



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

 	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12
	14	15	16	17	18	19

**FELIUS**  
Feuerkrieger der Insel Danwar  
Rang 26

**Sonderfähigkeit:** Felius erhält zu Beginn jedes Tages je 1 Willenspunkt pro nicht genutzter Stunde des Vortags zusätzlich (ausgenommen sind Überstunden). Die Aktion „Brunnen leeren“ steht Felius hingegen nicht zur Verfügung.



DIE  
LEGENDEN  
VON

# ANDOR

KOSMOS





Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

 **Stärkepunkte**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

**Willenspunkte**




1	2	3	4	5	6		
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

**JUFEJA**  
Feuerkriegerin der Insel Danwar  
Rang 26

**Sonderfähigkeit:** Jufeja erhält zu Beginn jedes Tages je 1 Willenspunkt pro nicht genutzter Stunde des Vortags zusätzlich (ausgenommen sind Überstunden). Die Aktion „Brunnen leeren“ steht Jufeja hingegen nicht zur Verfügung.



DIE  
LEGENDEN  
VON

# ANDOR

KOSMOS