



Die Karte zeigt das Graue Gebirge und seine Ausläufer. Ihr entdeckt einen sehr detailgenau gezeichneten Turm auf der Karte. Er fällt auf, weil aus seinen Fenstern ein helles leuchten dringt und ein Edelstein genau auf seiner Spitze befestigt wurde.

Kurzerhand entschließen sich die Helden zu diesem Turm aufzubrechen, denn was anderes als das Versteck der Trollbrüder sollte es schon sein. Der Ort an dem sie ihre Schätze hüten und wo die Helden hoffentlich auch Prinz Thorald finden würden.

Die Helden folgen der Karte und gelangen auf Feld 65. Lest dort angekommen die Karte „Die Nachricht vom Prinzen 1“ vor.



Endlich entdecken die Helden den Trollbruder. Er scheint ganz aufgebracht und greift immer wieder auf den Boden. Die Helden zögern nicht lange und verfolgen ihn. Beim Näherkommen sehen sie das der Trollbruder funkelnde Edelsteine und ähnliches vom Boden aufklaubt und der Spur in Richtung Gebirge folgt.

Stellt einen Troll auf das nächste benachbarte Feld mit der höchsten Feldzahl. Legt einen Stern zu dem Troll, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht.

Dieser Troll ist von der funkelnden Steinen so abgelenkt das er beim ersten Angriff nur mit zwei roten Würfeln verteidigt, jedoch besitzt er eine hohe Willensstärke und hat deshalb 15 anstelle seiner 12 Willenspunkte. Ist er jedoch nicht beim ersten Angriff geschlagen wird er sehr wütend und hat unabhängig von seinen Willenspunkten immer 3 rote Würfel.

Lest weiter sobald der Trollbruder besiegt wurde.



Ist der Troll geschlagen folgen die Helden den Edelsteinen und gelangen somit bis auf Feld 65. Dort begegnen Sie einem Jäger. Lest dann die Karte „Der geheimnisvolle Turm 1“ vor.



Die Krallenspuren im feuchten Boden ließen keinen Zweifel daran, das sich hier einige Skrale aufhielten. Ihr wärt keine Helden wenn ihr euch nicht dieser Bedrohung annehmen würdet. Und schließlich würde dieser hinterhältige Ikzano nach dem beseitigen der Bedrohung bestimmt mit seinem Wissen über die Trollbrüder herausrücken.

Stellt 3 Skrale auf die Felder 53/55/59

Markiert diese mit einem Stern. (Wenn kein Skral mehr da ist, nehmt einen Troll)

Die Helden machten sich auf die Suche nach den Skralen, wenn alle drei besiegt wurden müssen sie zurück zu Ikzano in die Mine auf Feld 71.

Lest dann die Karte „Ich verrate es euch ja 1“ vor.



Das Lager zwischen den Hügeln entpuppte sich als Hinterhalt von einigen Kreaturen. Den Spuren nach hausten hier neben Skralen auch Trolle. Vielleicht hatten die Helden ja endlich eine Spur zu den Funkeltrollen gefunden. Jedoch konnten sie nirgends eine Spur von Prinz Thorald entdecken.

Die Helden beschlossen die Gegend nach den Kreaturen abzusuchen.

Stellt einen Skral auf Feld 28

Stellt je einen Troll auf die Felder 14/18

Legt jeweils einen Stern zu den Kreaturen um diese zu markieren. Sie bewegen sich bei Sonnenaufgang nicht weiter.

Sollte eine andere Kreatur auf dem Feld stehen (kann bei B "schwere Variante" und D vorkommen), wird diese aus dem Spiel genommen.

Leider waren die gefundenen Kreaturen nur auf Zerstörung und Chaos aus und interessierten sich kein bisschen für funkelnde Steine. Nachdem die Helden die Kreaturen besiegt haben, machen sie sich auf den Weg zu Ikzano in der Mine auf Feld 71. Sie wollten endlich einen Hinweis zu Prinz Thorald und den Funkeltrollen bekommen und nicht mehr als Prügelsack für Ikzano erhalten. In der Mine angekommen lest die Karte „Ich verrate es euch ja 1“ vor.



Den Helden fällt eine unnatürliche Steinformation auf und als sie genauer hinschauen entdecken sie unter ein paar kleineren Steinen ein Pergament. Darauf ist zu lesen:

„Ich habe einen der Trollbrüder bis hierher verfolgt. Er ist die Felsen herauf und weiter hinten in einem alten Turm verschwunden. Als ich ihm folgen wollte rutschte unter mir das Geröll zur Seite und ich verstauchte mir den Knöchel. In der Hoffnung das mein Vater, König Brandur nach mir suchen lässt, hinterlasse ich diesen Brief. Ich sehe den Troll schon kommen, er wird die polternden Steine gehört haben. Bitte kommt und befreit mich. Ich versuche so lange wie möglich zu überleben, da meine Rüstung funkelt wird er mich mit sich nehmen. Bitte helft mir!
Unterzeichnet Prinz Thorald“

Stellt den Wehrturm auf Feld 83 und einen Troll oben drauf. Daneben legt ihr Prinz Thorald. Legt 10 Gold und 6 Edelsteine zu dem Turm. Der Troll auf dem Turm sieht seine Schätze in Gefahr und verteidigt diese deshalb gnadenlos.

Der Troll besitzt 12 Willenspunkte und bei
2 Spielern 20 Stärkepunkte
3 Spielern 30 Stärkepunkte
4 Spielern 40 Stärkepunkte

Er würfelt mit schwarzen Würfeln, fällt er unter 7 Willenspunkte hat er nur noch 1 schwarzen Würfel.

Wenn der Trollbruder besiegt wurde erhalten die Helden zusätzlich zu seiner Belohnung den Schatz. Prinz Thorald kann nicht in den Kampf eingreifen (er zählt keine 4 Stärkepunkte) und wird wie ein Bauer mit einem Helden mit gezogen.

Lest jetzt weiter auf „Die Nachricht vom Prinzen 2“. ➡



Sollte der zweite Trollbruder noch nicht besiegt worden sein, so findet ihr ihn nun auf Feld 38, wo er auf der Brücke sitzt und das glitzern der Sonnenstrahlen auf dem Wasser beobachtet. Legt einen Stern zu dem Troll, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht. Dieser Troll ist von dem funkeln so abgelenkt das er beim ersten Angriff nur mit zwei roten Würfeln verteidigt, jedoch besitzt er eine hohe Willensstärke und hat deshalb 15 anstelle seiner 12 Willenspunkte. Ist er jedoch nicht beim ersten Angriff geschlagen wird er sehr wütend und hat unabhängig von seinen Willenspunkten immer 3 rote Würfel.

Legendenziel

- die Rietburg muss verteidigt werden
- Die beiden Trollbrüder müssen besiegt werden.
- Prinz Thorald muss gefunden und zur Rietburg gebracht werden.
- Der Schatz der Trollbrüder (die 6 Edelsteine) müssen zur Rietburg gebracht werden.
- Die Legendenziele müssen erfüllt werden, bevor der Erzähler das N Plättchen erreicht.

Die Legende ist beendet wenn Prinz Thorald mit dem Schatz in der Rietburg ist. Setzt dann den Erzähler auf das N Plättchen.



Der Jäger antwortet verwundert auf die Frage der Helden.

Ist ja eigenartig das ihr gerade nach einem Troll fragt. Ich sah vor kurzem einen der sich weiter hinten im Gebirge bei dem verlassenen Turm herumtrieb. Ihm folgte ein Ritter zu Pferd. Ich sah wie er in den Turm wollte und dabei von dem Troll niedergeschlagen wurde. Danach schleifte der Troll den Menschen hinein. Ich habe keine Pfeile mehr und bei weitem zu wenig Kampfkraft um es mit einem Troll aufzunehmen. Gut das ihr gekommen seid, jetzt brauche ich nicht erst hinunter zur Bäuerin um alles zu berichten. Beeilt euch, vielleicht lebt der Ritter ja noch.

Die Helden machten sich sogleich auf den Weg zum verlassenen Turm auf Feld 83.
Über Feld 65 können die Helden den Turm erreichen.

Stellt den Wehrturm auf Feld 83 und einen Troll oben drauf.
Daneben legt ihr Prinz Thorald. Legt 10 Gold und 6 Edelsteine zu dem Turm. Der Troll auf dem Turm sieht seine Schätze in Gefahr und verteidigt diese deshalb gnadenlos.

Der Troll besitzt 12 Willenspunkte und bei
2 Spielern 20 Stärkepunkte
3 Spielern 30 Stärkepunkte
4 Spielern 40 Stärkepunkte

Er würfelt mit schwarzen Würfeln, fällt er unter 7 Willenspunkte hat er nur noch 1 schwarzen Würfel.

Wenn der Trollbruder besiegt wurde erhalten die Helden zusätzlich zu seiner Belohnung den Schatz.

Prinz Thorald kann nicht in den Kampf eingreifen (er zählt keine 4 Stärkepunkte) und wird wie ein Bauer mit einem Helden mit gezogen.

Lest jetzt weiter auf „Der geheimnisvolle Turm 2“. ➡



Sollte der zweite Trollbruder noch nicht besiegt worden sein, so findet ihr ihn nun auf Feld 38, wo er auf der Brücke sitzt und das glitzern der Sonnenstrahlen auf dem Wasser beobachtet. Legt einen Stern zu dem Troll, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht. Dieser Troll ist von dem funkeln so abgelenkt das er beim ersten Angriff nur mit zwei roten Würfeln verteidigt, jedoch besitzt er eine hohe Willensstärke und hat deshalb 15 anstelle seiner 12 Willenspunkte. Ist er jedoch nicht beim ersten Angriff geschlagen wird er sehr wütend und hat unabhängig von seinen Willenspunkten immer 3 rote Würfel.

Legendenziel

- die Rietburg muss verteidigt werden
- Die beiden Trollbrüder müssen besiegt werden.
- Prinz Thorald muss gefunden und zur Rietburg gebracht werden.
- Der Schatz der Trollbrüder (die 6 Edelsteine) müssen zur Rietburg gebracht werden.
- Die Legendenziele müssen erfüllt werden, bevor der Erzähler das N Plättchen erreicht.

Die Legende ist beendet wenn Prinz Thorald mit dem Schatz in der Rietburg ist. Setzt dann den Erzähler auf das N Plättchen.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Ich verrate es euch ja 1“

Schon gut, schon gut!

Ikzano wich ein paar Schritte zurück als die Helden auf ihn zukamen und nicht gerade ihre freundlichste Miene zeigten. Ich weiß, ich habe euch für meine Zwecke missbraucht, aber seid doch mal ehrlich, hat es denn gar keinen Spaß gemacht sich mit den Kreaturen zu schlagen? Ähmm also, ich komme ja schon zum Punkt. Oben im Gebirge gibt es einen verlassenen Wachturm. Ich weiß aus verlässlicher Quelle das er gar nicht so verlassen ist wie es den Anschein hat. Die Trollbrüder haben dort oben ihr Versteck, in das sie all ihre erbeuteten Schätze bringen. Ich würde ja selber mit ein paar Freunden hin, aber leider fehlt mir die Zeit dazu.

Die Helden machten sich sogleich auf den Weg zum verlassenen Turm auf Feld 83.

Über Feld 65 können die Helden den Turm erreichen.

Stellt den Wehrturm auf Feld 83 und einen Troll oben drauf. Daneben legt ihr Prinz Thorald. Legt 10 Gold und 6 Edelsteine zu dem Turm. Der Troll auf dem Turm sieht seine Schätze in Gefahr und verteidigt diese deshalb gnadenlos.

Der Troll besitzt 12 Willenspunkte und bei

2 Spielern 20 Stärkepunkte

3 Spielern 30 Stärkepunkte

4 Spielern 40 Stärkepunkte

Er würfelt mit schwarzen Würfeln, fällt er unter 7 Willenspunkte hat er nur noch 1 schwarzen Würfel.

Wenn der Trollbruder besiegt wurde erhalten die Helden zusätzlich zu seiner Belohnung den Schatz.

Prinz Thorald kann nicht in den Kampf eingreifen (er zählt keine 4 Stärkepunkte) und wird wie ein Bauer mit einem Helden mit gezogen.

Lest jetzt weiter auf „Ich verrate es euch ja 2“.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Ich verrate es euch ja 2“

Den zweiten Trollbruder findet ihr ihn nun auf Feld 38, wo er auf der Brücke sitzt und das glitzern der Sonnenstrahlen auf dem Wasser beobachtet. Legt einen Stern zu dem Troll, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht.

Dieser Troll ist von dem funkeln so abgelenkt das er beim ersten Angriff nur mit zwei roten Würfeln verteidigt, jedoch besitzt er eine hohe Willensstärke und hat deshalb 15 anstelle seiner 12 Willenspunkte. Ist er jedoch nicht beim ersten Angriff geschlagen wird er sehr wütend und hat unabhängig von seinen Willenspunkten immer 3 rote Würfel.

Legendenziel

die Rietburg muss verteidigt werden

Die beiden Trollbrüder müssen besiegt werden.

Prinz Thorald muss gefunden und zur Rietburg gebracht werden.

Der Schatz der Trollbrüder (die 6 Edelsteine) müssen zur Rietburg gebracht werden.

Die Legendenziele müssen erfüllt werden, bevor der Erzähler das N Plättchen erreicht.

Die Legende ist beendet wenn Prinz Thorald mit dem Schatz in der Rietburg ist. Setzt dann den Erzähler auf das N Plättchen.



Die Legende nahm ein gutes Ende, wenn ...

- ... die Rietburg erfolgreich verteidigt wurde
- ... die beiden Trollbrüder besiegt wurden
- ... Prinz Thorald gefunden und zur Rietburg gebracht wurde
- ... der Schatz der Trollbrüder (6 Edelsteine) in der Rietburg liegen

Wenn der Erzähler das N Plättchen erreicht hat.

König Brandur war überglücklich das sein Sohn, Prinz Thorald, wieder in der Rietburg war. Auch der Prinz freute sich und die beiden luden die Helden zum Festmahl ein. Dabei konnten diese dem König ihr Abenteuer berichten. Schnell machte der sagenumwobene Schatz der Funkeltrolle seine Runde. Die Abenteuer der Helden wurden bald an jeder Ecke erzählt und ausgeschmückt. Bei jeder Geschichte änderte sich etwas und bald wusste niemand mehr so ganz genau wie sich alles zugetragen hatte. Wer weiß, vielleicht verändert sich die Legende beim nächsten Erzählen ja auch!

Tipps für's nächste Mal:

- sammelt etwas Gold ein und die Runensteine, um euch zu stärken
- Trinkschläuche und Überstunden sind sehr nützlich
- mit vereinten Kräften lassen sich die Trollbrüder besser bekämpfen

Viel Glück beim nächsten Mal!

König Brandur bangte noch immer um sein Sohn, Prinz Thorald. Auch die Bewohner von Andor fühlten sich von den beiden Trollbrüdern bedroht. Immer weniger Händler wagten sich durch das Land, es war eine schlimme Zeit angebrochen!

Wenn der Erzähler das N Plättchen erreicht hat.

... der Schatz der Trollbrüder (6 Edelsteine) nicht in der Rietburg liegen

... die Rietburg nicht erfolgreich verteidigt wurde

... einer oder beide Trollbrüder noch ihr Unwesen treiben

... Prinz Thorald nicht zur Rietburg gebracht wurde

Die Legende nahm ein böses Ende, wenn ...