



Wenn Surtur eine Kreatur angreift, kann er einen Feuerstoß auslösen. Dazu legt er die Feuerplättchen von seiner Heldentafel auf das Spielfeld. Das erste Feuerplättchen muss auf Surturs Feld gelegt werden, darauf folgende Feuerplättchen müssen so gelegt werden, dass sie an ein weiteres angrenzen.

Surtur erwürfelt seinen Kampfwert (höchster Würfelwert+SP). Jede Kreatur, die auf einem Feld mit einem Feuerplättchen steht muss sich gegen diesen Kampfwert verteidigen und entsprechend WP verlieren. Selbst wenn eine Kreatur diesen Kampfwert übertrifft, verliert Surtur *keine* WP, solange die Kreatur nicht auf seinem Feld steht.

Für jede Kreatur die auf 0 WP fällt erhält Surtur die entsprechende Belohnung und der Erzähler geht ein Feld weiter.



Kreaturen, die auf einem Feld mit einem Feuerplättchen stehen, können keine WP regenerieren. Ihre aktuelle Anzahl an WP wird mit einem bzw. 2 Würfeln markiert (z.B. falls ein Gor auf 1 WP fällt, dann wird ein Würfel mit der Augenzahl 1 von ihm mitgeführt). Beim nächsten Sonnenaufgang werden die Feuerplättchen vom Spielplan entfernt.

-Der schwarze Würfel kann angewandt werden.

-TdH und Gift haben nur Auswirkung auf die erste Kreatur die er angreift (also die, die auf seinem aktuellen Feld steht).

-Nicht kombinierbar mit einem Bogen