Legenden aus dem Original Spiel + Erweiterung + Sternenschild geschafft hat.	Sind begrüßt Helden von Andor! Das Ende Andors ist bereits sehr nah, wenn die Helden nicht bald einschreiten! Sie befinden sich vor der Rietburg und erleben eine böse Überraschung, welche die Helden sprachlos macht. Heißt ihnen dabei ihre Aufgaben zu erfüllen, damit sie für den Endboss gerüstet sind, um Andor zu retten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1811	27.08.2019	
Hadrias Untergang	Manuel	29.08.2016	-	-	3-5	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht - sehr schwierig	Der hier mitgelieferte Fan-Heid verwendet die großen schwarzen Würfeln und kommt nach den ersten Spielregeln automatisch ins Spiel. Er verfügt über ein eigenes Heldentafel und wird entweder von der Gruppe oder von einem Spieler übernommen. Wird die Legende mit 4 Helden gestartet, sind somit sehr bald im Spiel und somit 5 verschiedene fähige Zeitspieler auf der Handreichheit die Legende wurde dafür und auf den "Brandur" Helden in Brandur als das beste Spiel für Helden überlassen.	In Hadria spielt das Wetter verrückt! Begleitet die Helden auf ihrem Abenteuer um das Rätsel dieser mysteriösen Umstände zu lösen. Heißt den Einwohnern Hadrias bei ihren Problemen und kämpft gegen außergewöhnlich starke Gegner mit einem brandurigen Fan-Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-7731	27.08.2019	
Der sagenumwobene Eismet	Tavernen- gemeinschaft	31.08.2016	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht - sehr schwierig	Bei der Entwicklung der Legende wurde ein ganz besonderes Augenmerk auf den erzählerischen Aspekt gelegt.	Quon war besiegt! Doch seine letzten Worte hallten den Helden in den Ohren nach. 'Andor brennt und ihr seid weit weg...' hatte er ihnen noch im Sterben höhnisch ins Gesicht geschleudert. Die Helden verloren keine Zeit und brachen sofort auf. 'Wir müssen zurück nach Andor! Doch als sie endlich den Steg erreichten, wo die Aldebaran von Anker lag, sahen sie mit Entsetzen, dass der Steg gebrochen und das Segel verflutet war...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-7741	27.08.2019	
Der Schrecken der Winterburg	Titus	01.06.2017	-	nach Legende 17	1	-	✓	✓	-	-	-	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	- mittel - schwierig	Bitte nicht vor Abschluss der 17. Legende spielen.	Die Helden sind auf dem Rückweg nach Andor. Ein Held bleibt zur Bewachung des Lagers zurück, da die anderen mit Merik eine neue Karte des Grauen Gebirges anfertigen. Doch dadurch das Borghorn zerstört und somit die Zauben der Krahder gebrochen wurden, ist der Schrecken der Winterburg wieder frei gekommen und jagt den Tross der Andor.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3401	27.08.2019	
Jenseits des Gebirges	Tarok, Uhrensch	14.06.2017	-	-	1	✓	✓	✓	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Während die Helden sich auf nach Krah machten, segelte Stinner nach Andor um die Bauern zu schützen. Doch diese musste er nicht nur vor Kreaturen schützen, sondern auch vor einem Feind, der Stinners Kräfte bis an die Grenze auf die Probe stellte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-14101	27.08.2019		
Untold Legends	LiSe	29.12.2017	-	nach Legende 6	1	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Dies ist eine Sololegende, die speziell für den Helden Kram ausgelegt ist.	Während der Abwesenheit der Helden, im Norden, ist auch in Andor einiges passiert. Die Abenteuer des Fürsten Kram in dieser Zeit blieben verschwiegen, wobei jene nicht minder aufregender waren als die der restlichen Helden. Was dem Fürsten während der Abwesenheit widerfahren ist erzählen diese "Untold Legends".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-3801	27.08.2019	
Das Schicksal in des Drachenhand	Antigor	30.04.2015	27.09.2016	-	4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Diese Legende spielt auf 2 Spielplänen. Sie ist nur mit 4 Helden spielbar. Kram/Bat und Stinner/Stanna können eingesetzt werden.	Wie aus heilem Himmel findet plötzlich ein Überfall auf Silberberg statt. Auf der Suche nach der Ursache stoßen die Helden auf einen gefährlichen, mächtigen Stein. Und schon bald beginnt ein Wettlauf gegen eine altbekannte, dunkle Macht...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1781-1626	27.08.2019	
Der Feuerschröter	Hagen	28.12.2014	-	-	4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	In dieser Legende müsst ihr Euch durch ganz Andor kämpfen, denn an diesem Morgen, als die Helden erwachten und zum Grauen Gebirge blickten, ahnten sie, dass sich etwas großes, fürchterliches und völlig neues seinen Weg durch den Nebel im Grauen Gebirge nach Andor bahnte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1101	27.08.2019		
Die Drogoth Saga Teil 1: Die Geheimnisswahrerin	Leuler	14.04.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Helden spielbar. Für den Fall, dass Fan-Helden/Orfen/... benutzt werden muss Chads, die Bogenböckchen aber definitiv vertreten sein. Diese Legende ist die erste in der 5-teiligen Drogoth-Saga. Bevor ihr mit der Legende anfangt, solltet ihr den kurzen Prolog lesen.	Die Helden treffen sich ein Jahr nach dem Seg über den Drachen Turm zu einer Feierlichkeit in der Burg. Doch in dieser heiligen Nacht passiert es. Der achte gealterte Frieder wird durch einen einzigen schiefen Schwert zerstört. Unsere Helden stehen wieder einmal vor schweren Aufgaben. Und währenddessen wartet auf Chads, die Bogenböckchen eine besondere Überraschung...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-611	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 2: Der verlassene Turm	Leuler	19.05.2014	-	nach Fanlegende Die Geheimnisswahrerin	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Dies ist der 2. Teil der Drogoth-Saga. Teil 1 "Die Drogoth-Saga 1 - Die Geheimnisswahrerin" sollte man also vorher gespielt haben. Diese Legende kann nur mit 4 Helden gespielt werden. Hier müssen die Bogenböckchen und die Zauben vertreten sein. Um alle Einschränkungen für neue Helden oder Fanhelden zu erfahren, solltet ihr den Prolog zur Legende 1 lesen.	Nachdem die Helden der Rubin vor dem Wärdak gerettet und die Burg befreit haben, haben sie gehört es würde endlich Frieden einziehen. Doch wie so oft war dies nicht der Fall. Ein alter Feind war zurückgekehrt und hatte viele Kreaturen mitgebracht. Mit dieser schwarzen Magie konnten die Helden alleine nicht fertig werden! - Die Hexe kann helfen... hoffentlich...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-701	27.08.2019	
Die Flut	Hagen Behr	25.08.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Nachdem Tarok besiegt worden war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen einsetzte, regnete es zwei Wochen lang. Zu viel für Andor. Der Fluss südlich des wachamen Waldes trat über die Ufer. Die Helden mussten einen mächtigen Damm bauen um Andor vor der Überflutung zu schützen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-321	27.08.2019		
Das schwarze Archiv	Mjölnir	17.04.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Lange Zeit hatte das Volk der Bewahrer ein Geheimnis gehütet und gehofft, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andor den "Verlassenen Turm" nannten, verborg. Doch nun war Melkari noch vor dem Morgengraun in der Rietburg erschienen und hatte König Brandur im Hufe gefangen. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen, und obwohl der Oberste der Bewahrer dem König nicht genug hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewahrer zur Seite zu ziehen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-626	27.08.2019		
Der Fürst von Cavern	Fusssohle	18.05.2017	-	nachdem Kram Fürst der Schildzwerg wird	1-4	✓	-	✓	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Seit dem Kampf um Cavern regiert Fürst Kram das Reich der Schildzwerg. Als hätte Kram es nach dieser finsternen Schlacht, in der viele Zwerg starben, nicht auch so schon schwer genug gehabt, machen ihm einige Schildzwerg seine Anspruch auf den Thron der Meere streig. Besonders der Hauptmann Baden hat es auf Kram abgesehen. Während sich eine weitere Gefahr, von der Kram nichts ahnt, anbahnt, benötigt der Fürst dringend die Unterstützung Verbündeter.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3171	27.08.2019		
Das Jewel der Mächte	StreifenmarderSevero, Araq	01.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Andor ist in großer Gefahr! Die Krahder, das Riesenvolk aus dem Süden, haben Teile des Landes überfallen und viele Andor versklavt. Nur ein mächtiges Jewel, das der Legende nach in den Gewässern des Hadrischen Meeres verborgen ist, vermag Schlimmeres zu verhindern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1781-1491	27.08.2019		
Der große Sturm	Baumstein	16.03.2019	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard versorgen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-4471	27.08.2019		
Der letzte Feind	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Fanlegende Die Rückkehr nach Andor	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende benutzt die drei Schwertern. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.	Fortsetzung von "Die Rückkehr nach Andor"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3941	27.08.2019	
Der Schattenschild	Namor	29.05.2017	-	nach Legende 18	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Krahd (Rückseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahd verließen. Offen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schülern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krieger überfallen worden sind. Dieser schien der neue König der Kreaturen und der Nachfolger von Gonhar zu sein. Die Helden wussten, dass sie andere Bauern befragen müssten, um mehr zu erfahren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3921	27.08.2019		
Der Schatz	Wirano	27.05.2015	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1781-3701	27.08.2019	
Der Schatz des Leuchturms	Duradun	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Gerüchte eines Leuchturms drangen an die Ohren der Helden. In seinem Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrersvolkes schummern. Die Helden folgten diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und ließ die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1781-1802	27.08.2019		
Der Trank der Träume	Sven, Eva	14.04.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheilbaren Alpträumen gequält. Ein letztes Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachamen Wald schick um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1311	27.08.2019		
Der Wiederaufbau	derBub	02.12.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Datei „Bastelbogen“ enthält die Zerstörungen der Rietburg sowie einen Transportwagen zum Zusammenkleben und ein Transportfeld.	Andor ist mal wieder in Gefahr und leider wurde die Rietburg ziemlich in Mitleidsenschaft gezogen. Nun ist es an den Helden die Rietburg wieder aufzubauen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3991	27.08.2019	
Die Ära des Friedens	Tarkan der Waldfau, Mjölnir	17.04.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Wer sich schon immer mal nach etwas Frieden in den Legenden von Andor gesehen hat, dem wird diese Legende hoffentlich gefallen.	Eine Ära des Friedens brach ein in Andor. Es wurden keine Kreaturen mehr geschickt und auch sonst war alles sehr ruhig. Doch auch in dieser Zeit hatten die Helden, so viel sie konnten. Sie nahmen jede Aufgabe an, die ihnen angeboten wurde.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1781-1557	27.08.2019	
Die Brutstätte	Dustin Haufe	20.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Während der Abwesenheit der Helden, der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Mäusen an Kreaturen, die er beschwor, bejagten die Rietburg ermunternd. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Brutstätten des Schwarzmagier kamen unaufhörlich weitere Kreaturen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-146	27.08.2019		
Die drohende Dürre	Hades	19.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhielten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Andor ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-878	27.08.2019		
Die Flucht aus Krahd	Adleraugexy	16.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Krahd (Rückseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghorn, die Feste der Krahder, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehalten wurden. Die Rückkehr zum Lager stellte sich als große Herausforderung dar, da das Land in ein zusammenfassendes drohte. Feuerballen brachen aus der Erde empor und der Donner grollte fürchterlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1981-3301	27.08.2019		
Die Gilde der Schatten	Klappstuhl	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende erzählt von einer neuen Bedrohung für das Land Andor. Die Gilde der Schatten, eine Vereinigung aus dunklen Gestalten, von denen viele Kräfte der dunklen Magie beherrschen, schickt einen ihrer mächtigsten Mitglieder nach Andor, das Land zu unterwerfen. Die Heldengruppe wird im Verlauf des Abenteuers getrennt und muss unterschiedliche Aufgaben erfüllen, bis das große Finale wartet. Habt ihr den Mut, euch dieser Bedrohung entgegenzustellen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-552	27.08.2019		
Die Mine der Schildzwerg	Andreas	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Rauch stieg über dem verlassenen Turm auf. Dampfe Donner drohten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerg. Rebende Erde, die auch noch im weit entfernten Gebirge zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am Eingang zu Schindene aufzutauchen und sich sehr schnell in Richtung der Rietburg bewegten. Welche dunkle Macht steckte dahinter? Und wo sind die Schildzwerg verblieben? König Brandur schickte seine Helden aus, um die geheimnisvollen Vorgänge zu untersuchen. Vielleicht hatten ja die Bauern etwas gesehen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-569	27.08.2019		
Die Rietländer	Tapta	19.09.2016	-	nach der Ära des Sternenschilds	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Im Andor gibt es zwei große Schichten die den Lauf der Geschichte für immer verändern sollen. Die erste Schicht ereignete sich zu einer Zeit, als sich vier Hauptgruppen trafen, die unterschiedlicher nicht sein konnten. Später wurden diese vier zu den Helden Andors gleich und trafen sich diesem Tag für die Wahl eines neuen Gemeindeführers. Ein gemeinsames Treffen in einem Gefängnis und einer übernatürlichen Vision. Doch das große Ziel, den im gemeinsamen Ereignis, weil der Seg über Tarkon den Drachen. Er war der Erbkind von König Brandur gewesen und hatte nur darauf gewartet, dass dieser das Ende seiner Tage erreichte, um dann endlich seine Fülle zu befruchten und sich in den Weltfrieden zu setzen. In einem schicksalhaften Tag, an dem die Fülle, die Helden die Helden die große Freude, den großen König und den tapferen Taten der Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-7851	27.08.2019		
Die Suche	Mjölnir	13.03.2015	-	nach Legende 9	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Viele Wochen waren die Helden bereits im Norden unterwegs, und bald schon würden sie sich auf den Weg nach Hadria machen. Allerdings mussten sie Vorsicht und Ausdauer bewahren, bevor sie ihre Reise fortsetzen konnten. Doch als sie bei den Händlern im Wachamen Wald eintrafen, erwarteten sie beunruhigende Nachrichten: der Handelszweig Garz war schon seit Tagen nicht gesehen worden. Nun war es an den Helden, sich auf die Suche nach dem Zwerg zu machen und das Rätsel um Garz Vernachlässigen zu lassen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1411	27.08.2019		
Die Trollplage	Leuler	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Im Spiel zu Zweit sind die Heldenkombinationen "Krieger und Zaubere" sowie die Kombination "Zwerg und Bogenböckchen" nicht spielbar. Im Spiel mit 3 oder 4 Helden gibt es keine Einschränkungen.	Noch immer streiften Gors und Skräte durch das Land. Und plötzlich tauchten auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll! Sie kamen von überall her! Schnell war klar, dass dieser Troll-Plage ein Ende gesetzt werden musste! Doch gab es noch andere Aufgaben, die nicht außer Acht gelassen werden durften. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-372	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt		
Die uralte Gefahr	Elynator, Bubbleseye	22.08.2014	10.02.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Legende richtet sich an eine erfahrene Gruppe, die bereits Legende 5 und das Sternenschild gespielt hat.	Tarok war besiegt und es herrschte endlich Frieden in Andor. Zeit für die Helden sich einer alten Schutzkarte zu widmen, deren Wert sie zu magischen Gegenständen führen sollte. Doch war es wirklich ein anhaltender Frieden nachdem Tarok gestolzt worden war? Aus den Wäldern im Süden hatten Gors einen Boten mit einer dringenden Botschaft an die Rietburg gefangen gehalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-872	27.08.2019		
Die verlorenen Lieder	Mjölñir	02.07.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldenmut erzählen sich die Menschen im Schein der Lagerfeuer. Aber vor langer Zeit verschwanden einige der Pergamente aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollen geglaubten Pergamente seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-89	27.08.2019		
Die vier Schwestern	Simon, Tobias	06.06.2017	-	Zwischen Norderweiterung und drittem Teil	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Es geht um 4 Schwestern (die 3 dunklen Schwestern) und Hella (von der Figur Brut und Hella) (beide vom Fan-Wettbewerb 2017) und spielt auf der Rückseite der Startkarte (also in Cavern).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3411	27.08.2019		
Drachenbändiger	Baumstein	02.04.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Ein Drache bedrohte die Rietburg. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-887	27.08.2019		
Drachensohn	Antigor	03.04.2014	04.07.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn ausnutzt, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg richtet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkurs Zorn fürchten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-570	27.08.2019		
Epische Legenden 2 Der Dunkle Rat	Genu	06.12.2013	27.01.2014	nach Fanlegende Die Zusammenkunft	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil der Epischen Legenden.	Die Helden haben Lafus in die Dunkelheit der Zwergengemeine verfolgt. Was sie dort erwartete, konnte Keiner vorhersagen. Lafus schloss die Helden in einem Zeitschleife ein. Während Senua versucht den Schleife zu zerstören, kämpfen die Helden ums nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einem mächtigen Gegnervorband stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-262	27.08.2019		
Feinde aus der Unterwelt	Gnomix	07.06.2017	-	-	2-4	(✓)	✓	✓	-	-	-	-	-		Reise in den Norden, Die letzte Hofung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	-	Auf ihrem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge müssen die Helden alle Feinde besiegen, die wieder aus der Unterwelt auftaucht sind.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3414	27.08.2019		
Gefangen in Kronor	aemier	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Ein böser Troll hat ein Dorf im Osten Andors besetzt und Thorald gefangen genommen. Die siegestrunkenen Helden wollen sich auf den Weg machen, das Dorf zu befreien, doch die Aufgabe scheint schwer. Was hat Varkur damit zu tun? Und was für eine Sonderaufgabe wartet im Wald auf den Zaubern? Eine Legende über die Tötung Andors in Ost und West!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1067	27.08.2019		
Hexentanz	Christian Freilich	29.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Es war zu der Zeit als Reka die Hexe auf dem großen Hexensabbat war. Da kamen bei ihrer dahuimgeliebenen Schülerin Meyra Ge...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-78	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 1 Schattenjagd	Moai	17.06.2017	04.12.2017	nach Legende 17	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 1. Teil einer Kampagne um die Feinde von Andor. Das Hauptaugenmerk liegt dabei auf den Drei Schwestern. Sie und weitere „Feinde“ werden in mehreren Legenden aufzufinden, die wechselläufig auf verschiedenen Spielplänen vom Grundspiel bis zur „Letzten Hoffnung“ spielen werden. In den Legenden wird es auch möglich sein, die „Neuen Helden“ einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held Kranz/Bat kann im „Norden“ eingesetzt werden. (kleine Vorarbeit: Die „Neuen Helden“ ersetzen im Teil III die verschollenen Helden).	Während eines überlieferten Tavernenbesuchs erfahren die Helden von einem alten Stadtherr von einer Legende um die Drei Schwestern, drei mächtige Heere, die vor hundert Jahren in Hadria lebten und die mit ihren magischen Kräften viel Gutes für das Land und seine Bewohner taten. Mit der Zeit aber verfielen sie dem Bösen und verloren schließlich ihren Verstand. Nur ein Botschafter aus dem Norden und Zwergen gelang es, sie zu befragen und in der Unterwelt zu erörtern. Nun aber kehren sie zurück, nach wie vor von einem unbekannten Heer auf alles Gute besesselt, und sie rufen nach drei geknirschten Gegenständen, an die sie ihre Kraft gebunden haben. Sollte es ihnen gelingen, dieser Gegenstände habhaft zu werden und sich wieder zu versöhnen, droht Andor größtes Unheil, als sich irgendwann verschollen bleiben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3458	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 2 Schwarze Blitze	Moai	05.07.2017	04.12.2017	nach Fanlegende Schattenjagd (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 2. Teil der Kampagne um die „Feinde von Andor“, die in mehreren Legenden wechselläufig auf verschiedenen Spielplänen vom Grundspiel bis zur „Letzten Hoffnung“ spielen wird. In den Legenden wird es auch möglich sein, die „Neuen Helden“ einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held Kranz/Bat kann im „Norden“ eingesetzt werden. (kleine Vorarbeit: Die „Neuen Helden“ ersetzen im Teil III die verschollenen Helden).	Nach einer langen und relativ ereignisarmen Seereise erreichen die Helden endlich die Insel Hadria. Doch ein plötzlich auftretendes Unwetter zwingt sie, das Schiff zu verlassen und an der Küste der Insel zu stranden. In Nordfag angekommen erfahren sie von den Zaubern des Feuers, was alles vor ihrer Ankunft in Hadria geschah und was sie tun müssen, um den Norden von einer schrecklichen Gefahr zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3464	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 3 Dunkle Schwingen	Moai	21.07.2017	08.12.2017	nach Fanlegende Schwarze Blitze (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-		Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 3. Teil der Kampagne um die „Feinde von Andor“ und spielt im Grauen Gebirge. In dieser Legende ist es auch möglich, die „Neuen Helden“ zu verwenden, da sie Karten mit speziellen Sonderfähigkeiten erhalten können. Mit den „Dunklen Helden“ wurde die Legende noch nicht getestet.	Nach dem Sieg über die zweite der Drei Schwestern, verließen die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie das Reich nur schnell durchqueren, um ihr Ziel so bald wie möglich zu erreichen. Unterwegs erhielten sie Unterstützung von den Bewohnern Andors, die ihnen dabei halfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Im Grauen Gebirge angekommen mussten die Helden jedoch feststellen, dass die Bewohner der Berge einer Gefahr ausgesetzt waren, von der sie sich nicht mehr selbst helfen konnten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3508	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 6 Schrecken der Vergangenheit	Moai	15.01.2018	-	nach Fanlegende Finstere Seelen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	✓		Grundspiel, Der Sternenschild, Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 6. Teil der Kampagne um die Feinde von Andor. Sie ist speziell für die Dunklen Helden geschrieben worden, da sie in einer entfernten Vergangenheit spielt. Auf der letzten Seite findet ihr die Figur Naraven, die für die Legende benötigt wird. Alternativ kann aber auch die Figur der Hexe verwendet werden.	Nach Hellas erhaltungen bezüglich des bevorstehenden Angriffs des Eisernen Königs waren die Helden zunächst sprachlos und wollten kaum glauben, dass all ihre Mühen, die darauf ausgelegt waren, dem Land endlich Frieden zu bringen, so im Gegenteil gestrichen worden waren. Bevor sie sich aber dann besatt machen, den Kampf aufzunehmen, wollten sie sich den Bewohnern zunächst jedoch mehr über den Eisernen König und seine Herrschaft erfahren. Was sie erzählt bekamen, war eine Geschichte voller Angst und Zerstörung. Und eine Geschichte über eine Gruppe außergewöhnlicher Helden ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3849	27.08.2019		
Kampagne: Die Feinde von Andor 7 Die Rückkehr des Eisernen Königs	Moai	05.04.2018	-	nach Fanlegende Schrecken der Vergangenheit (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	✓	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Bonus-Box, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der abschließende Teil der Kampagne um die „Feinde von Andor“. Zu dieser Legende gehören insgesamt sieben Schiffsfiguren, die auf der zusätzlichen Datei zu finden sind.	Gewinnt vor der Ankunft des Eisernen Königs und dessen heranwachsender Flotte reisen die Helden zu den Nebelsteinen, um sich gemeinsam mit den Inselbewohnern auf ihren hoffentlich letzten Kampf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-4001	27.08.2019		
Kreatur-Familien	Matze	12.11.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Kreaturen hatten sich zu Familien zusammengesamt. Männliche Trolle und weibliche Skrale hatten sich verpaart und kleine Gor-Kinder bekommen. 3 Familien hatten sich in Andor breitgemacht und versuchten nun aus verschiedenen Gegenden die Rietburg zu zerstören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-337	27.08.2019		
Phoenix aus der Asche	BuuN	19.09.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Obwohl der Drache besiegt wurde, hinterließ er das Land in Trümmern. Die Helden sind geschwächt, doch die nächste Bedrohung steht ihnen bereits bevor. Nach Taroks Tod wird die Hierarchie unter den Kreaturen neu angeordnet. Ein noch unbekannter, neuer Anführer sammelt die verstreuten Truppen um einen neuen Angriff auf Andor zu starten. Die Zeit drängt. Die Heldengruppe muss sich schnellstmöglich stärken, um der neuen Bedrohung Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-3621	27.08.2019		
Ruhelose Geister	Moai	15.03.2019	-	während der verschollenen Legende "die steinernen Drei"	2-4	✓	✓	-	-	✓	-	-	-		Grundspiel, Die Reise in den Norden, Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Es regte sich im Rietland. Wald- und Erdgeister erschienen und ängstigten die Bewohner. Nur wenige Menschen trauten sich, ihre Häuser und Höfe zu verlassen. Außerdem wurden Gerüchte laut, dass sich im Süden, im Grauen Gebirge, eine neue Bedrohung auf dem Weg machte, um in Andor einzufallen. Und zu allem Überflus erzählte man sich, dass die Helden von Andor zur Zeit im Reich der Schildwache gegen mächtige Statuen kämpften. Niemand konnte sagen, wann sie zurückkehren würden. Wer also sollte dem bedrohten Volk helfen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-4470	27.08.2019		
Seltsame Freundschaften	Fantagiro	06.01.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Prinz Thorald schließt eine seltsame Freundschaft, die für Andor nicht wirklich Gutes bewirkt. So wird zum Beispiel Gildas Taverna stark beschädigt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-5351	27.08.2019		
Skork-Trilogie Teil 1: Sturm über Andor	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Erster Teil der Skork-Trilogie	Es geht in den 3 Legenden, um einen neuen gefährlichen Gegner: den Troll Skork, der Andor mit seinen Truppen heimsucht und dann von den Helden gejagt und in der letzten Legende gefasst wird.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-156	27.08.2019	
Skork-Trilogie Teil 2: Die Suche nach dem Verräter	Pierre du Prel	26.09.2013	26.03.2014	nach Fanlegende Sturm über Andor	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Zweiter Teil der Skork-Trilogie	Es geht in den 3 Legenden, um einen neuen gefährlichen Gegner: den Troll Skork, der Andor mit seinen Truppen heimsucht und dann von den Helden gejagt und in der letzten Legende gefasst wird.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-156	27.08.2019	
Sturm auf die Mine	Doro	04.06.2014	08.06.2016	nach Legende 6	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Einige Zeit nach den Unruhen und Kämpfen. Es herrscht Frieden in Andor. Die Bewohner betreiben einen regen Handel mit den Zwergen in der Mine. Doch die Ruhe ist trügerisch. Ein Heer von Kreaturen sammelt sich. Wer führt sie an? Wieder einmal ist es Aufgabe der Helden, das herauszufinden und Andor zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1728	27.08.2019		
Trilogie Auf der Suche nach dem Bösen Teil 1: Der Schatten	Amaranth	03.01.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Trilogie „Auf der Suche nach dem Bösen“ Teil 1: Der Schatten – Teil 2: Der Dämon – Teil 3: Das Ende der Jagd	Nachdem lange Zeit Frieden in Andor geherrscht hatte, wurden jetzt immer mehr Kreaturen entdeckt. Legendäre dunkle Kraft schien sie anzutreiben. Die Helden machten sich sofort auf die Suche und folgten ersten Spuren durch das gesamte Königreich, zwischenzeitlich auch nach Cavern. Die Suche schien endlos lange zu dauern ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=584-1316	27.08.2019	
Trilogie Das Erbe des Drachen Teil 1	Mjölñir	12.11.2013	10.02.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Teil der Trilogie Das Er				

