







Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

## KRAM

Zwerg aus den Tiefminen  
Rang 7

**Sonderfähigkeit:** Kram kann im Kampf direkt nach seinem Würfeln **beliebig viele Willenspunkte abgeben**, um seinen **Kampfwert** in dieser Runde um so viele Punkte zu erhöhen. Er kann sich dadurch nicht auf 0 Willenspunkte bringen.