



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Effekte der einzelnen Würfelfarben:

- Rot:** Arcus darf diesen Würfel erneut werfen.
- Gelb:** +2 Kampfwert **oder** +1 Gold.
- Grün:** (passiv) Solange Grün aktiv ist, kann Arcus Gegner auf angrenzenden Feldern bekämpfen (er wirft dann seine Würfel in beliebiger Reihenfolge nacheinander).
- Blau:** Arcus darf einen zweiten Würfel mit demselben Wert wie der blaue ohne Effekt **verbrauchen**, um ihn zum blauen zu addieren.
- Violett:** Arcus darf diesen **oder** einen Würfel eines anderen Helden auf die gegenüberliegende Seite drehen.

ARCUS Der Regenbogenheld

Rang 0, +3 bei Regen, +30 bei Sonnenschein

Sonderfähigkeit: Zu Beginn der Legende sind alle fünf Würfelfarben aktiv. Arcus wirft in jeder Kampfrunde **mit je 1 Würfel in allen aktiven Würfelfarben**. Dann wählt er einen seiner geworfenen Würfel aus (dieser wird zu seinem Kampfwert addiert), markiert die entsprechende Würfelfarbe als verbraucht und **führt den entsprechenden Effekt aus**. Sind alle Würfelfarben verbraucht, so werden sie alle wieder aktiv.

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17



Plättchen zum Markieren verbrauchter Farben

